CORRIERE dei PICCOLI

GIOCHI E TEST!

Settimanale illustrato
di racconti, giochi
e avventure
N. 45 - 8 novembre 1991
L. 1.900

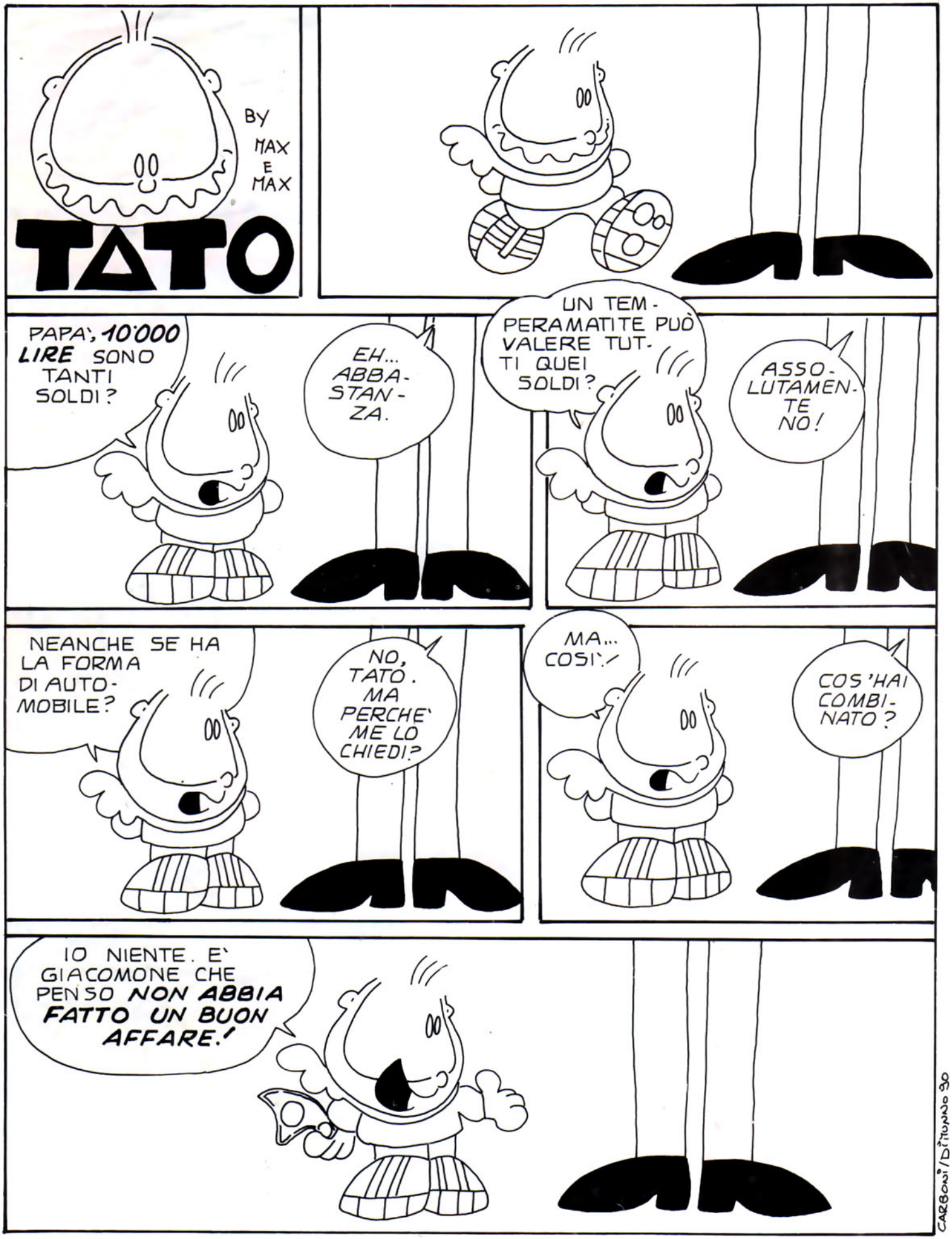
REGALO!
L'ALBUM E LE FIGURINE DEI TERRIBILI SIMPSON!

DACULA IN: "BULLI, GANGSTERS E PIEDIPIATTI"!

REGALO!
Le figurine di Gino!

CI SIAMO ANCHE NOI!

SPED. ABB. POST. GR. II/70
RCS


TATO
BY MAX E MAX
PAPA', 10'000 LIRE SONO TANTI SOLDI?
EH... ABBASTANZA.
UN TEMPERAMATITE PUÒ VALERE TUTTI QUEI SOLDI?
ASSOLUTAMENTE NO!
NEANCHE SE HA LA FORMA DI AUTOMOBILE?
NO, TATO. MA PERCHE' ME LO CHIEDI?
MA... COSI'?
COS'HAI COMBINATO?
IO NIENTE. E' GIACOMONE CHE PENSO NON ABBIA FATTO UN BUON AFFARE!
CARBONI/DITTORIO 90

n. 45

Settimanale illustrato di racconti, giochi e avventure
Anno LXXXIII - N. 45
Milano, 8 novembre 1991

RCS Rizzoli Periodici S.p.A.

Direttore responsabile Maria Grazia Perini

Redazione Rosanna Sorani *(caporedattore)*
Dino Barbano *(caporedattore grafico)*
Gianni Brusasca
Valerio Manara
Domenico Mercuri

Segreteria Maria Luisa Nappo
Marilena Sgaroni

Product manager Marco Bulli

Ricerche e immagini Centro Documentazione Rizzoli *(responsabile:* Rosino Verri)
Centro Fotografico Rizzoli *(responsabile:* Pino Dizione)

Hanno collaborato a questo numero: Lola Airaghi, Francesco Tullio Altan, Fabio Borganti, Stephen Boyd, Bob J. Caretta, Mauro Cervia, Nicoletta Cortese, Leo Cimpellin, Romano Garofalo, Giada, Umberto Longoni, Roberto Malfatti, Molinari/Dionisio, Grazia Nidasio, Antonio Orecchia, Dario Pennati, Laura Quintavalle, Susy Renzi, Gino Scott, Mirage Studios, Alessandra Sala, Strap, Studio C9 di Revelant & Co., Marilena Telò, Nino Terenghi, Road Runner and Wyle E. Coyote in: «Consegne speciali», copyright © 1991 Warner Bros Inc. All rights reserved. The Looney Tunes characters, their distinctive likenesses, and all related characters, slogans, and indicia are the property of Warner Bros Inc. Published under license.

cosa c'è in questo numero

2 Alfonso
4 Caro *Corrierino*
6 La storia di Gino

12 Wyle E. Coyote: Consegne speciali

24 Il giocotest
28 Stefi: la balena

32 Laura la Rossa: le merendine
34 Sos dalla galassia
38 I giochi mitici

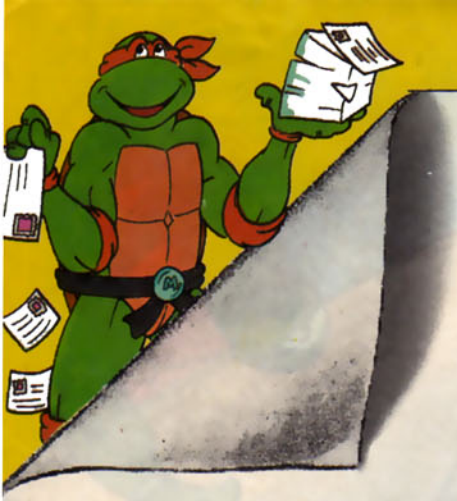
46 Le tartarughe Ninja: Shredder, eroe per forza

54 A tu per tu con la famiglia Simpson
56 La Pimpa
60 Le vostre barzellette

62 Il conte Dacula: Bulli, gangster e piedi piatti

74 L'oroscopo di Giada
75 Nel prossimo numero

Correte a pag. 54! Saprete tutto ma proprio tutto su quegli svitati dei Simpson, i protagonisti del cartoon più sballato d'America!



caro corrierino...

Scrivete a «Caro Corrierino», Corriere dei Piccoli - Via Rizzoli 2 - 20132 Milano

CIAO, CIDIPPOLINI!

Rieccoci qui con la seconda fantastica ondata di Gino-figurine! Bellissime, vero? Ed eccovi anche l'album, con le figurine dei terribili, terrificanti Simpson che quello sfegatato d'uno Stephen Boyd ha avuto l'ardire di intervistare per voi (a pag. 54)! Il nostro bel tenebroso (sto parlando di Stephen che ha un'aria un po' misteriosa, con occhiali a specchio, capello un po' lunghetto e inframmezza i suoi dialoghi, di tanto in tanto, con un ghigno daculiano), il nostro bel tenebroso, stavo dicendo, mi ha detto di non essere mai capitato, in tutta la sua vita, in una famiglia come quella dei Simpson e, in confidenza, mi ha detto che secondo lui l'inferno è un pochettino meglio! Non male, vero? Ehi, mi sono dilungata un po' troppo e non mi resta più spazio per parlare di tutte le cose che ci sono nel «Corrierino». Beh, le scoprirete da soli! Quindi non mi resta che inviarvi il consueto bacetto sul nasino! La vostra

direttora Puccetta

UN PO' DI DOMANDE

Cara Puccetta, sono una cidippina di 10 anni e mi chiamo Martina. Da quattro anni pratico uno sport bellissimo: ginnastica artistica. Vorrei farti un po' di domande: 1) Mi dai un soprannome? 2) Cosa pensi dello sport che pratico? 3) Puoi pubblicare la foto del mio gatto Pilù? Un miliardo di bacioni sul tuo tenero nasino dalla tua cidippina

Martina Signorini - Migliarino (Pi)

Pilù, una bellissima micia di 5 anni! Che occhi!

Carissima Tinny (Mina, Mirtis), la ginnastica artistica è uno dei miei sport preferiti e infatti quando ero piccola l'ho praticata per alcuni anni. La foto della tua gatta Pilù? Pilù l'hai già vista qui sopra! Ricambio il miliardo di bacetti.

UN BELLISSIMO GIORNALE MA...

Cara Puccetta, è da molto tempo che seguo il tuo giornale, ma non ho mai visto un'intervista a Marco Masini e quindi, se tu la pubblicassi, il «Corrierino» per me sarebbe ancora più bello (per ora è solo bellissimo!). Un miliardo di baci più uno dalla tua fedele cidippina.

Silvia Lo Cicero - Roma

Cara fedelissima ma distrattissima Silvia, sai che l'intervista a Marco Masini è stata pubblicata sul n. 23 del «Corrierino»? E tu... dov'eri?

MI CHIARISCI LE IDEE?

Cara direttora, ti scrivo per farmi chiarire le idee. Mia sorella dice che il «Corrierino» è un giornale stupido e che «Topolino» è più bello. Mia sorella sostiene che poi tu hai fatto sparire tanti fumetti e anche tanti concorsi. Ma a me piace il «Corrierino». Cosa posso fare per dirlo a mia sorella?

Mara Bongermino - Castellaneta (Ta)

P.S. Colgo l'occasione per salutare le mie migliori amiche: Vanessa, Delia e Angela, i nonni, gli zii, i cuginetti, in particolare Alessandro.

Carissima Mara, io credo che tu debba chiarire le idee non a te stessa, ma alla tua sorellina. Non è possibile fare un confronto tra il «Corrierino» e «Topolino» perché sono due giornali completamente diversi. Il nostro è un giornale dove ci sono tanti fumetti, uno diverso dall'altro, e quindi ogni tanto ne togliamo uno per sostituirlo con un altro più nuovo e divertente. Il

Ecco la nostra cidippina Irene insieme ai suoi amici preferiti!

MI PIACCIONO GINO, PIMPA E...

Caro Corrierino, vado già a scuola, in prima elementare e mi piacciono Gino, la Pimpa e il Conte Dacula. Pubblichi la mia foto?

Irene Giura - Milano

Certo che te la pubblico, eccola qui sopra!

---

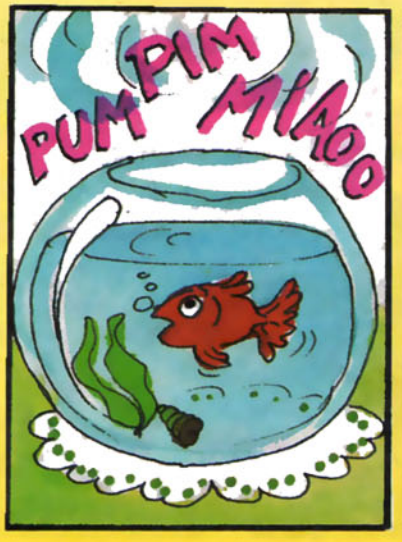
nostro è un giornale più vario che vuole offrire ai suoi lettori cose sempre più nuove. Topolino, da sempre, vive esclusivamente sui personaggi, certamente molto belli, della Walt Disney e quindi... il confronto tra i due giornali non tiene: sono troppo diversi tra loro e quindi è giusto che a te piaccia di più il «Corrierino», perché ti offre tante cose diverse l'una dall'altra e che tua sorella preferisca «Topolino» perché, evidentemente, preferisce quelle storie e quei personaggi!

SONO MOLTO DELUSA

Carissima Puccerella, sono molto delusa perché ti ho scritto moltissime lettere e non mi hai mai risposto. Nelle altre lettere ti chiedevo: 1) Un soprannome per il mio cane che si chiama Gualtiero. 2) Quando torna la Stefi? 3) Mi consigli una lettura divertente? 4) Si può venire a trovarti al giornale? Il «Corrierino» è tostissimo e non ne perdo un numero e anche la mia sorellina lo legge e le piace tantissimo Laura La Rossa. Ora ti lascio perché devo studiare. La tua,

Maristella Strippoli

Carissima Maristella, eccoti finalmente accontentata! Per Gualtiero, ti suggerisco Gero, la Stefi la trovi in questo numero. Un libro divertente? Ce ne sono tantissimi. Ti piacciono i quiz? Allora prendi *«La ruota dei quiz» con il cane intelligente* (Rizzoli) e... buon divertimento! Venirmi a trovare al giornale? Purtroppo devo risponderti di no, altrimenti dovrei ricevere tutti i cidippini che lo desiderano e... addio lavoro!



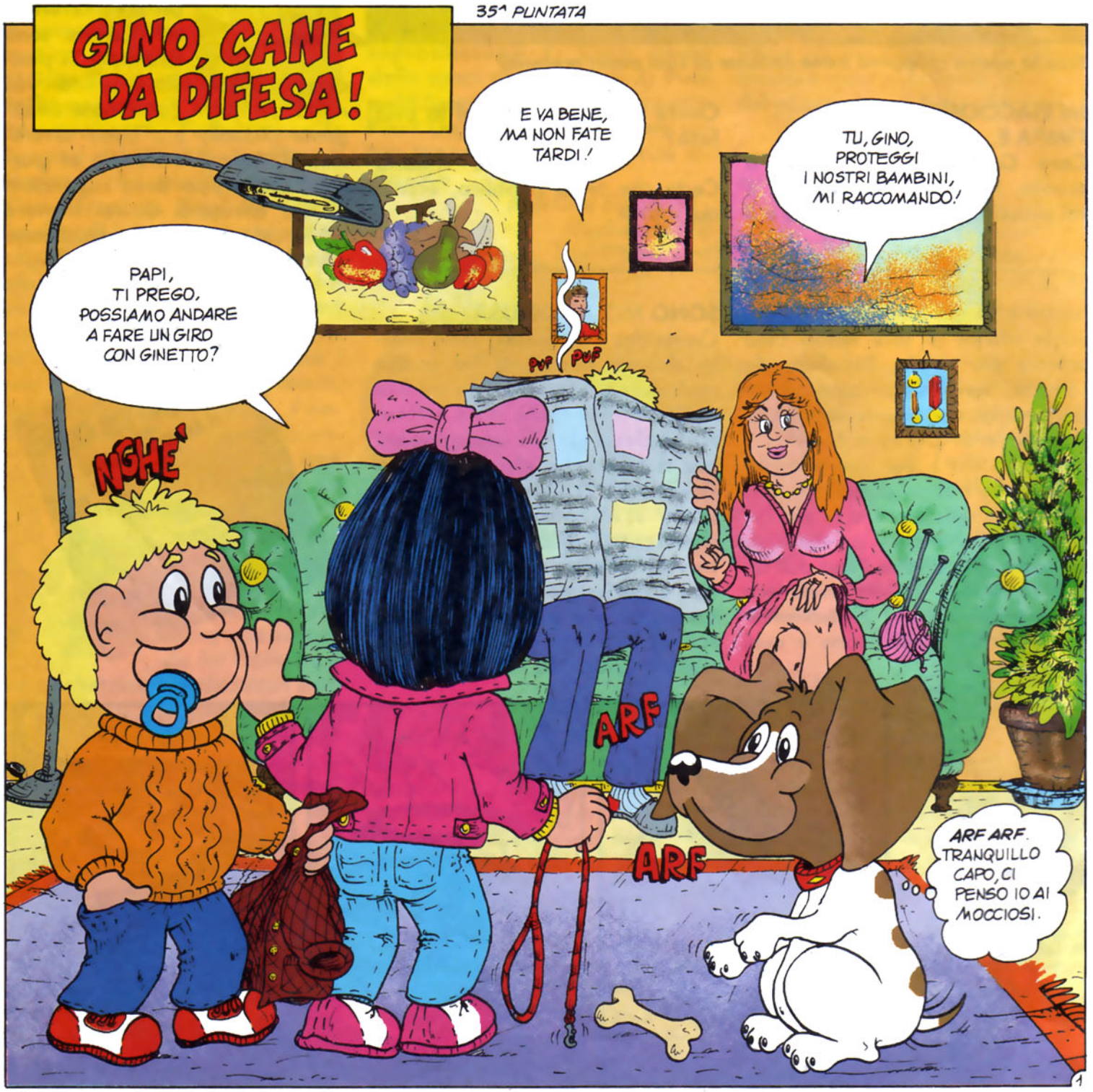
Gino

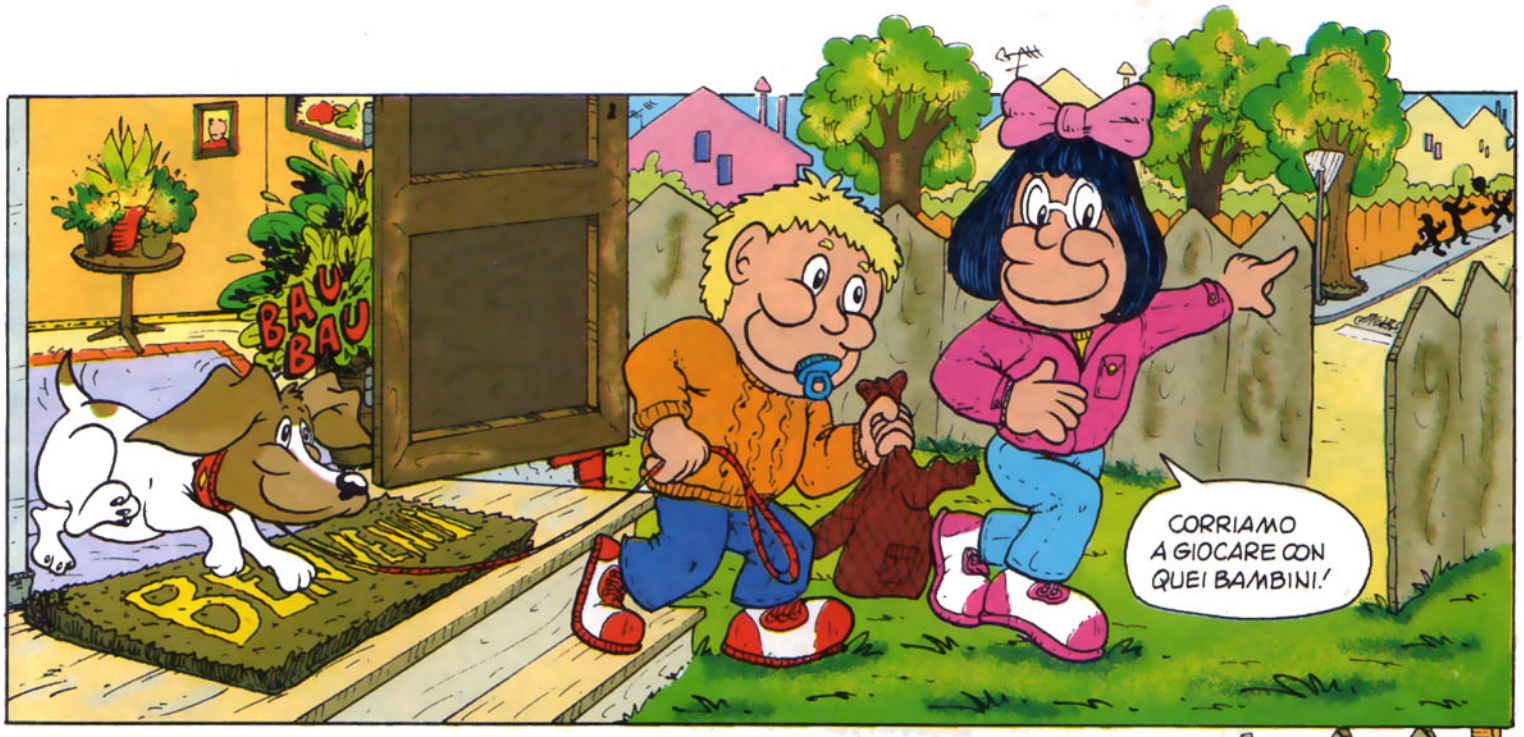
l'etologia a fumetti

dei due VET MAURO CERVIA e FABIO BORGANTI

35ª PUNTATA

GINO, CANE DA DIFESA!

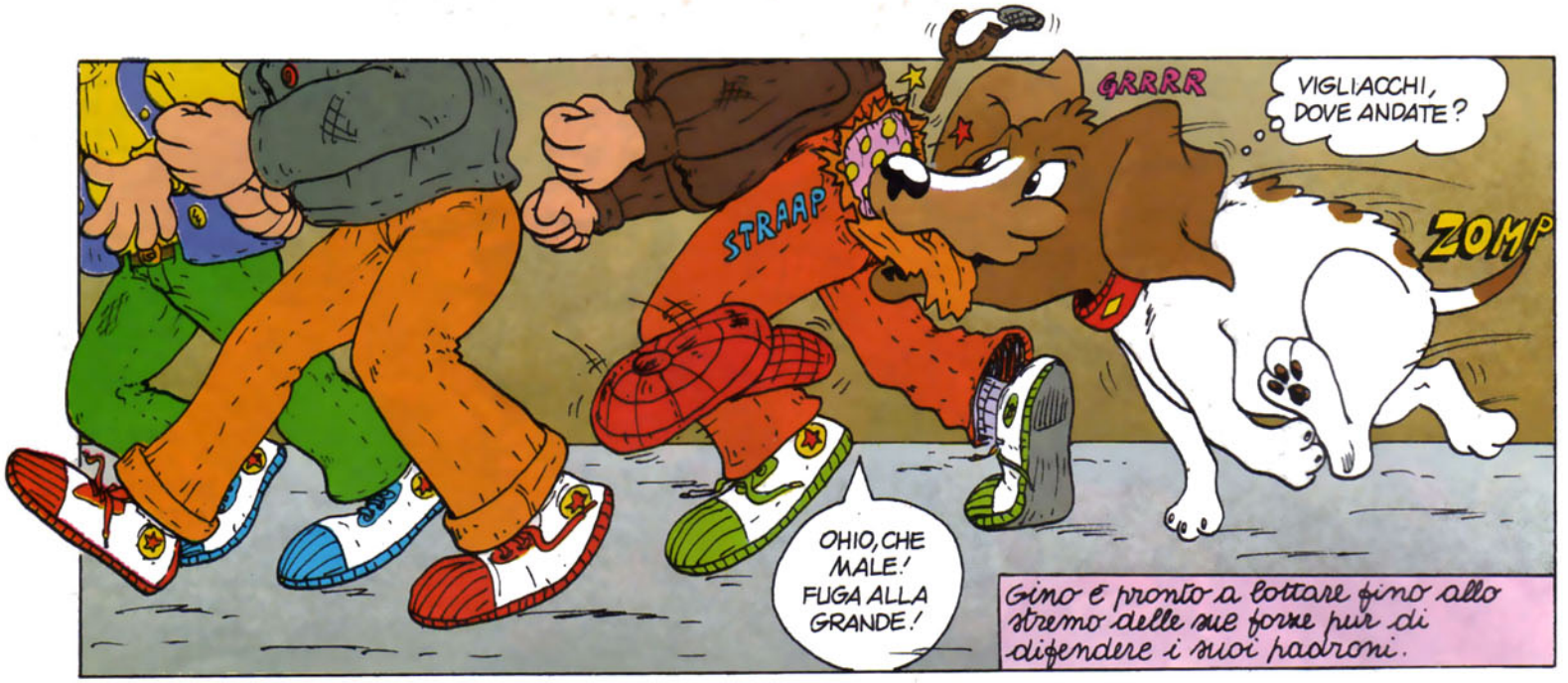


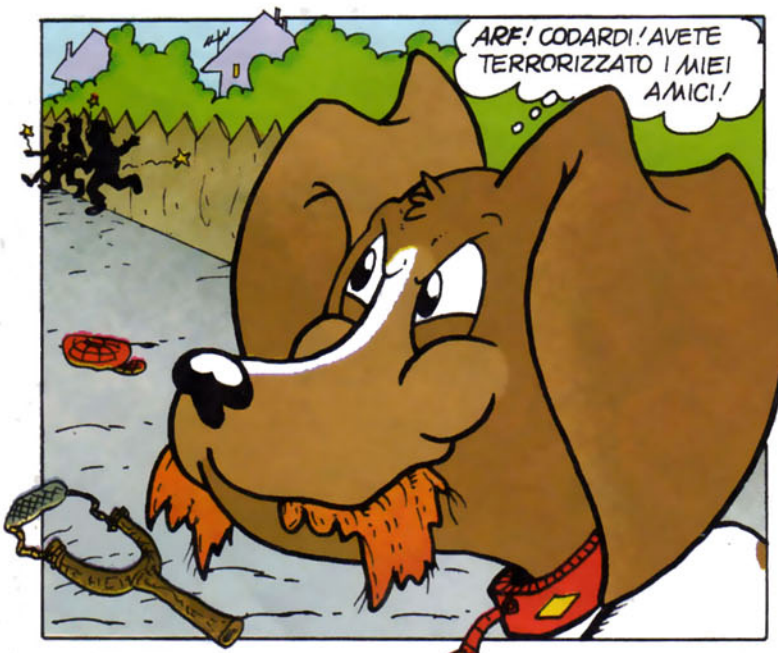


Speriamo che i nostri amici non si mettano nei guai.

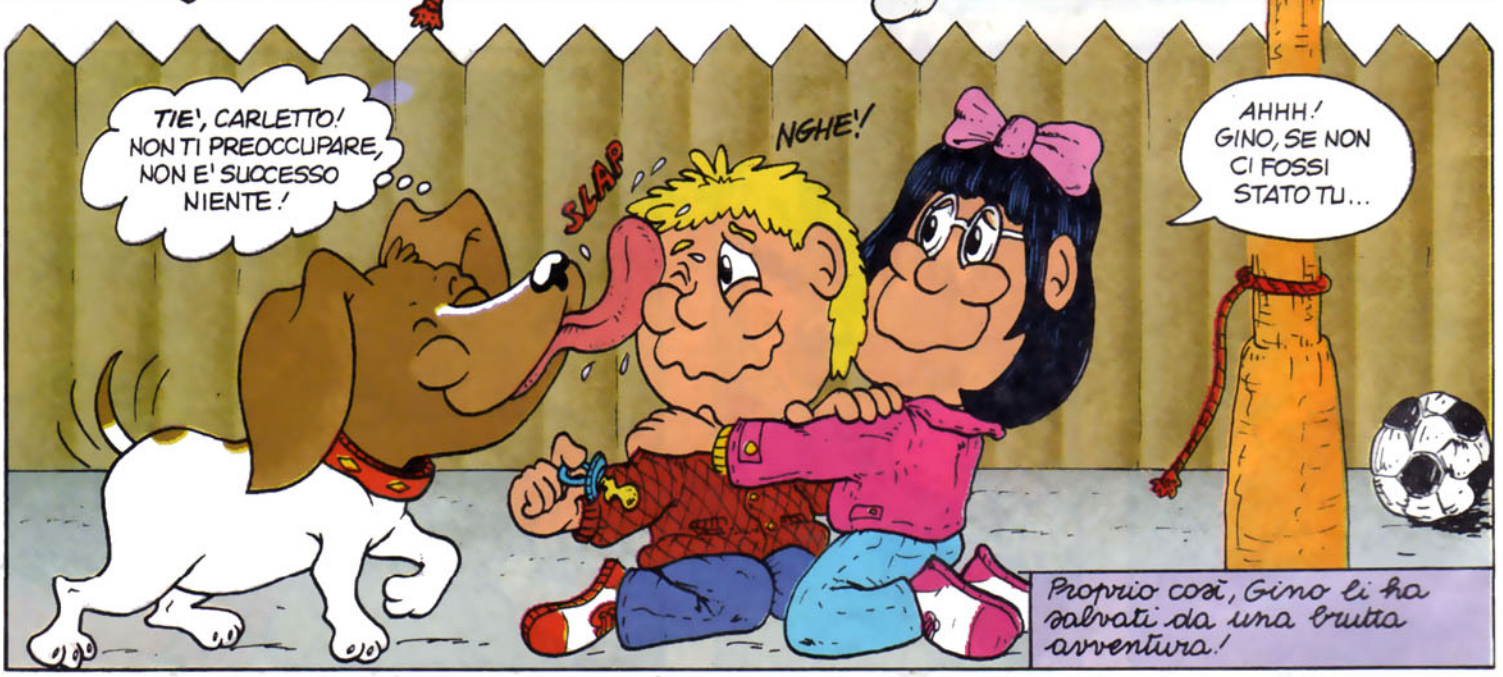
TU TOGLITI DAI PIEDI!
HI HI HI HI
STUD
HI
NGHÉ?
GIOCHIAMO A MOSCA CIECA A MODO NOSTRO. AH! AH!
NO. COSÌ NO! PIANO!
QUESTO LO LEGHIAMO, COSÌ NON ROMPE!
RAK
ADESSO TOCCA A ME DARLE UN CALCIONE!
HA HA HA HA
UEEEEEEEE
AH AH! CHE RIDERE. BECCATI QUESTO, SPITINFIA!
GRRRR
BAU BAU LASCIATE STARE I MIEI PADRONCINI! GRRR!
NO, VI PREGO, FERMATEVI!
GRRRR
GRRR! SE RIESCO A LIBERARMI POSSO AIUTARE I MIEI PADRONCINI
GRRRR
SNAP
FATTO!!! E ADESSO A NOI, MONELLACCI!

AH! AH! IL TUO CIUCCIO E' SOTTO IL MIO PIEDE!
UAAAAA
BU!
HI HI
HA HA
BELLA QUESTA MOSCA CIECA!
AH AH
AH
BAUBAU
GRRRR
GASP! IL CANE SI E' LIBERATO!
GRR! A NOI TEPPISTI. ALL'ATTACCO!
Ed ecco Gino dopo essersi liberato corre a difendere i suoi amici.
SCIAK
AHHH
FILIAMO!
ADESSO TI FACCIO VEDERE IO!
ATTENTO, GINO!
UAAAA
GROWL
SNAK
GRRR! VI RIDUCO IN POLPETTE!
PRESO! A NOI DUE CAGNACCIO!
UAAAOO
SNAK
MOLLA... IL LEGNO!
GAMBE, QUESTO NON SCHERZA!
FORZA, GINO!
GRRR
E NO, NON MI SCAPPATE COSI'!


GRRRR
VIGLIACCHI, DOVE ANDATE?
STRAAP
ZOMP
OHIO, CHE MALE! FUGA ALLA GRANDE!
Gino è pronto a lottare fino allo stremo delle sue forze pur di difendere i suoi padroni.


ARF! CODARDI! AVETE TERRORIZZATO I MIEI AMICI!

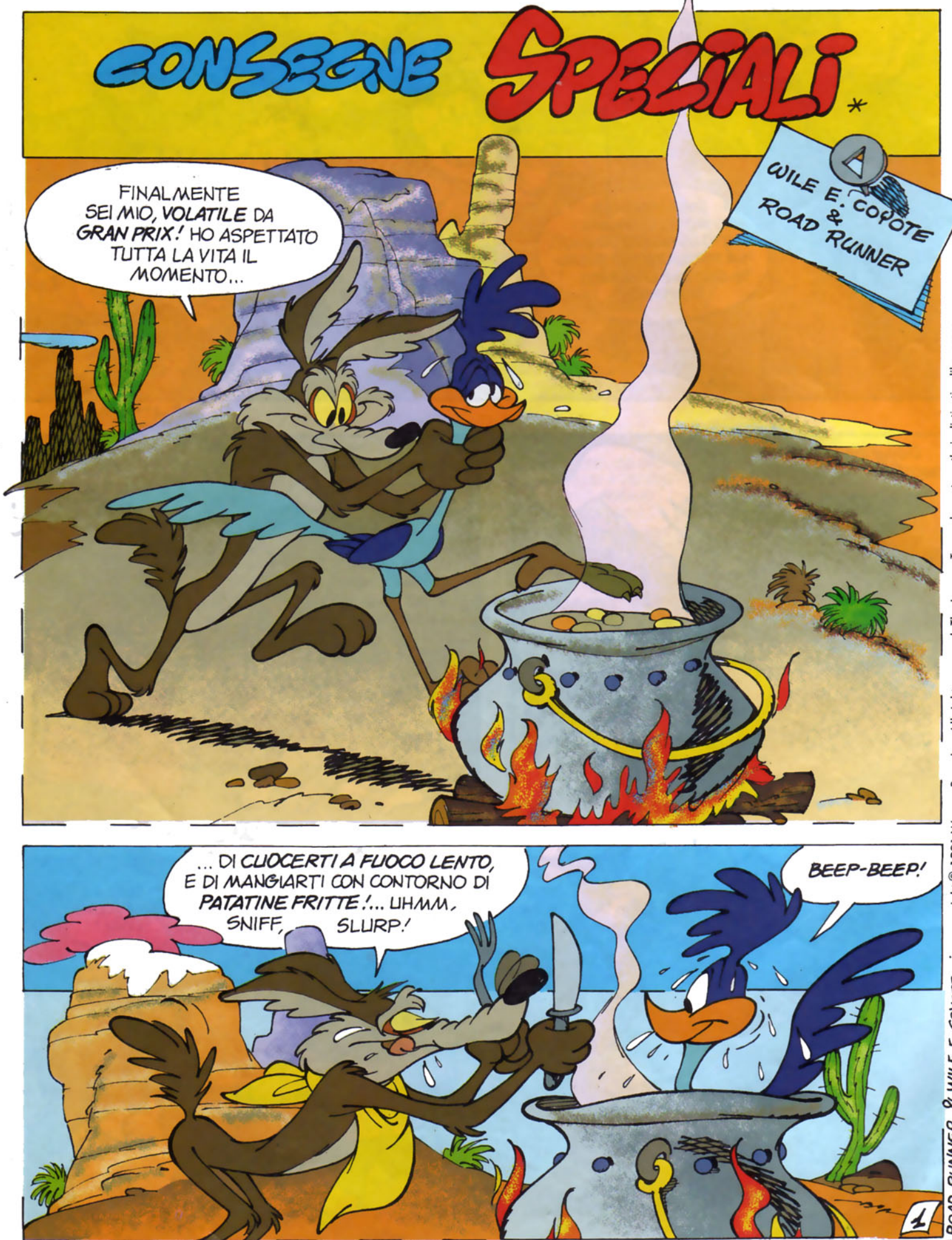
E' o non è un eroe il nostro Gino?
BENE, ED ORA ANDIAMO A VEDERE COME STANNO I MARMOCCHI...


TIE', CARLETTO! NON TI PREOCCUPARE, NON E' SUCCESSO NIENTE!
SLAP
NGHE!
AHHH! GINO, SE NON CI FOSSI STATO TU...
Proprio così, Gino li ha salvati da una brutta avventura!

PAPA'! PAPA'! DEI MONELLI CI HANNO FATTO UN BRUTTO SCHERZO. PER FORTUNA E' INTERVENUTO GINO CHE LI HA FATTI SCAPPARE!
NGHE'
E' VERO, CAPO, SONO STATO IO!
Dopo aver ascoltato il racconto...
PAT
PAT
BRAVO, MERITI UN PREMIO!
TIENI, E' TUTTO TUO!
NGHE'
UAO! CHE SPASSO! CI IMPIEGHERO' QUALCHE GIORNO A ROSICCHIARLO.
E' UN BRAVO CANE E VUOLE BENE AI BIMBI. HAI SENTITO COME LI HA DIFESI?
BELLA GIORNATA, OGGI!
NGHE'
6

(continua)

CONSEGNE SPECIALI *



TESTI DI A. ORECCHIA DISEGNI DI G. SCOTT

* ROAD RUNNER & WILE E. COYOTE in CONSEGNE SPECIALI

copyright © 1991 Warner Bros. Inc. All rights reserved. The Looney Tunes characters, their distinctive likenesses, and all related characters, slogans, and indicia are the property of Warner Bros. Inc. Published under license.

MA NON TUTTI GLI ARROSTI RIESCONO...
GULP! CHE SUCCEDE?
PUF
ZOOM
BEEP
BEEP

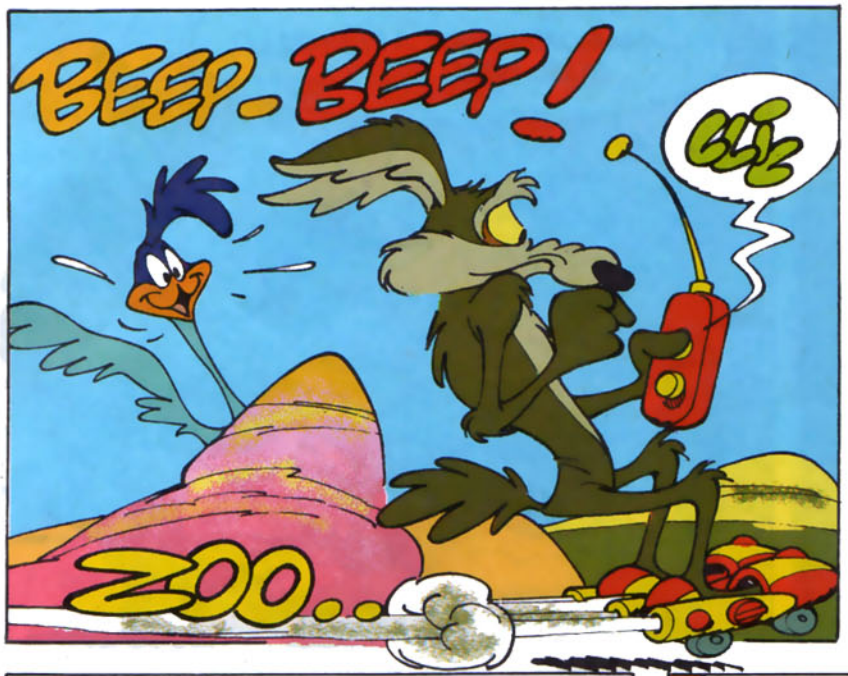
...SPECIALMENTE QUANDO SONO FRUTTO DELLA FANTASIA!
GRR... ERA SOLO TUTTO UN SOGNO!

ADESSO BASTA, PERO'! SO COSA FARE...

L'IMPORTANTE E' CHE L'ACME NON MI FACCIA ASPETTARE TROPPO PER QUESTA ATTREZZATURA.
PATTINI TURBO

TOC..TOC ..TOC
NON SO ANCORA QUANTO IL MIO STOMACO PUO' RESTARE A DIETA E... EH?
ACME
2

GASP! CHE SERVIZIO! PIU' VELOCE DEL PENSIERO!
ACME
BEEP-BEEP!
TU?!?
ACME
TU SEI LA MIA PREDA, NON IL FATTORINO!
PLPLPL PLPL!
ACME
GULP! SI PERMETTE ANCHE DI SBEFFEGGIARMI, ORA! MA NON SA DI ESSERSI ROVINATO CON LE SUE MANI!
AH! ECCOLI QUA! DUE VELOCISSIMI SCHETTINI TURBO. CON QUESTI QUEL VOLATILE MI SEMBRERA' UNA LUMACA!
ECCO FATTO! ORA DEVO SOLO ASPETTARE CHE PASSI IL...
3

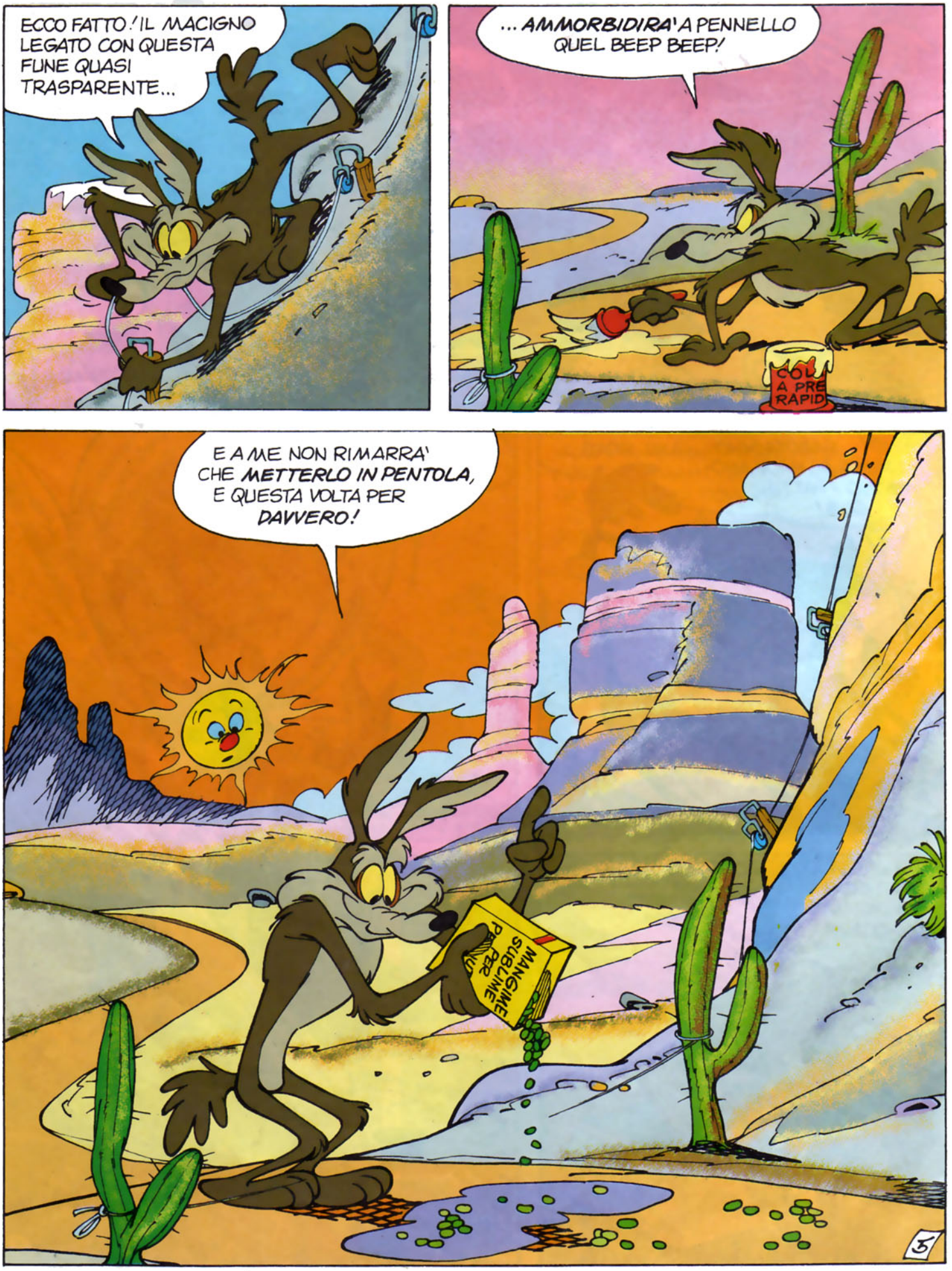

BEEP-BEEP!
GLI
ZOO...

AHA
UAAA

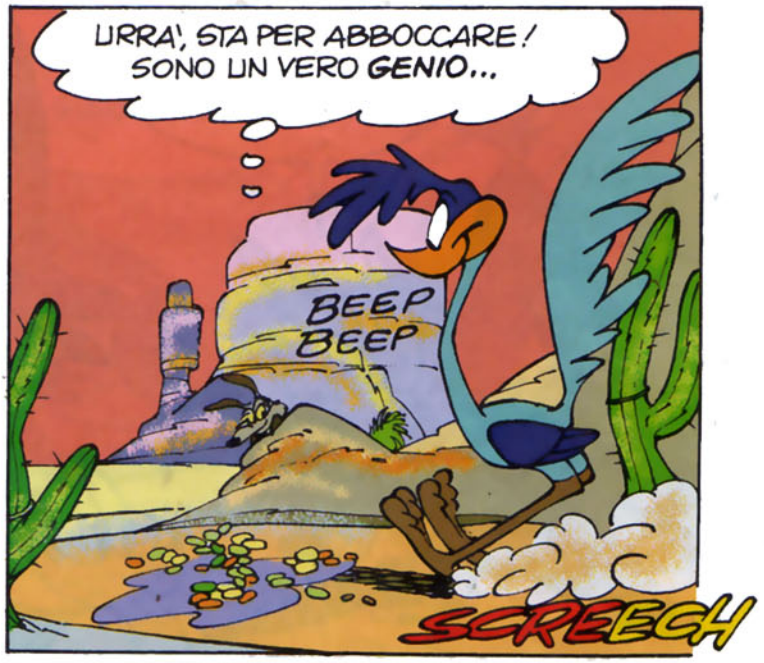
AHIO!... SABOTAGGIO... QUEL ROAD RUNNER MI HA MANO-MESSO I PATTINI, SOB!

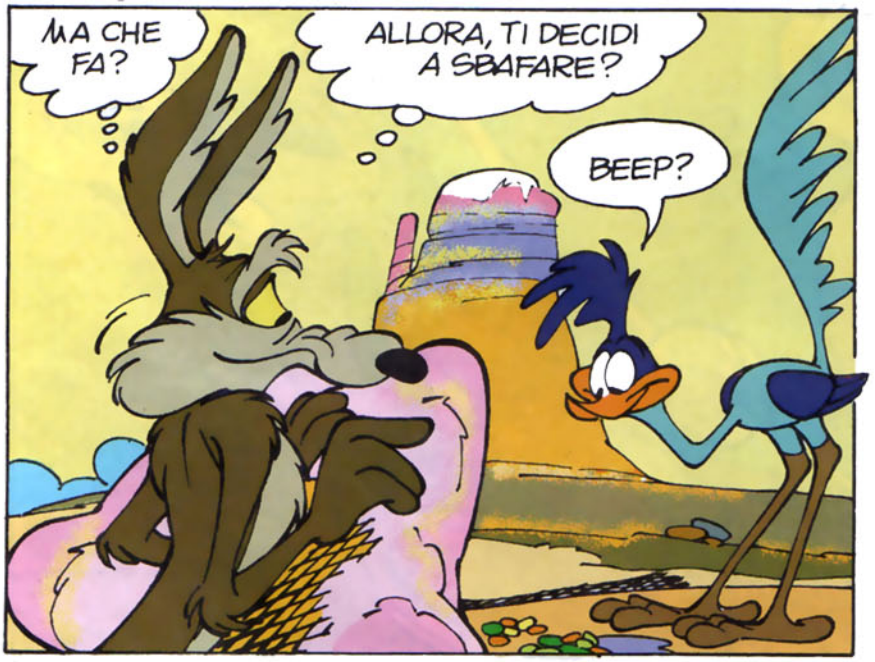
MA E' QUANDO IL GIOCO SI FA DURO CHE I GENI COMINCIANO A GIOCARE...
ACME

...E A DIVERTIRSI... PANF... PANF... O QUASI!
ACME
4

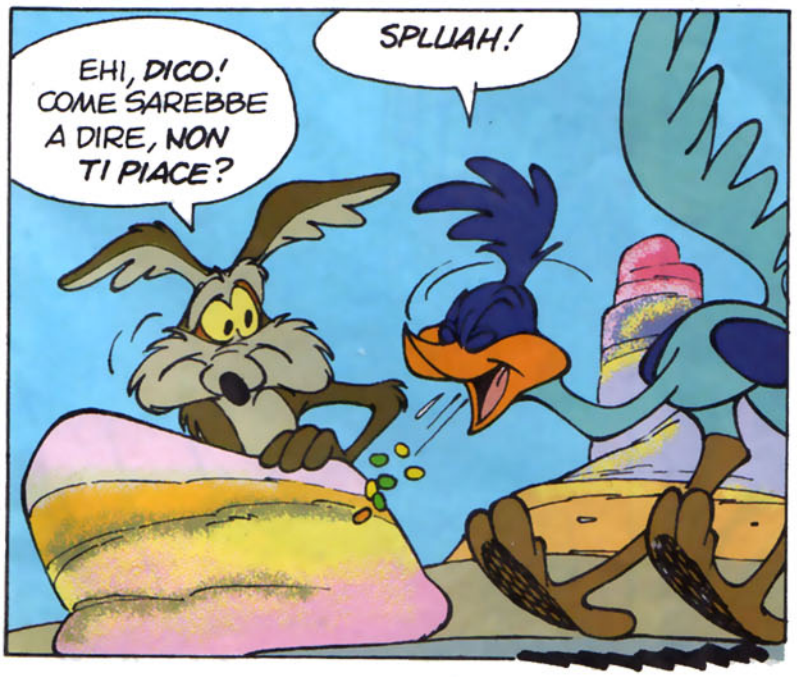

ECCO FATTO! IL MACIGNO LEGATO CON QUESTA FUNE QUASI TRASPARENTE...
...AMMORBIDIRA' A PENNELLO QUEL BEEP BEEP!
COLLA PRESTO RAPIDO
E A ME NON RIMARRA' CHE METTERLO IN PENTOLA, E QUESTA VOLTA PER DAVVERO!
MANGIME SUBLIME PER PENNUTI
3

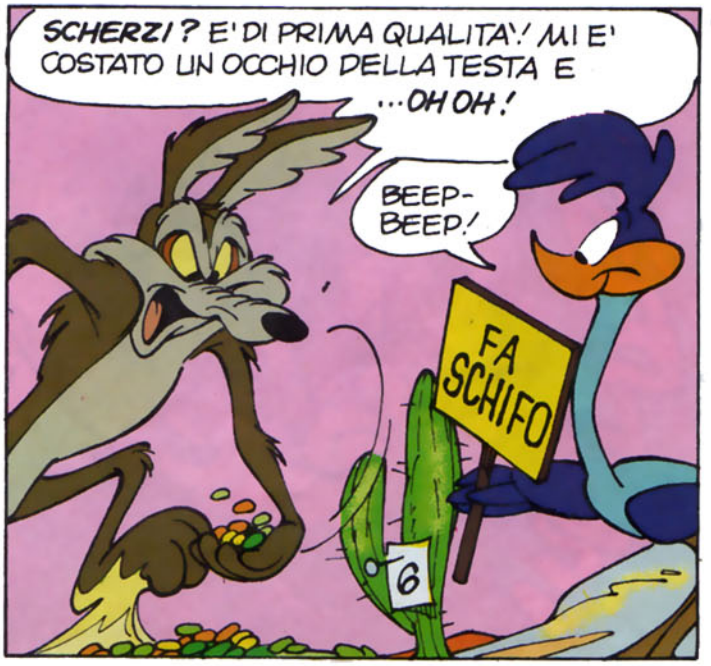
E COSÌ, POCO DOPO...
ECCOLO, AH AH!
BEEP BEE
MANGIME
PENNUT

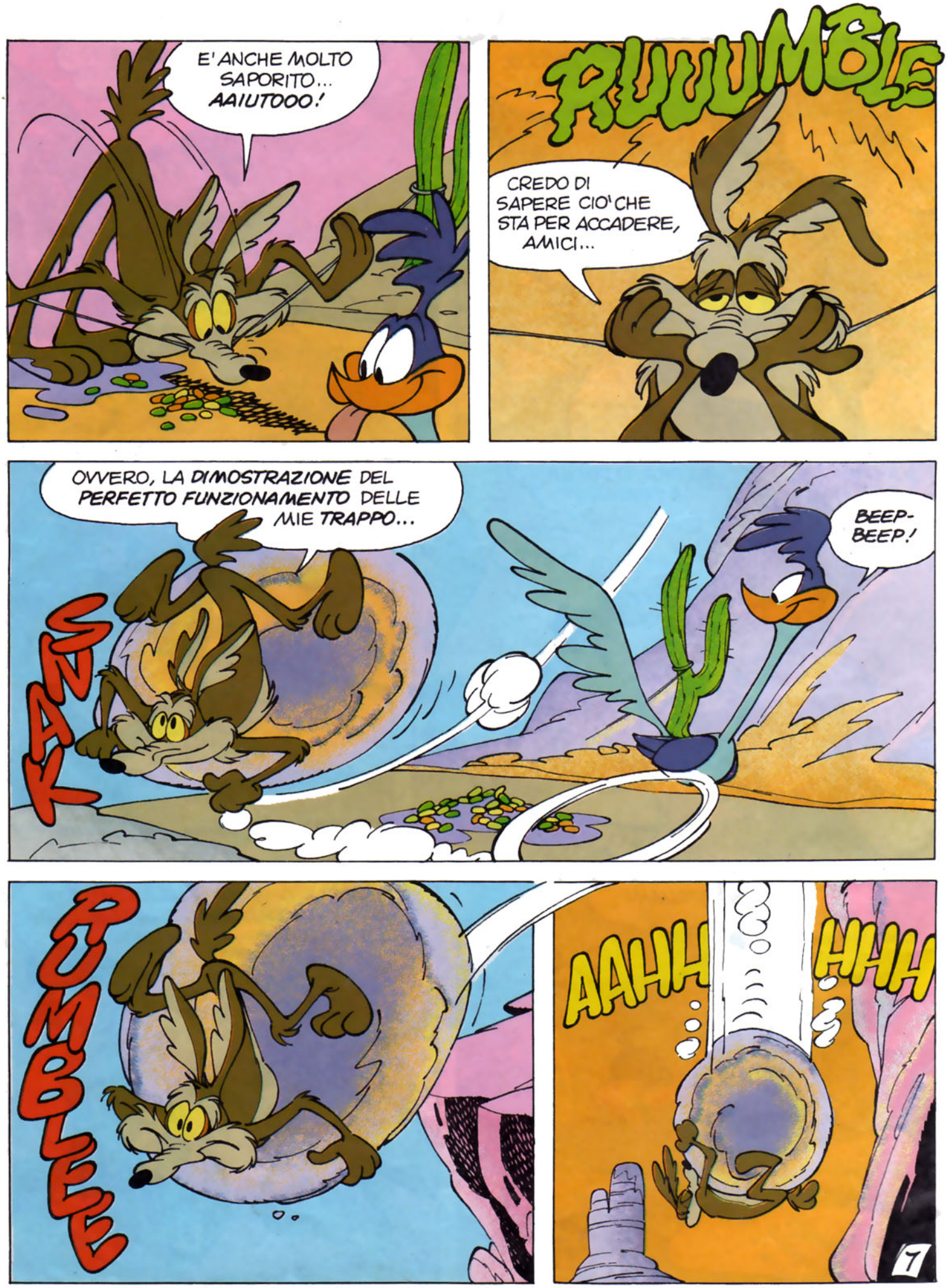

URRA', STA PER ABBOCCARE! SONO UN VERO GENIO...
BEEP BEEP
SCREECH


MA CHE FA?
ALLORA, TI DECIDI A SBAFARE?
BEEP?

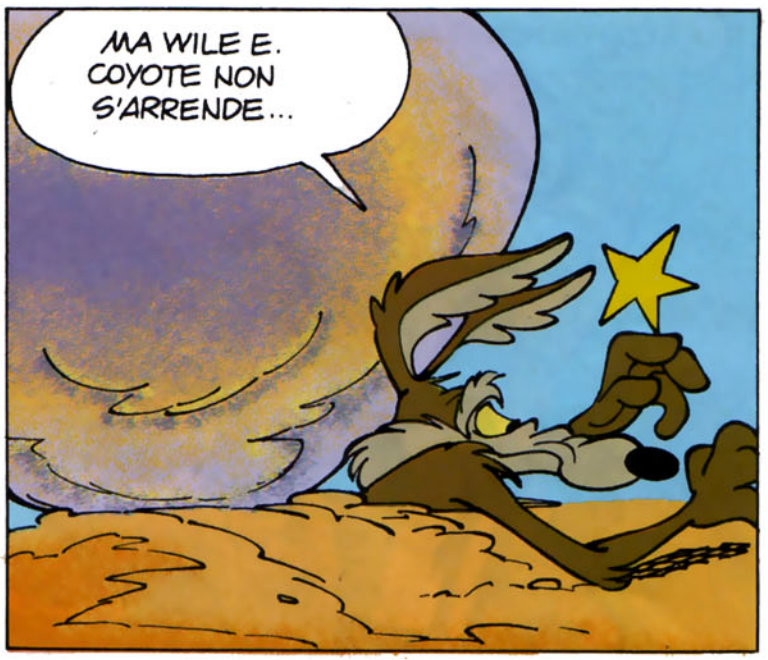
GNAM SGRUNCH...


SPLUAH!
EHI, DICO! COME SAREBBE A DIRE, NON TI PIACE?


SCHERZI? E' DI PRIMA QUALITA'! MI E' COSTATO UN OCCHIO DELLA TESTA E ...OH OH!
BEEP-BEEP!
FA SCHIFO
6


E'ANCHE MOLTO SAPORITO... AAIUTOOO!
RUUUMBLE
CREDO DI SAPERE CIO' CHE STA PER ACCADERE, AMICI...
OVVERO, LA DIMOSTRAZIONE DEL PERFETTO FUNZIONAMENTO DELLE MIE TRAPPO...
BEEP-BEEP!
SNAK
RUMBLEE
AAHH
HHH
7

MENO MALE CHE CI SONO ABITUATO...
BEEP BEEP!
CRASH


MA WILE E. COYOTE NON S'ARRENDE...

SONO UN OSSO DURO! HO PERSO UNA BATTAGLIA NON LA GUERRA!

OH, NO! DI NUOVO TU...
BEEP-BEEP... BEEP-BEEP!
ACME
8

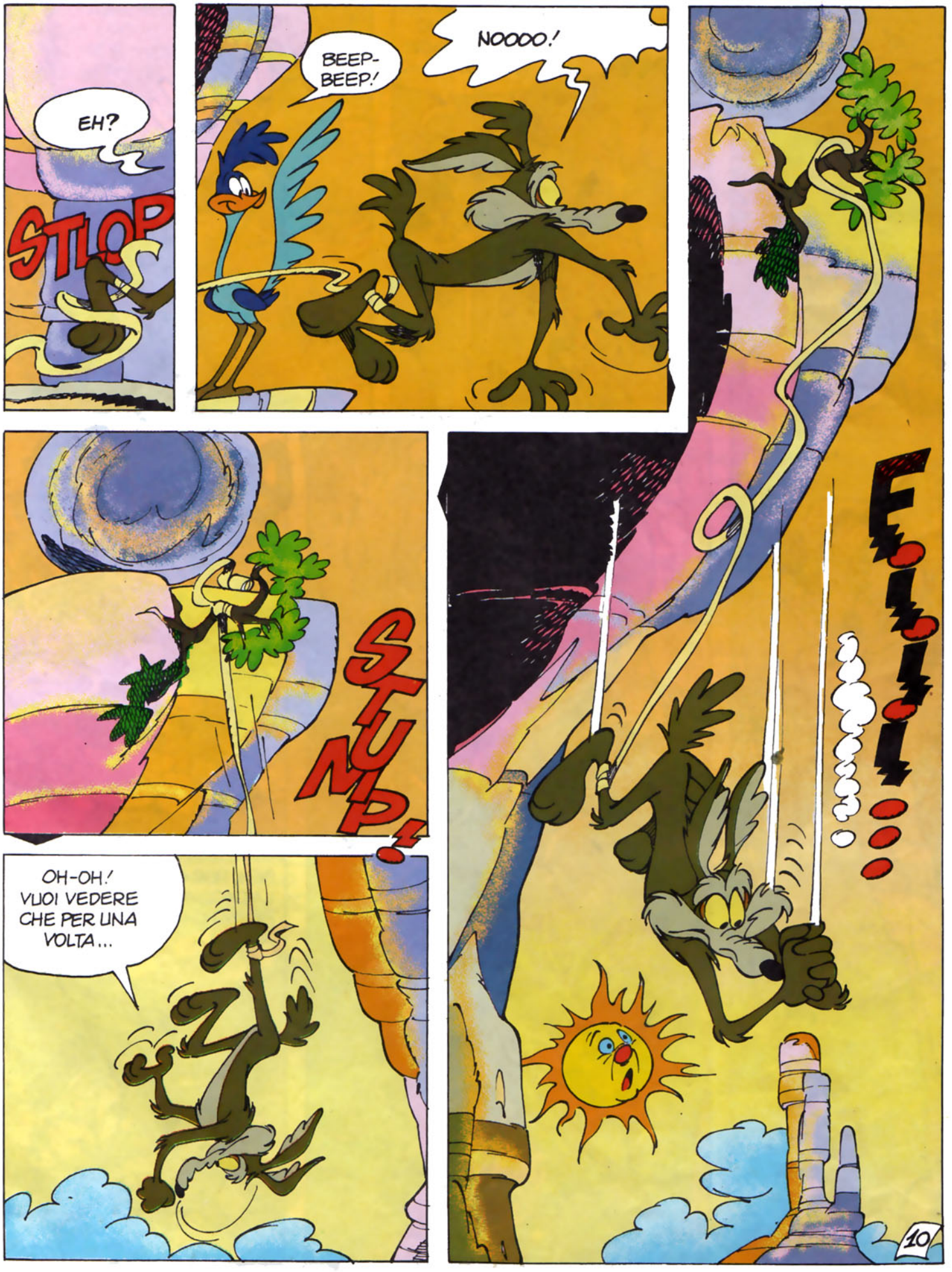
... CON UN ALTRO PACCO SPECIALE PER ME!
BEEP!
ACME

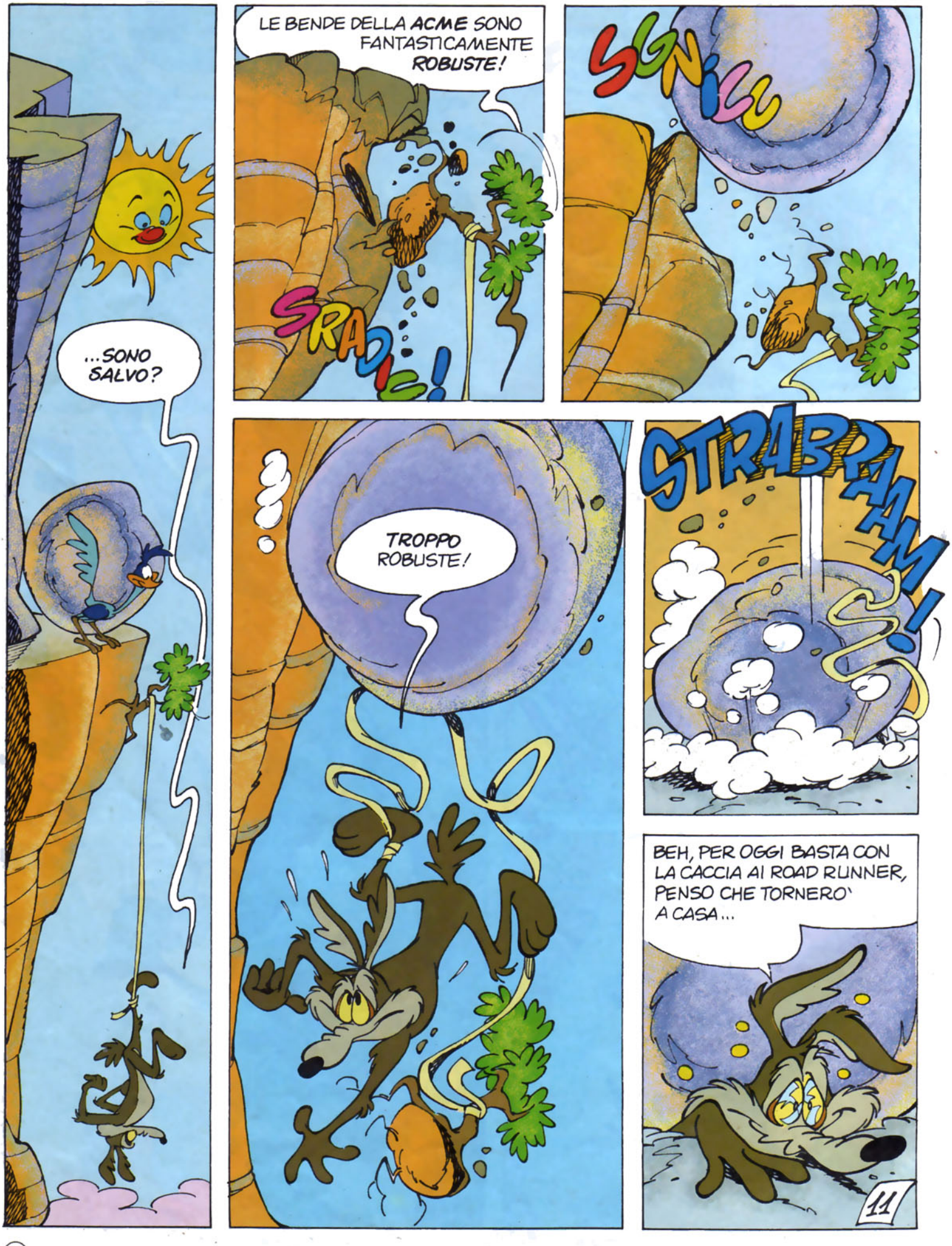
CHE C'E' DENTRO? A ME NON SERVE NULLA...
BEEP?
DICI?
ACME

MA QUESTE SONO FASCIATURE E...
GIOCA ALLA PICCOLA INFERMIERA

GRR! UN GENIO ODIA ESSERE PRESO IN GIRO...

... E TU MI SEI VENUTO TROPPO A TIRO... IAHAAA...
9


EH?
STOP
BEEP-BEEP!
NOOOO!
STUMP!
OH-OH! VUOI VEDERE CHE PER UNA VOLTA...
E...I...I...!!!
10


...SONO SALVO?
LE BENDE DELLA ACME SONO FANTASTICAMENTE ROBUSTE!
SRADIC!
SGNIU
TROPPO ROBUSTE!
STRABRAAM!
BEH, PER OGGI BASTA CON LA CACCIA AI ROAD RUNNER, PENSO CHE TORNERO' A CASA...
11

ANCHE I GENI COME ME SI MERITANO UN PO' DI RIPOSO...
TOC TOC TOC
...EH?
SALVE!
CHI E'?
ACME
...SONO IL NUOVO FATTORINO DELL' ACME. COME MIGLIOR CLIENTE LA NOSTRA AZIENDA LE OFFRE QUESTO OMAGGIO!
GULP!
ACME
SIETE A PEZZI? ECCO COME RIMETTERVI INSIEME! A.C.M.E.
VIENI QUI! CHE PRIMA VOGLIO IMPARARE A SMONTARTI!
BEEP-BEEP!
FINE

giocotest

A cura di Umberto Longoni

HAI IL CUORE DI DRAGO?

Per mettere alla prova il tuo coraggio, rispondi a questo test immaginando d'essere un cavaliere che parte alla caccia di un drago...

Dana Camerini

1) L'arma che scegli per sconfiggere il drago è:
- **A)** La spada
- **B)** La mazza
- **C)** L'arco

2) Il tuo cavallo è:
- **A)** Bianco
- **B)** Nero
- **C)** Pezzato

3) Come aiutante che ti accompagni in questa impresa hai...
- **A)** Un fido scudiero
- **B)** Un gigantesco schiavo
- **C)** Il giullare del castello

4) Al tuo re prometti...
- **A)** La testa del drago
- **B)** La lingua del drago
- **C)** La coda del drago

5) Hai davanti a te tre strade, tu t'incammini verso...
- **A)** La foresta degli incantesimi
- **B)** Il sentiero delle vipere
- **C)** Le colline della paura

6) Lungo il cammino, fai una tappa nel...
- **A)** Castello dei fantasmi
- **B)** Castello nero
- **C)** Castello del mago blu

7) Trovi il drago ma lo vedi vecchio e malato, tu pensi:
- **A)** «Meglio andarsene e lasciarlo stare in pace»
- **B)** «Bene, sarà più facile ucciderlo!»
- **C)** «Potrei curarlo e diventare suo amico»

8) In ogni caso torni vincitore al tuo castello. Per questa impresa vorresti:
- **A)** La mano della figlia del re
- **B)** Essere nominato duca, conte o addirittura principe
- **C)** Essere lasciato tranquillo per almeno dieci anni

SOLUZIONE - Hai dato in maggioranza risposte «A», «B», o «C»? Controlla e poi leggi l'interpretazione che ti riguarda. In caso di parità tra due lettere, leggi entrambe le valutazioni che vi si riferiscono: evidentemente il tuo atteggiamento è mutevole.

Maggioranza risposte «A»
NOBILE

Sei un tipetto dall'animo nobile. Quando giochi stai sempre alle regole e non cerchi mai, per vincere o per ottenere quello che vuoi, di ricorrere all'inganno o all'astuzia. Raramente usi la forza: preferisci sempre ragionare e importi grazie alla tua personalità brillante. Certo, tu hai il cuore di un drago, perché il coraggio non ti manca: ma sei un drago tutto sommato buono e generoso. Infatti non ti approfitti mai di chi è più debole di te. Ma spesso sei un po' troppo egoista e ti riesce difficile calarti nei panni altrui.

Maggioranza risposte «B»
FORTE

Non c'è che dire: hai davvero il cuore di drago. Sei infatti un tipetto che ottiene quasi sempre ciò che vuole, hai dalla tua parte coraggio, forza e grande personalità. Tuttavia insieme ai molti pregi hai anche tanti difetti a cui dovresti porre rimedio. Quali? Ad esempio sei troppo impulsivo, tendi a usare sempre la forza e, pur di vincere e di arrivare dove vuoi, puoi impiegare anche l'inganno o altri mezzi poco leali. Tutto ciò è segno di carattere ma certamente non sempre ti rende simpatico agli occhi dei tuoi amici.

Maggioranza risposte «C»
SIMPATICO

Non hai il cuore di drago e non sembri fatto per indossare i panni dell'eroe. Eppure proprio tu forse sei quello più forte di tutti. Come è possibile? Be', è la forza della simpatia. Sei un tipetto intelligente, molto acuto, allegro: capace di ascoltare gli altri, di consigliarli, di farli sempre sorridere e sentire bene. Sei anche tenero, dolce e ti commuovi quando qualcuno soffre: così sei sempre pronto a correre in suo aiuto. Sì, forse non fai molto per metterti in evidenza, comunque sei un tipetto sicuramente super...

FAI O PENSI?

Sei un tipetto più di pensiero o d'azione? Ti piace lavorare sodo per raggiungere certi traguardi oppure immaginare quale potrebbe essere il tuo futuro se..? Sì, insomma: fai o pensi? Rispondi a questo test e lo saprai...

1 Questa bicicletta è l'ideale per...
A) Andare a scuola tutte le mattine
B) Salire ripidi sentieri
C) Fare belle passeggiate

2 Questo tipetto trasporta pesanti travi...
A) Perché sta costruendo una capanna
B) Perché vuole dimagrire
C) Per scommessa: «Scommetti che ce la faccio?»

3 Questo tipetto nella giungla sta:
A) Lavorando in uno spot pubblicitario
B) Partecipando a un safari fotografico
C) Godendosi una vacanza premio

4 Secondo te questo tipetto è:
A) Un pescatore
B) Un navigatore solitario
C) Un semplice turista

SOLUZIONE

Per ogni risposta «A» che hai dato calcola 3 punti. Assegnati invece 2 punti quando hai risposto «B» e 1 punto per ogni tua risposta «C». Calcola il totale e poi leggi l'interpretazione che ti riguarda.

Se hai totalizzato più di 9 punti - LAVORATORE

Sei certamente un tipetto d'azione. Pratico, realista, lavoratore: t'impegni a fondo in tutto quello che fai. Il sudore della fronte non ti spaventa, perché secondo te la strada del successo è faticosa e bisogna percorrerla lavorando sodo. Certo, anche a te piace divertirti: ma metti sempre il dovere al primo posto.

Se hai totalizzato da 7 a 9 punti - SPORTIVO

Sei certamente un tipetto dinamico. Non ami stare troppo a lungo senza fare nulla ma, nel medesimo tempo, non sei un gran lavoratore. Ad esempio, studiare ti pesa un po', anche se sai che è tuo dovere e che è la strada giusta per diventare qualcuno. Sei comunque molto sportivo, e la fatica dell'attività fisica non ti spaventa...

Se hai totalizzato meno di 7 punti - PENSATORE

Ti piace la vita contemplativa, nel senso che ami stare in poltrona e... pensare! Pensare a cosa? A tutto e a niente. A mille possibilità, immaginando quello che potrebbe accadere se... Ma con i «se» e con i «forse» purtroppo non si costruisce molto. Meglio invece agire e darti un po' da fare. Bando alla pigrizia: impegnati di più...

SEI PROPRIO PERFETTO?

Sei un tipetto che non sbaglia mai? Sempre inappuntabile e perfetto? Vuoi controllare come sei? Allora rispondi sinceramente al test.

	VERO	FALSO
1) A scuola sei sempre tra i primi della classe	☐	☐
2) Non fai mai dispetti a nessuno	☐	☐
3) Ubbidisci sempre alla mamma e al papà	☐	☐
4) Tieni sempre in perfetto ordine le tue cose	☐	☐
5) Non sei molto goloso	☐	☐
6) Badi sempre a non sporcarti le scarpe o gli abiti	☐	☐
7) Non dici mai parolacce	☐	☐
8) Dici sempre la verità: non racconti bugie	☐	☐
9) I pettegolezzi sui tuoi amici non t'interessano	☐	☐
10) Se incontri una persona che conosci la saluti sempre per primo	☐	☐

SOLUZIONE - Conta quante volte hai risposto «Vero» e leggi l'interpretazione che ti riguarda.

Più di 8 volte
PERFETTO

Sei proprio un tipetto perfetto, ma sarà vero? Sei veramente sicuro di non aver barato con te stesso? Se sei stato assolutamente sincero meriti i complimenti ma anche un avvertimento: stai attento a non diventare «troppo» perfetto rappresentando così un esempio irraggiungibile per gli altri. In questo caso infatti finiresti per perdere un po' della tua popolarità...

Da 5 a 8 volte
NORMALE

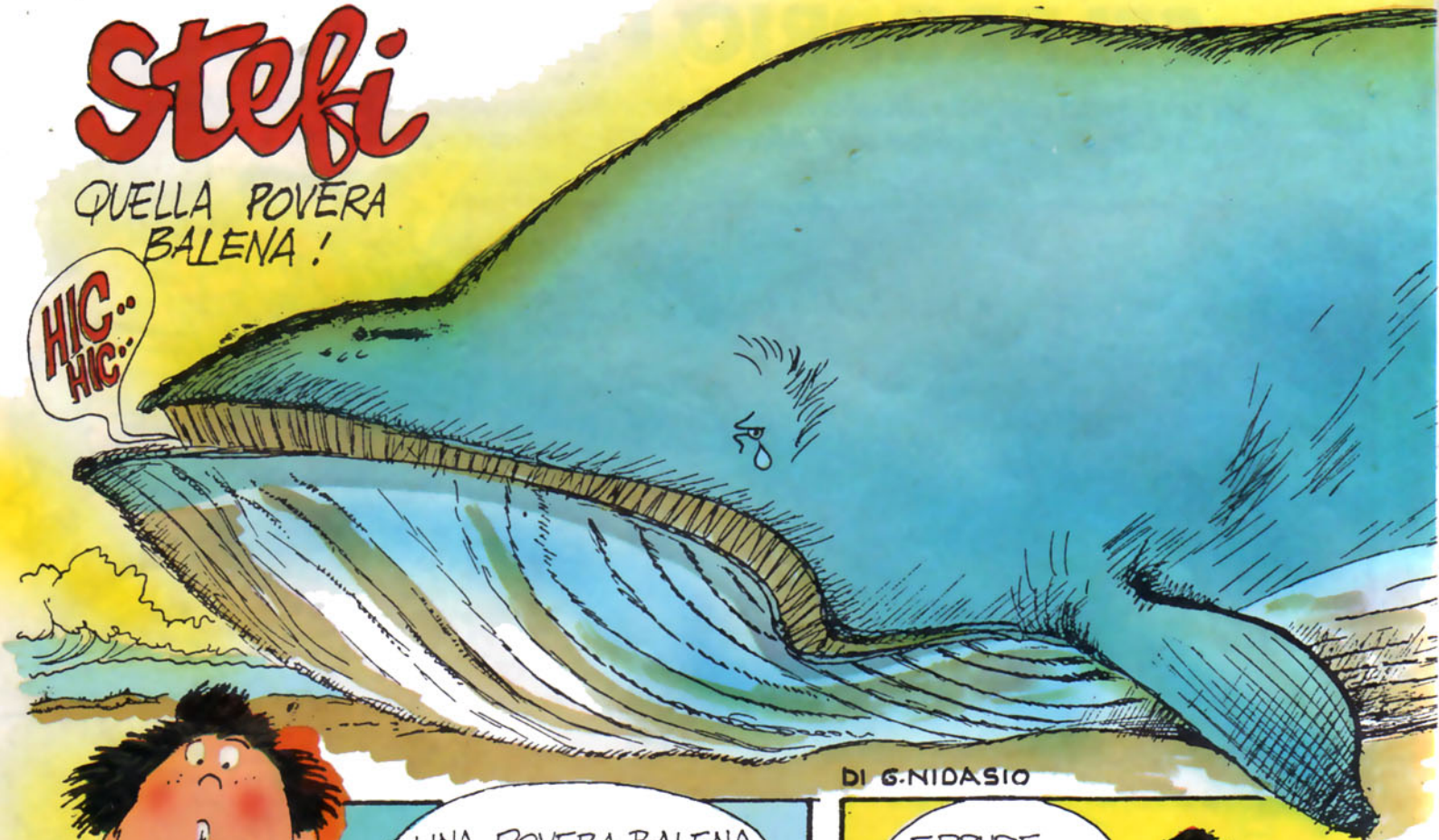
Sei un tipetto normale, nel senso che ti comporti come la maggioranza dei tuoi amichetti. Hai insomma molti pregi e anche tanti difetti da correggere: l'importante è che tu capisca dove sbagli cercando di migliorare. Questo test può aiutarti un po', non credi? Il traguardo, naturalmente, non è quello di diventare perfetto, bensì quello di evitare certi errori...

Meno di 5 volte
SINCERO

Meriti i complimenti per la tua grande sincerità e per l'obiettività che hai dimostrato rispondendo a questo test: sono due inestimabili pregi, davvero! Sei un tipetto in gamba perché non ti mascheri e non vuoi apparire, agli altri e a te stesso, diverso da quello che in realtà sei. Comunque devi migliorare un po' il tuo comportamento: pensaci seriamente.

Stefi

QUELLA POVERA BALENA!



DI G.NIDASIO

LE BORSE-SACCHETTO DI PLASTICA SONO PULITE E POCO COSTOSE. SPESSO SONO ALLEGRAMENTE COLORATE PER VIA DELLA PUBBLICITA' STAMPATA SOPRA.

FRUTTA

PIU' TARDI SERVONO AD ACCOGLIERE E COPRIRE LE COSE DALLA POLVERE E VANNO BENISSIMO PER METTERE I CIBI IN FRIGO.

MA COME CI SONO ARRIVATI TANTI SACCHETTI NELLA PANCIA DELLA BALENA? CI DEV'ESSERE QUALCOSA CHE NON FUNZIONA.

PROVIAMO A SEGUIRE LA STRADA CHE PUO' AVER FATTO UN SACCHETTO DI PLASTICA, DALL'INIZIO FINO ALLO STOMACO DEL POVERO ANIMALE.

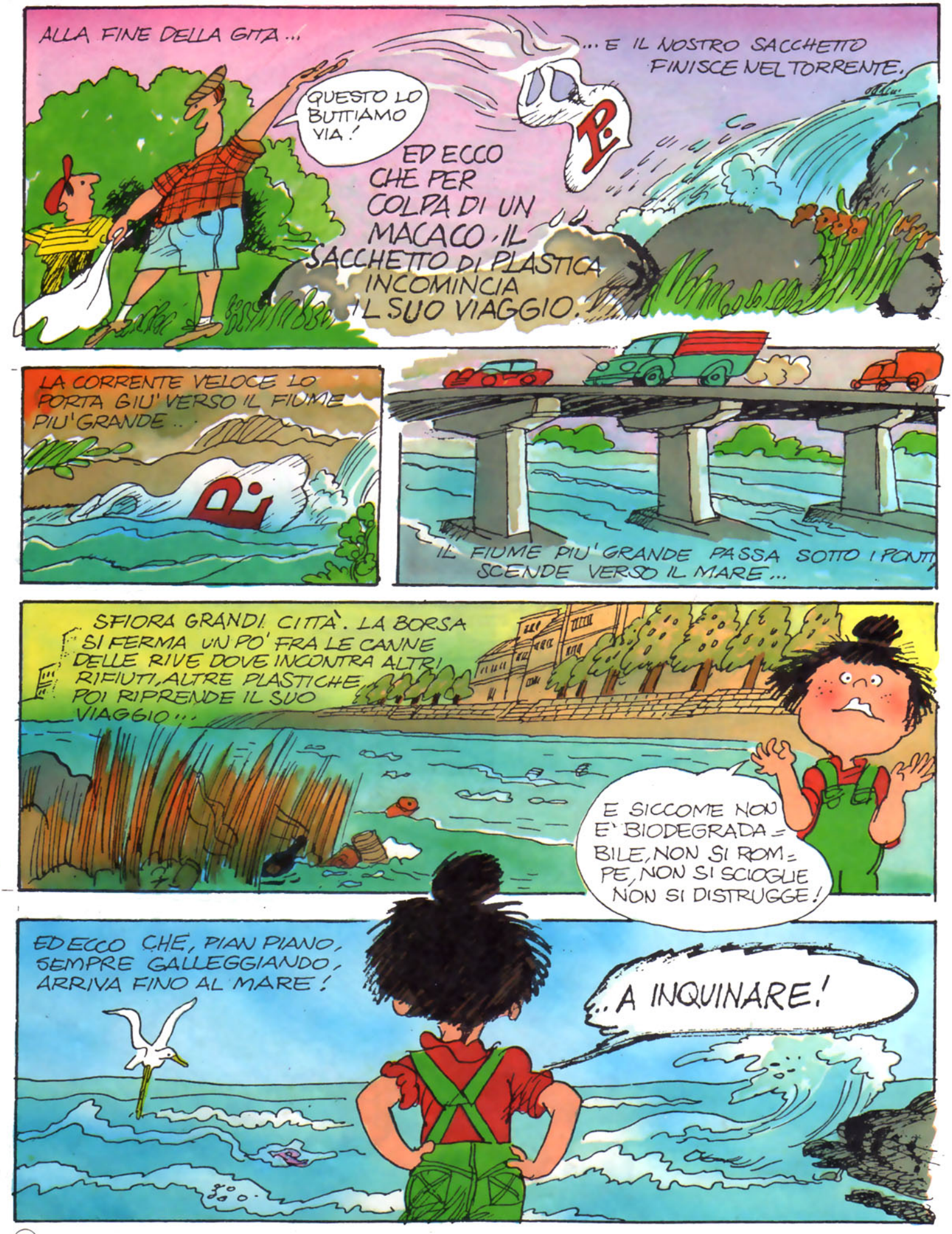
ECCO QUA UN SACCHETTO NUOVO E PULITO.

P

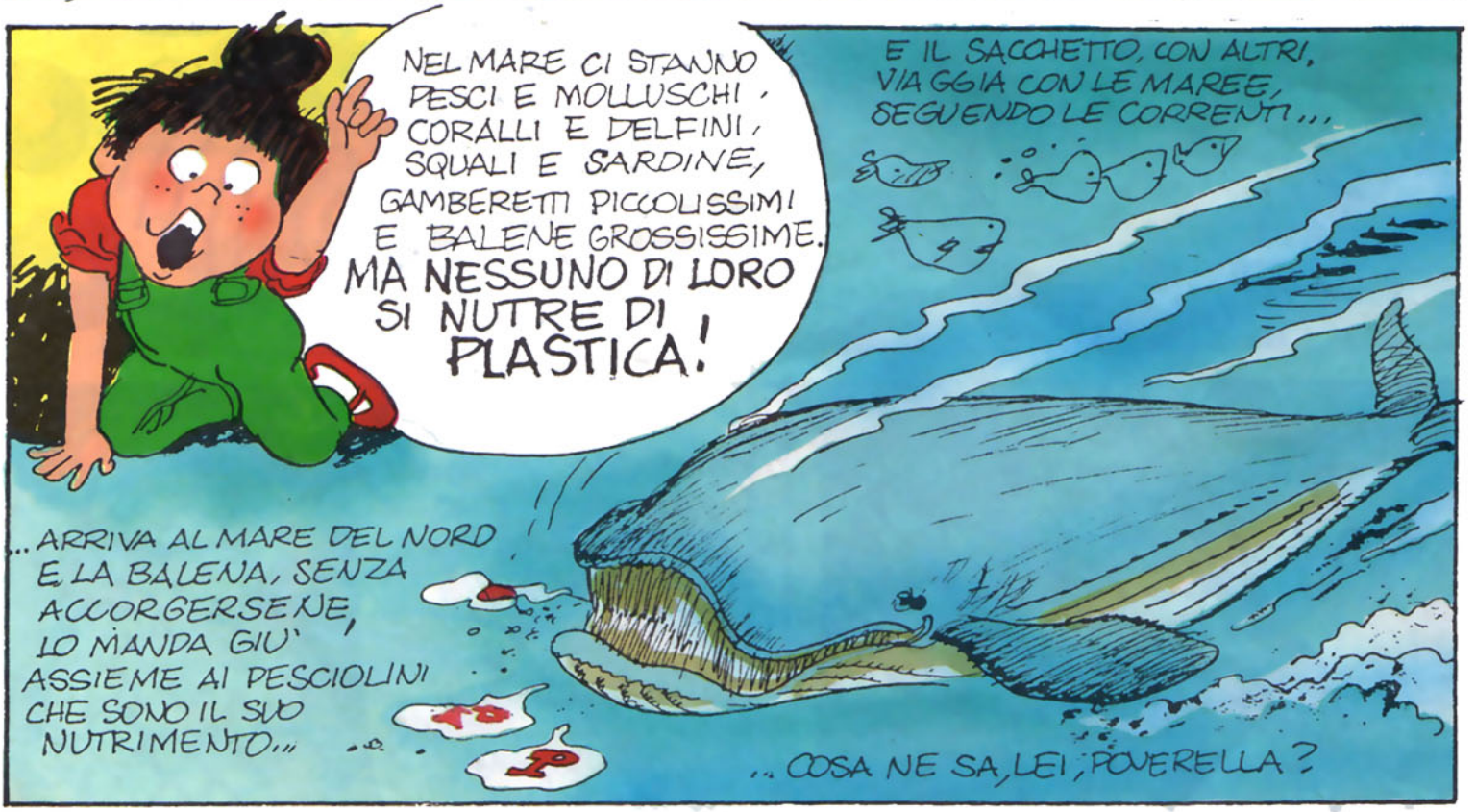
UN GRUPPO DI GITANTI L'HA RIEMPITO DI PANINI E BIRRE PER UN PICNIC.

QUI CI METTIAMO LE BOTTIGLIE IN FRESCO NELL'ACQUA.

P


ALLA FINE DELLA GITA...
QUESTO LO BUTTIAMO VIA!
...E IL NOSTRO SACCHETTO FINISCE NEL TORRENTE.
ED ECCO CHE PER COLPA DI UN MACACO, IL SACCHETTO DI PLASTICA INCOMINCIA IL SUO VIAGGIO.
LA CORRENTE VELOCE LO PORTA GIU' VERSO IL FIUME PIU' GRANDE...
IL FIUME PIU' GRANDE PASSA SOTTO I PONTI, SCENDE VERSO IL MARE...
SFIORA GRANDI CITTÀ. LA BORSA SI FERMA UN PO' FRA LE CANNE DELLE RIVE DOVE INCONTRA ALTRI RIFIUTI, ALTRE PLASTICHE, POI RIPRENDE IL SUO VIAGGIO...
E SICCOME NON E' BIODEGRADABILE, NON SI ROMPE, NON SI SCIOGLIE NON SI DISTRUGGE!
ED ECCO CHE, PIAN PIANO, SEMPRE GALLEGGIANDO, ARRIVA FINO AL MARE!
...A INQUINARE!

E QUI SI UNISCE A TUTTI GLI ALTRI RIFIUTI : PORTATI DA TUTTI I FIUMI, BUTTATI DA TUTTE LE SPIAGGE DISPERSI DA TUTTI E LE NAVI ...
IL MARE, LO SAPETE, E' GRANDE, GLI OCEANI ANCOR DI PIU', MA NON SI PUO' BUTTAR DENTRO ROBACCIA ALL'INFINITO!


NEL MARE CI STANNO PESCI E MOLLUSCHI, CORALLI E DELFINI, SQUALI E SARDINE, GAMBERETTI PICCOLISSIMI E BALENE GROSSISSIME. MA NESSUNO DI LORO SI NUTRE DI PLASTICA!
E IL SACCHETTO, CON ALTRI, VIAGGIA CON LE MAREE, SEGUENDO LE CORRENTI...
...ARRIVA AL MARE DEL NORD E LA BALENA, SENZA ACCORGERSENE, LO MANDA GIU' ASSIEME AI PESCIOLINI CHE SONO IL SUO NUTRIMENTO...
...COSA NE SA, LEI, POVERELLA?

UNO... DUE... TRE... DIECI... CENTO SACCHETTI : LA BALENA NON CE LA FA PU'..
...E MUORE SULLA SPIAGGIA.
HIC!
HIC
HIC
HIC
E TUTTO PER COLPA DI DUE TRE QUATTRO DIECI CENTO MILLE MACACHI SUB-UMANI CHE BUTTANO VIA I SACCHETTI DI PLASTICA INVECE DI DEPORLI FRA LA SPAZZATURA. ECCO CHE COSA NON HA FUNZIONATO!

LAURA LA ROSSA

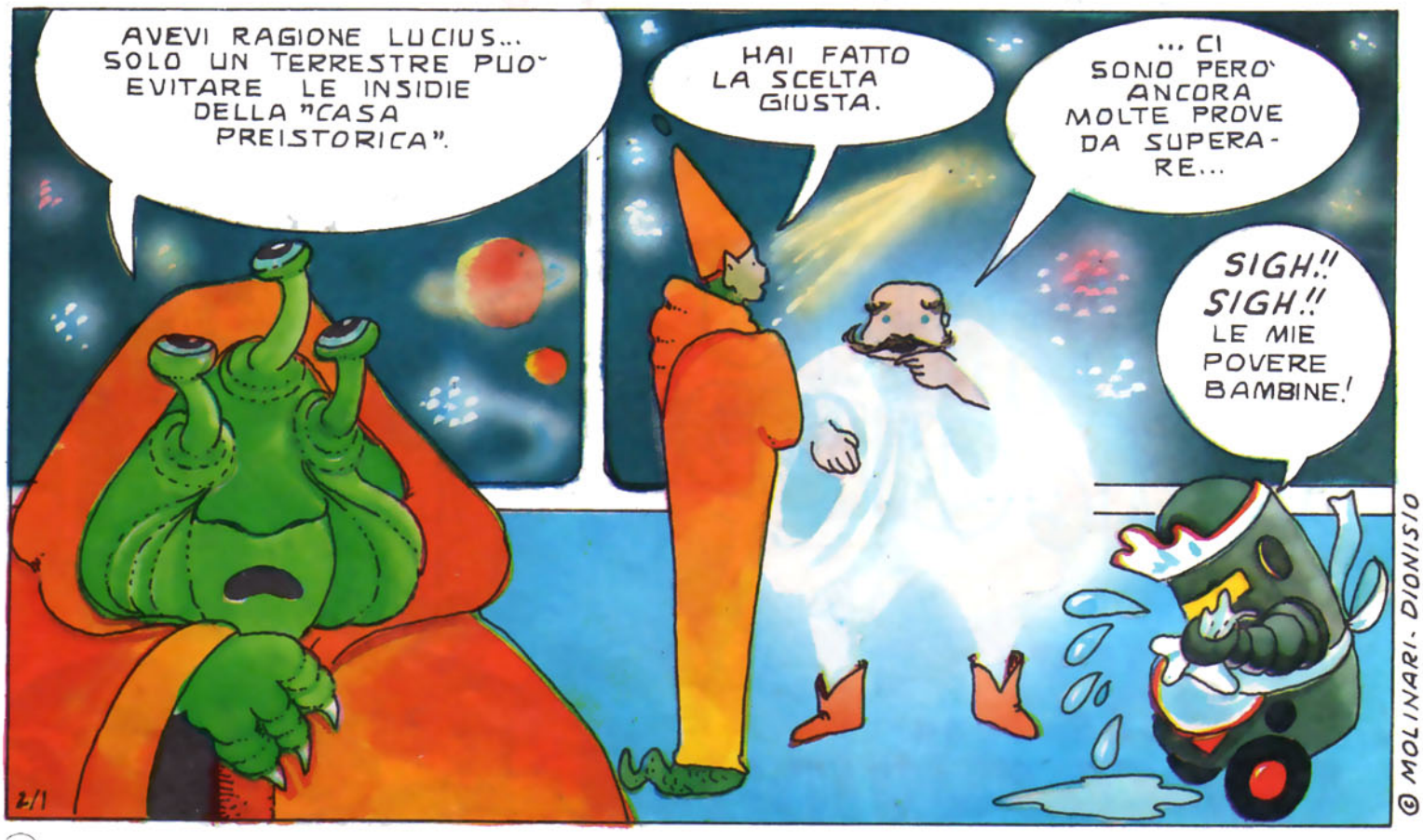
LA MERENDINA

DI LAURA QUINTAVALLE

ALLUMINIO APRI e CHIUDI

ANZI... SUPERCHIUDI!

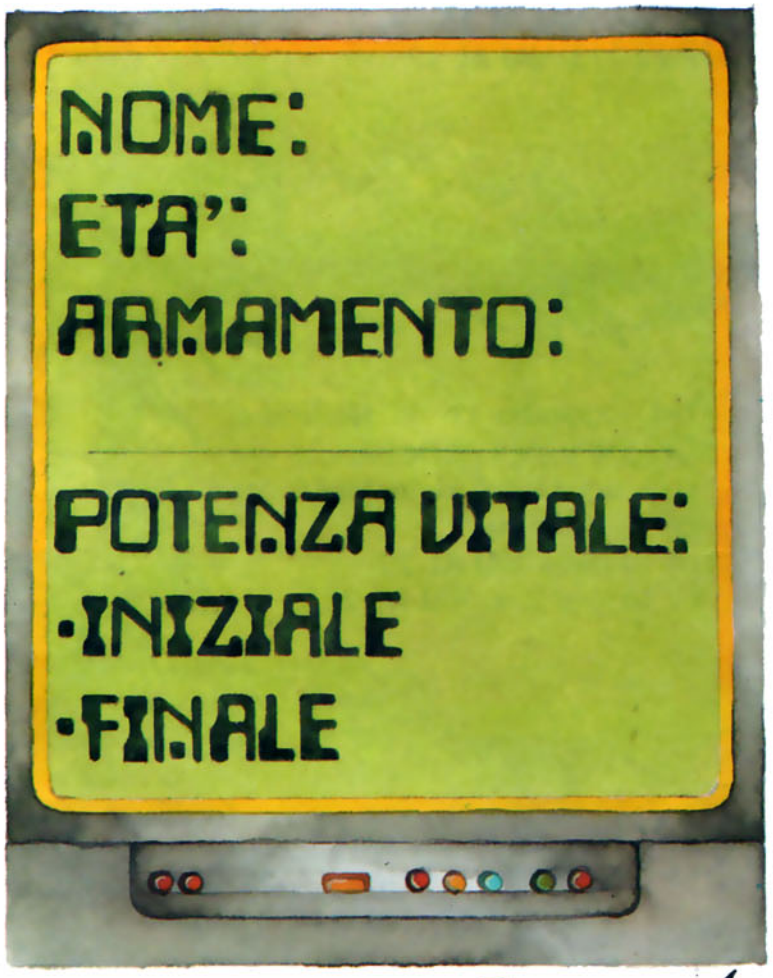
Studio Più



© MOLINARI - DIONISIO

ARRIVA TRAFELATO L'ESPERTO IN T.C.A. (TELECOMUNICAZIONI ASTRALI)

NELLA "CASA PREISTORICA" ECCHEGGIA LA VOCE DI LUCIUS.



ISTRUZIONI PER "CIDIPPOTTI TEMERARI"

Compila la scheda personale in tutte le sue parti. Stabilisci il punteggio iniziale di **Potenza Vitale**, lanciando due dadi. Ricorda di **mantenere sempre aggiornato questo punteggio**, infatti nel corso del gioco potrai aumentarlo o diminuirlo.

Come si gioca - C'è un **percorso obbligato**, suddiviso in varie caselle, devi seguirlo. Ma **attento**, in alcune di esse ti troverai in situazioni pericolose e dovrai scegliere come comportarti.
Nelle «caselle di spiegazione», a lato, vedrai se hai fatto la scelta giusta.
In questa puntata troverai pericoli che riguardano i veleni, ma le prossime volte il gioco diventerà più emozionante. Se in **tutte** le puntate aumenterai la tua P.V., sarai un cidippotto eccezionale: avrai evitato tutti i pericoli e libererai le bambine!

In quanti si gioca - Al fumetto-game si può giocare soli o con gli amici, ognuno dovrà avere la sua scheda personale (chi non l'ha, può copiare quella dell'amico). La sfida sarà emozionante!

Armamento - Per fronteggiare i pericoli che incontrerai, scegli **tre** fra gli oggetti in basso.

ASCIA

BORRACCIA

PUGNALE

CORDA

COPERTA

1

Caro cidippotto, sei pronto per questa nuova avventura? Controlla il tuo armamento e... **buona fortuna!**

2

Tenere a freno Gheghè non è facile. Ha trovato una bottiglia di ammoniaca, temi che ne abbia bevuto un po'. **Cosa fai?!**

a) Nell'incertezza, cerchi di farla vomitare. **VAI AL 13.**
b) Hai la borraccia, le fai bere piccoli sorsi. **VAI AL 15.**
c) Chiami il 113. **VAI AL 17.**

Gheghè ha il termometro in mano, le cade, le palline di mercurio metallico rotolano per terra. Gheghè ne mette in bocca qualcuna. **Cosa fai?**

6

9

Nel soggiorno c'è un filodendro, Gheghè vede il «latte bianco» che cola dai piccioli delle foglie. Sta per toccarlo, **tu:**

a) La fermi. **VAI AL 22.**
b) La lasci fare. **VAI AL 23.**

10

Casella Jolly - Riposati "cidippotto" e aumenta di 3 punti la tua P.V.

11

In cucina c'è un bellissimo cesto di funghi. Tilla propone di cucinarli... ma ecco la voce di Lucius: NON TOCCATELI, SONO VELENOSI! È UN TRANELLO DI MARCUS! **Scampato pericolo**. Il tuo punteggio di P.V. rimane invariato.

12

Hai concluso il tuo percorso nella «casa preistorica». Calcola il punteggio finale di P.V. e segnala nella scheda, ti servirà per la prossima puntata. Arrivederci cidippotto a una... nuova sfida!

Marcus ha chiuso le bambine nel box. C'è una macchina con il motore acceso, il gas ha invaso l'ambiente. **COSA FAI?**

a) Soccorri le bambine. **VAI AL 21.**
b) Hai il bastone, rompi i vetri per far circolare l'aria. **VAI AL 17.**
c) Trattieni il respiro e porti fuori le bambine. **VAI AL 24.**

2/3

4

Il malefico Marcus sprigiona nella stanza dove siete un potente gas lacrimogeno. **Sob!!!** La tua P.V. scende di 6 punti.

3

a) Cerchi di fargliele sputare. **VAI AL 19.**
b) Non ti preoccupi, perché pensi che non sia pericoloso. **VAI AL 18.**

5

Gulp! Tilla ha mangiato delle pillole tranquillanti. Dorme profondamente. **Come ti comporti?**
a) La scuoti, cercando di svegliarla. **VAI AL 14.**
b) Se hai la borraccia con l'acqua le pulisci la bocca. **VAI AL 16.**
c) Chiami il 113. **VAI AL 17.**

Casella Jolly - Un po' di riposo! Acquisti 5 punti di P.V.

7

8

Tilla e Gheghè sono in cucina, prendono delle pesche, le aprono e rompono il nocciolo. Il seme ha un aspetto appetitoso. Stanno per mangiarlo. **Tu:**
a) Le lasci fare. **VAI AL 20.**
b) Le fermi. **VAI AL 17.**

CASELLE SPIEGAZIONE

13 - No! se una persona inghiotte **sostanze tossiche corrosive**, non bisogna farla vomitare. Infatti il vomito potrebbe ustionarle la bocca. Perdi 6 punti di P.V.

14 - Non va bene. Il sonno di chi inghiotte tranquillanti è profondo e il veleno può essere in azione. Perdi 4 punti di P.V.

15 - È giusto far bere acqua a chi ha inghiottito veleni corrosivi. Dopo però, chiedi aiuto: **chiama il 113 al telefono.** Acquisti 4 punti di P.V.

16 - Va bene pulire la bocca, perché possono esserci avanzi di veleno. Poi però, è bene chiamare il 113. Acquisti 2 punti di P.V.

17 - Bravo, hai fatto la cosa più saggia. Acquisti 5 punti di P.V.

18 - Hai ragione, sei un cidippotto in gamba. Guadagni 3 punti di P.V.

19 - Il mercurio metallico non è velenoso. Se lo si inghiotte, viene espulso dall'intestino (è meglio però, evitare d'inghiottirlo!). Perdi 1 punto di P.V.

20 - Hai sbagliato! I semi delle pesche (delle albicocche, delle prugne, delle mele...) **sono velenosissimi.** Perdi 4 punti di P.V.

21 - Sbagli, in questo modo rimani anche tu intossicato. Perdi 5 punti di P.V.

22 - Hai fatto bene! Quel lattice bianco irrita la pelle ed è pericoloso, se arriva a contatto con gli occhi. Acquisti 3 punti di P.V.

23 - Hai sbagliato! Perdi 3 punti di P.V.

24 - Nelle situazioni di emergenza, non ti scoraggi. Acquisti 1 punto di P.V.

LEGO **CITTÀ**

Riusciranno i nostri eroi a recuperare il bottino?

Con LEGO® le avventure non finiscono mai. Chiedi il catalogo gratuito al tuo negoziante: scoprirai tutto quello che c'è nel nuovo Porto di LEGO.

6541
Porto merci

6542
Porto container internazionale

6352
Gru telescopica

Le imbarcazioni non galleggiano, ma speciali bottoni le rendono perfette per scivolare su tappeti e varie superfici.

6396
Aeroporto

6376
Ristorante italiano

6679
Motoscafo "Freccia nera"

6353
Battello guardia costiera con motoscafo

Novità

LEGO®

® LEGO è un marchio di fabbrica registrato. © 1991 LEGO S.p.A. 921635 - I

gioca con noi

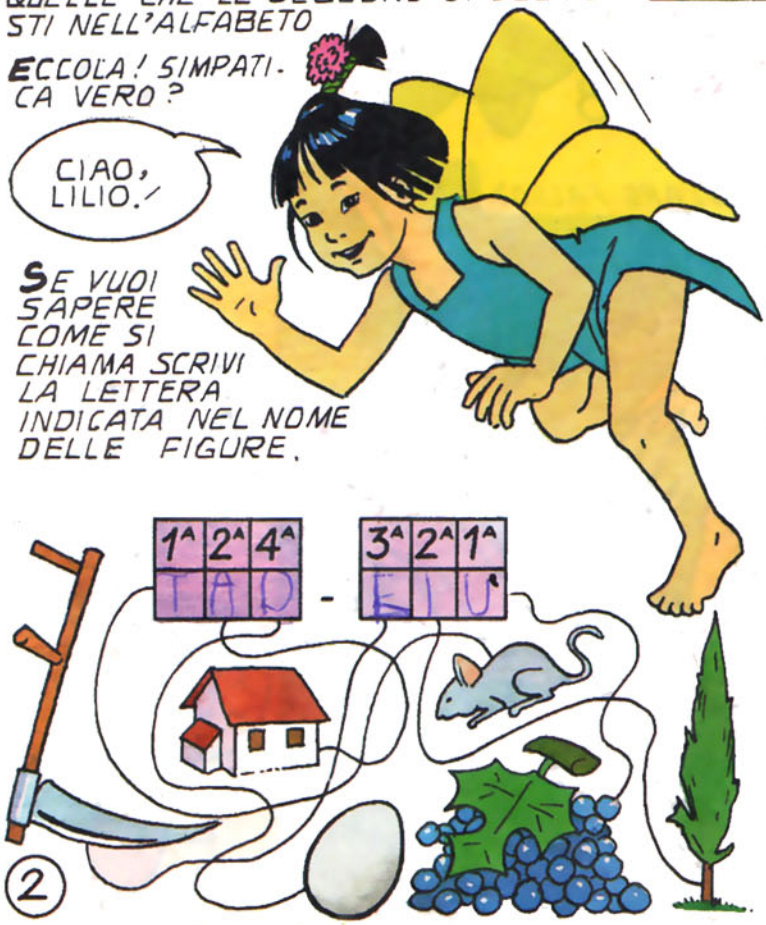
GIOCHI MITICI

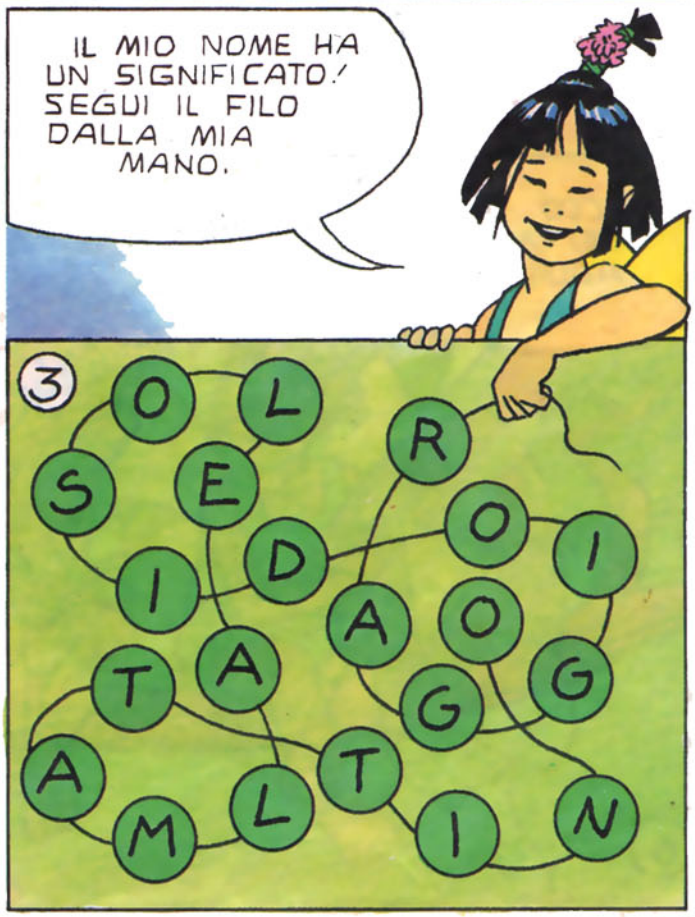
LA PIOGGIA DEL DRAGO

di STEFANO VOLTOLINI

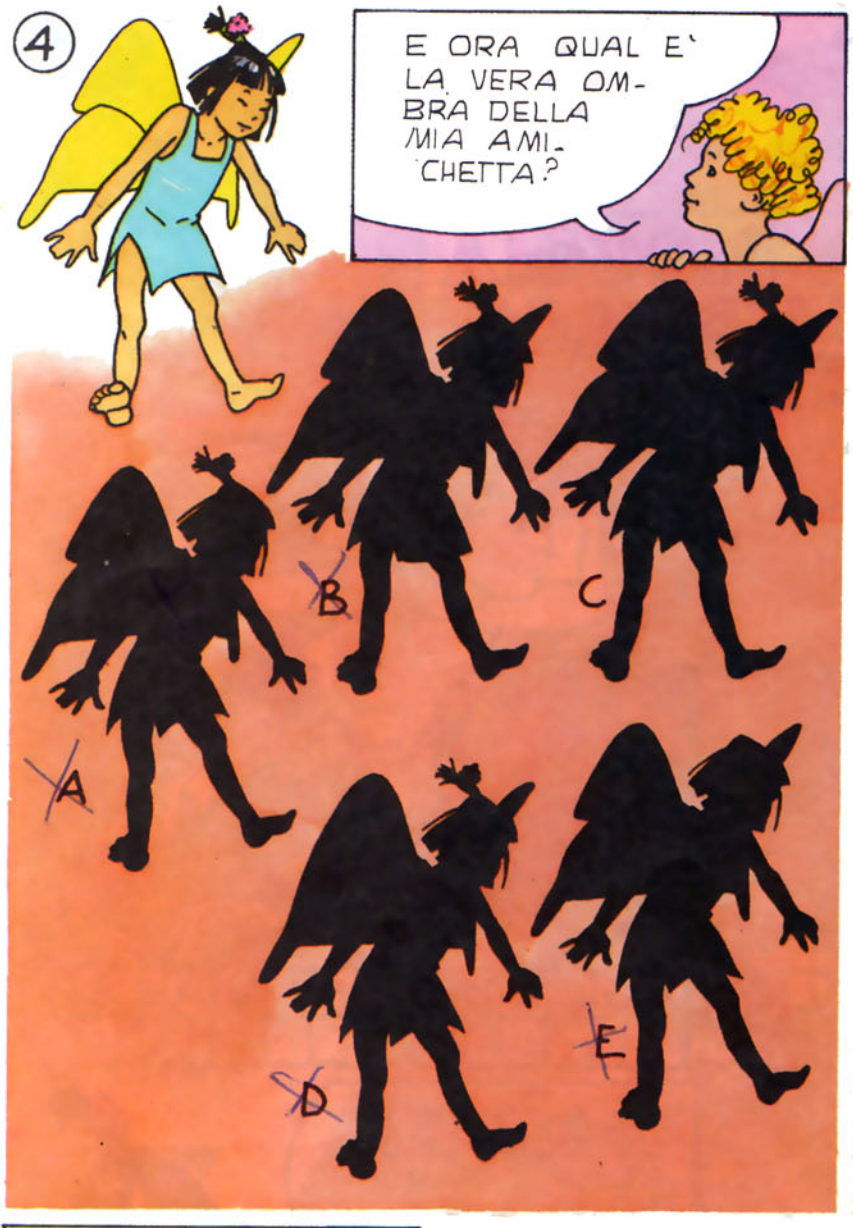
L	C	H	A	G	C	H	M	B	C	H	H	V	A	G	L	V
N	E	L	C	I	E	L	O	D	E	L	L	A	C	I	N	A

DOVE SI TROVA IN QUESTO MOMENTO LILIO? SCRIVI SOTTO LE LETTERE QUELLE CHE LE SEGUONO DI DUE POSTI NELL'ALFABETO



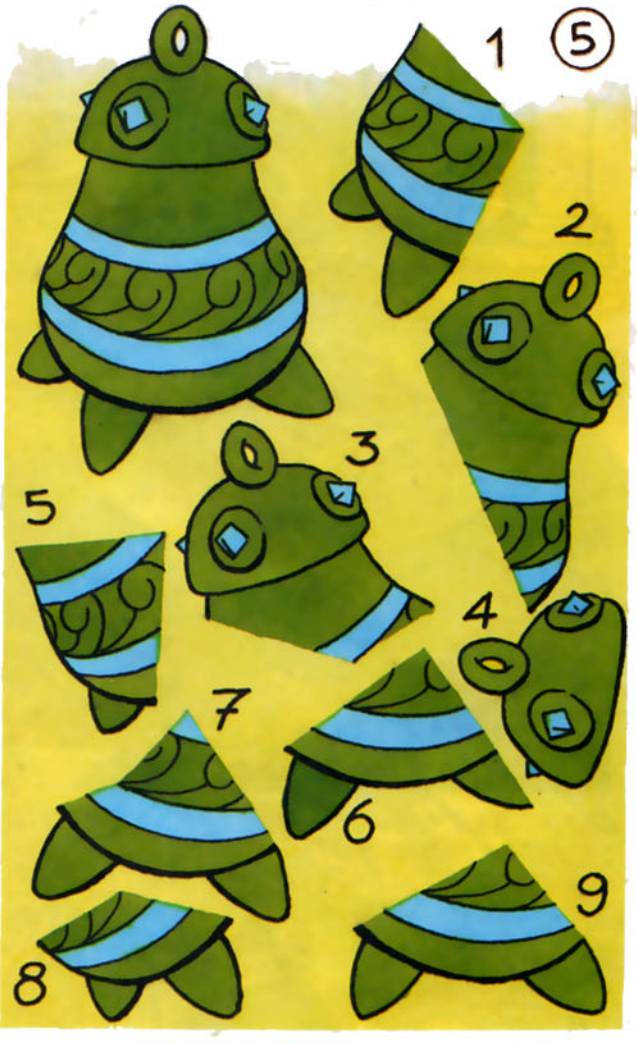


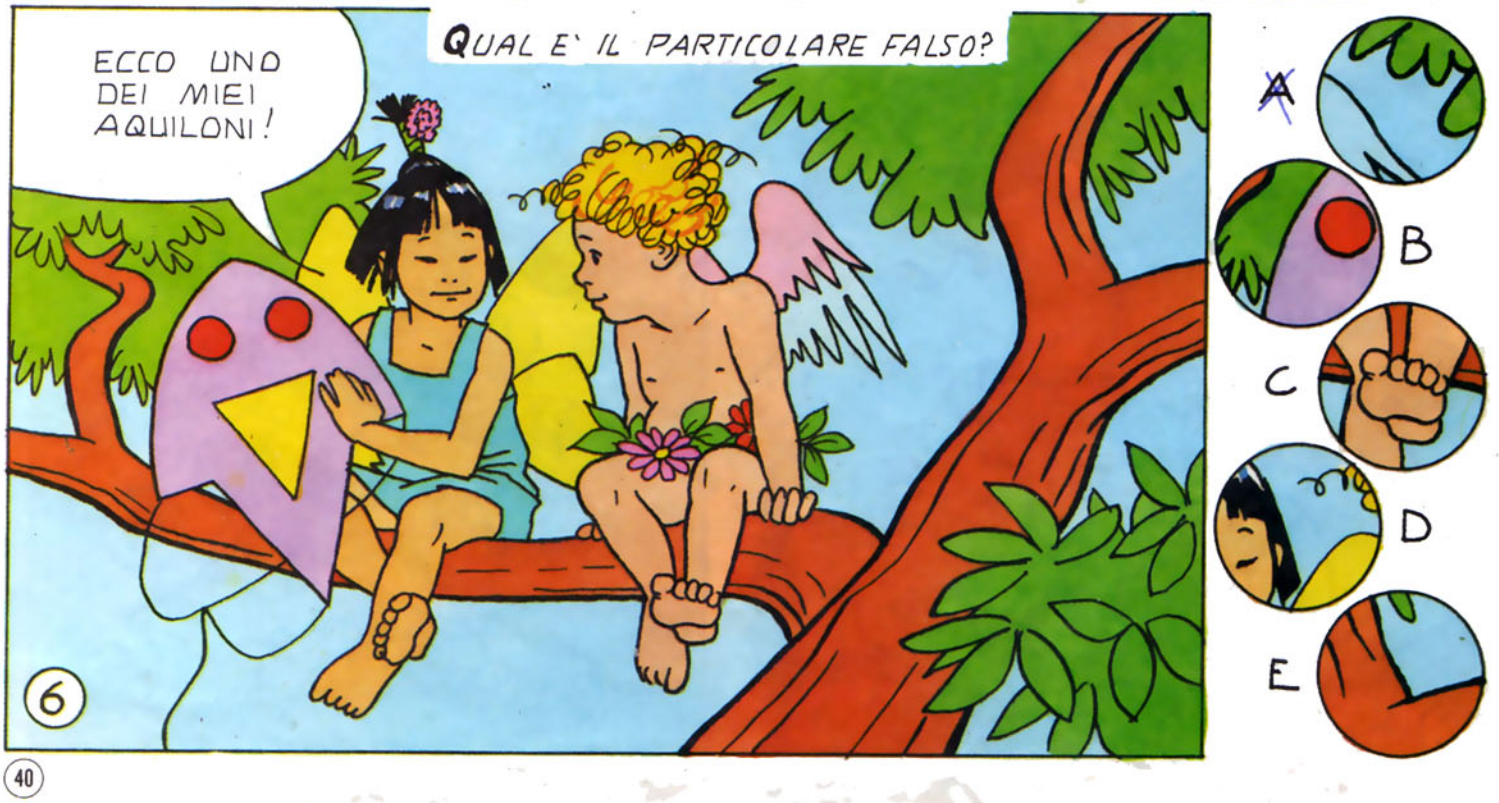
4



TAO-LIU' MI HA PROPOSTO QUESTO GIOCO: QUALI SONO I TRE PEZZI CON CUI E' POSSIBILE COMPORRE UN VASO UGUALE A QUESTO?

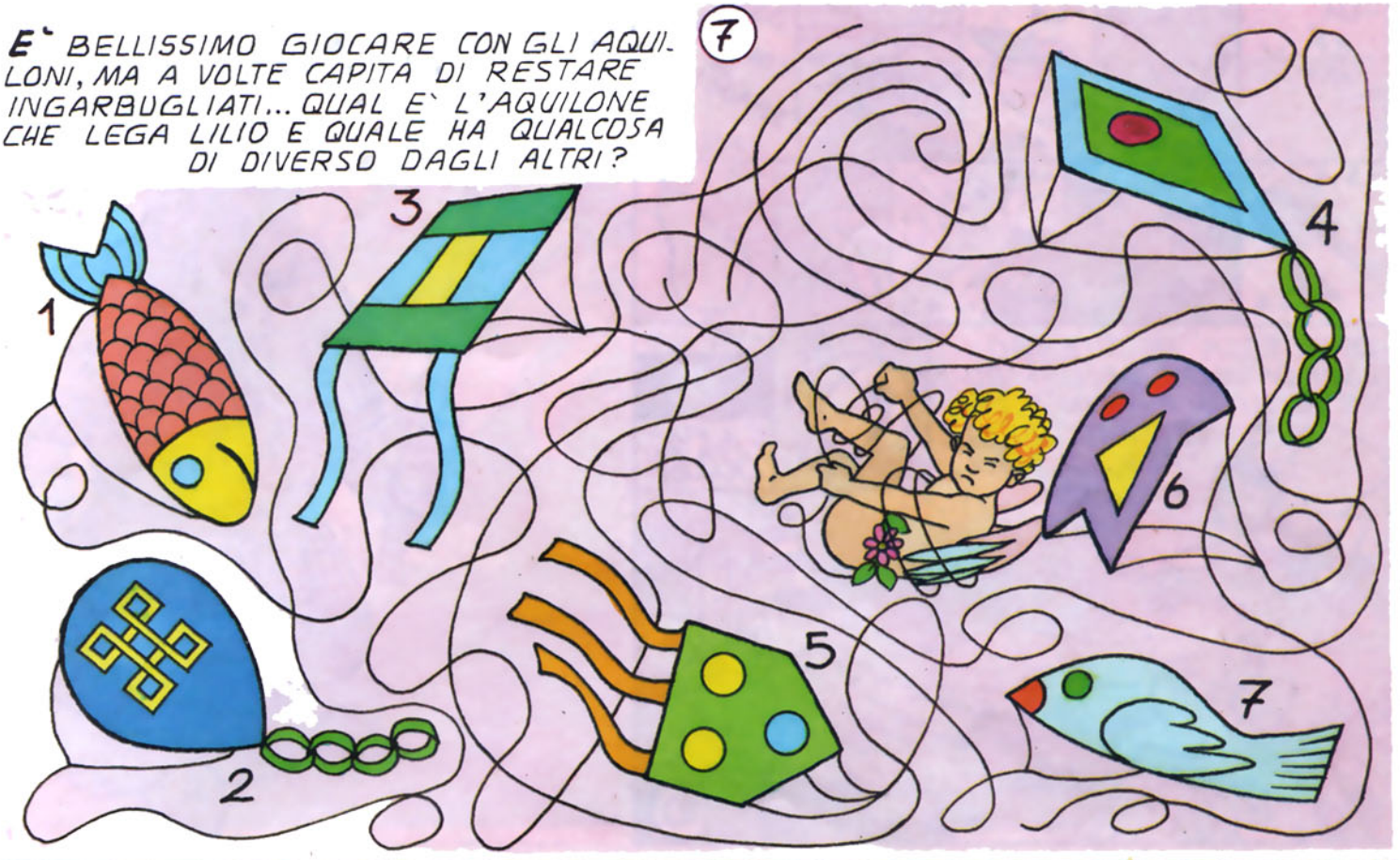
5





7

E` BELLISSIMO GIOCARE CON GLI AQUILONI, MA A VOLTE CAPITA DI RESTARE INGARBUGLIATI... QUAL E` L'AQUILONE CHE LEGA LILIO E QUALE HA QUALCOSA DI DIVERSO DAGLI ALTRI?



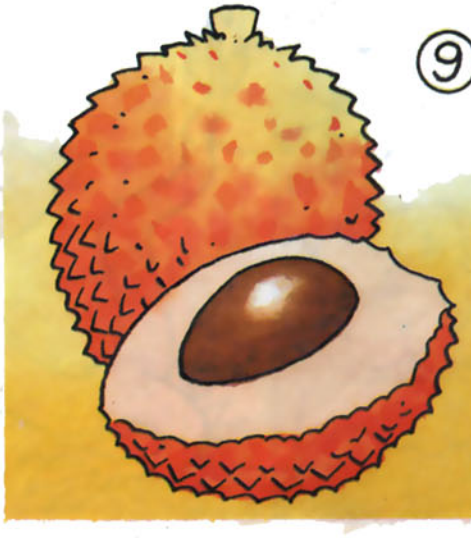
8

QUESTA E` LA COSTRUZIONE CARATTERISTICA DELLA CINA. VUOI SAPERE COME SI CHIAMA? SCRIVI I CONTRARI DELLE PAROLE E LEGGI LE LETTERE NELLE CASELLE.

LEGGERO	PESANTE
FREDDO	CALDO
GRASSO	MAGRO
INTONATO	STONATO
MORBIDO	DURO
FELICITA`	TRISTEZZA

TAO-LIU` E` GOLOSISSIMA DI QUESTO FRUTTO! COME SI FA A SAPERE COME SI CHIAMA?

9



B	L	E	V	F
C	U	O	I	R
T	Z	D	U	C
S	H	A	B	L
M	O	N	I	E

-NA CITTÀ AUSTRIACA

-PCE

-LA +FIN

-O

-STO CONTRARIO DI SBAGLIATO +ACCENTO

-S +A

-A +UN

-NE +S

-ETT 7°

-A

ORA COSA MI DICE TAOLIU'? DAI NOMI DELLE FIGURE TOGLI O AGGIUNGI LE LETTERE INDICATE: 5,3,2,3,6,2, 5, 2, 11, 11.

-LIO DIN DIN

-VE È IL PIANETA PIU' GRANDE.

10

UN GUERRIERO DI PIETRA CI FERMA ALL'INGRESSO! OSSERVANDOLO BENE NOTIAMO 7 PARTICOLARI STRANI...

11

MADE IN JAPAN

CI PARLA CON UN CINESE ANTICHISSIMO! DUE IDEOGRAMMI SONO UGUALI, LI VEDI?

12

ECCO IL PADRONE DI CASA! CI ACCOGLIE DICENDOCI... SISTEMA I FRAMMENTI NELLO SCHEMA.

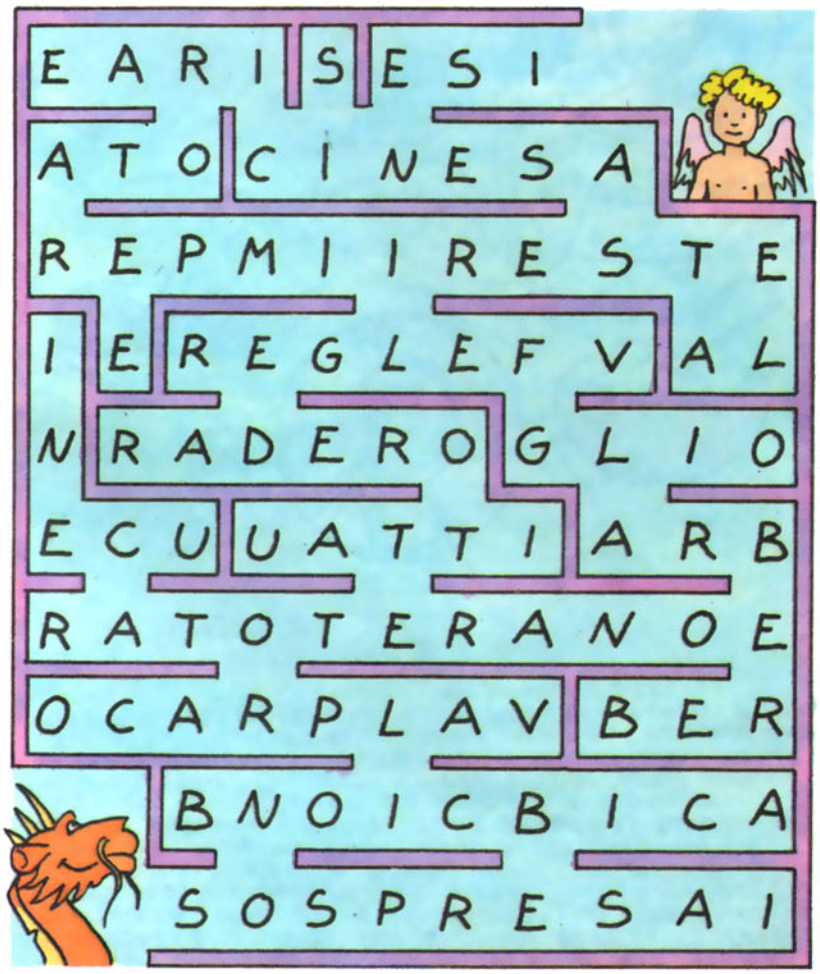
13

ORA ACCOMPAGNAMO IL DRAGONE A INNAFFIARE I CAMPI.

14 QUI TROVA LE 10 DIFFERENZE.

VUOI CONOSCERE UN'ALTRA CARATTERISTICA DEL NOSTRO NUOVO AMICO? LEGGI LA FRASE DEL DRAGONE A LILIO.

15

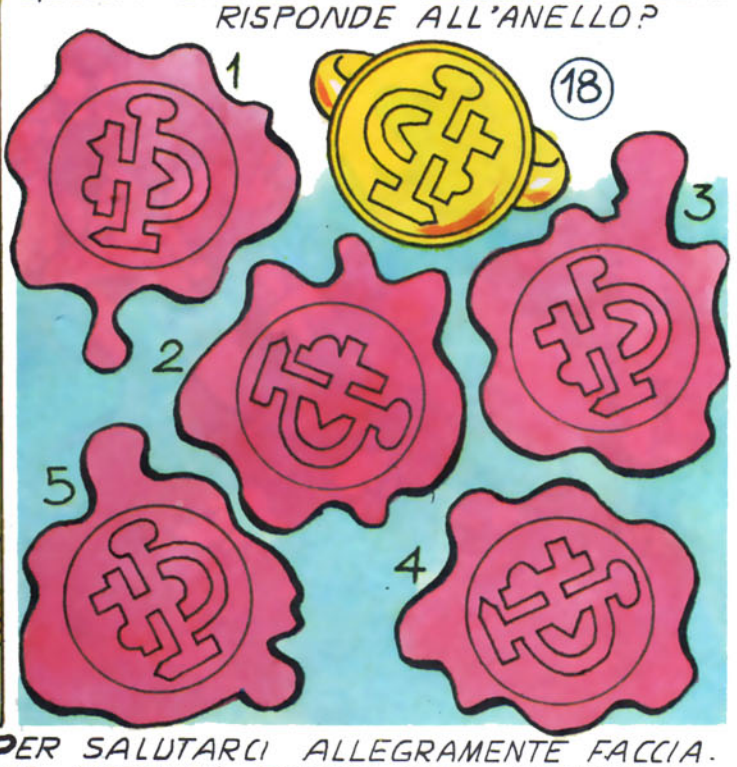


16

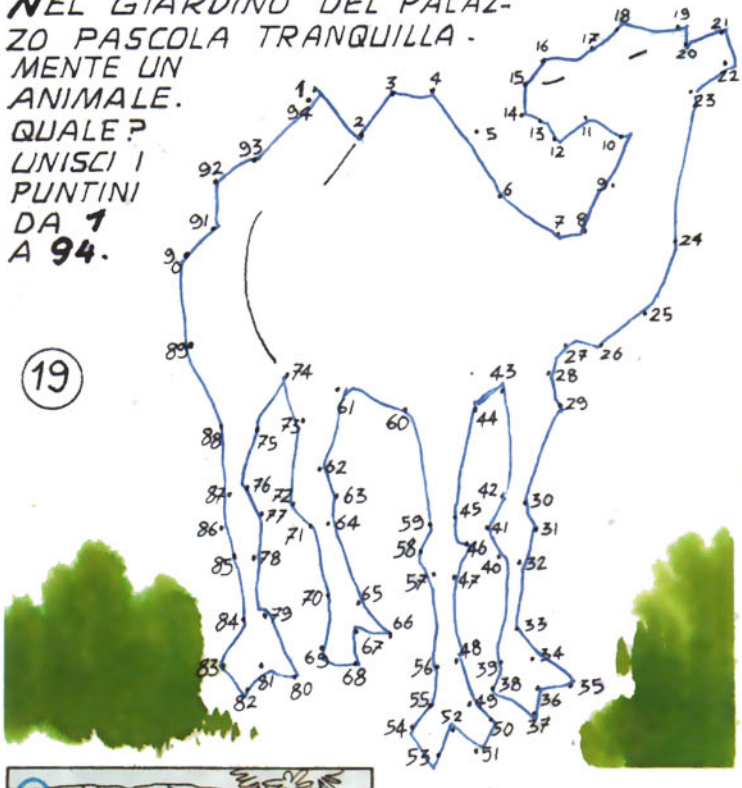
ADESSO TROVALO!

17

L'ANELLO SERVE PER SIGILLARE LA CORRISPONDENZA DEL DRAGONE. TRA QUESTI SIGILLI VEDI QUELLO CHE CORRISPONDE ALL'ANELLO?



NEL GIARDINO DEL PALAZZO PASCOLA TRANQUILLAMENTE UN ANIMALE. QUALE? UNISCI I PUNTINI DA **1** A **94**.



19

PER SALUTARCI ALLEGRAMENTE FACCIAMO MERENDA. SCOPRI COSA OGNUNO DI NOI PREFERISCE!

20

14

CIAO!

SOLUZIONI: 1) NEL CIELO DELLA CINA. 2) FALCE, CASA, UOVO, TOPO, UVA, PINO: TAO. LIU. 3) RAGGIO DI SOLE AL MATTINO. 4) C. 5) 2, 9, 5. 6) D. 7) IL **T** LEGA E IL **5** PERCHE' E' L'UNICO CON 4 COLORI. 8) PESANTE, CALDO, MAGRO, STONATO, DURO, TRISTEZZA: PAGODA. 9) LE LETTERE CHE CORRISPONDONO AI QUADRATINI NERI: LITCHI. 10) VIENNA, PICCONE, MELA, LAGO, GIUSTO, SCI, BAITA, GRANDINE, SETTIMO, PERA, SONAGLIO, GIOVE: VIENI CON ME FIN LAGGIU', CI ABITA UN GRANDISSIMO PERSONAGGIO. 11) IL 3, BOTTONE, MATITA, ASSO DI PICCHE, MADE IN JAPAN, PENNINO, CHIAVE. 12) 5 E 18. 13) SONO IL DRAGONE BENEFICO CHE GOVERNA E DISPENSA LA PIOGGIA. IL MIO ASPETTO FA PAURA MA IO SONO GENTILISSIMO. 15) SONO IL PROTETTORE DEGLI IMPERATORI CINESI. 16) MANGUANTO, PENNELLO-TUBETTO, CHIAVE-SERRATURA, SALAME-COLTELLO, PALLA-BIRILLI; APE, NEVE, ELICA, LUNA, LIMONE, ORECCHIO: ANELLO. 17) NEL FIORE DI DESTRA. 18) 4. 19) CAMMELLO. 20) LILLO: BAMBU' E FUNGHI, 'TAO-LIU': RISO, DRAGONE: TE'.

INVENTARE • MODELLARE • MIMARE • DISEGNARE

METTI IN MOSTRA LA TUA FANTASIA

Con i giochi d'azione Clementoni.
Quattro grandi fantastici e divertentissimi giochi

TUTTIDEE. Libero sfogo alla fantasia per associare concetti alle parole in una sfida entusiasmante.

LEXICLAY. Una avvincente gara di abilità per modellare la plastilina creando oggetti da indovinare.

KABUKI. Il gioco dei mimi. Tanto divertimento e allegria per mimare le parole misteriose da far scoprire agli amici.

NAIF. Non bisogna essere pittori: bastano immaginazione e velocità per trasformare in immagine centinaia di parole.

ELIRO ANCONA

Clementoni

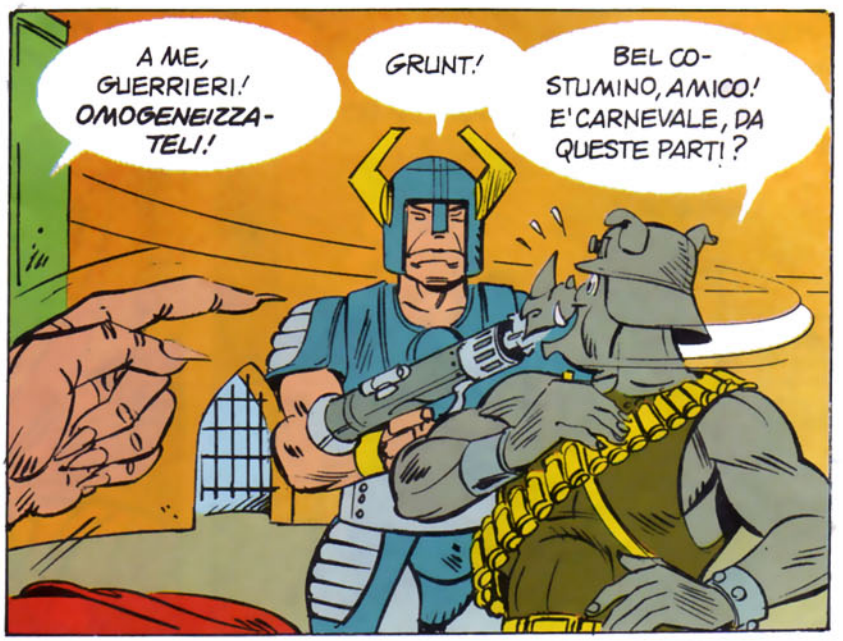
TESTI: BOB J. CARETTA DISEGNI: LEO CIMPELLIN

© 1991 MIRAGE STUDIOS Licensed by COPYRIGHT PROMOTIONS Ltd. DISTRIBUTED By DIC 2.

GASP! CHE SUCCEDE, CAPO, SHREDDER?
UN VORTICE ELETTRONICO CI RISUCCHIA IN UN'ALTRA DIMENSIONE!
OH, NO! QUESTO SIGNIFICA CHE PERDERO' LA PUNTATA SUI BULBI DI TULIPANO!
POCO DOPO...
SNORT! DOVE SIAMO?
MALVENUTI, UMANOIDI INFERIORI!
TREMATE! SIETE ALLA PRESENZA DI PING IL CRUDELE, IMPERATORE DI QUESTA DIMENSIONE!
SE PER TE FA LO STESSO, TREMERO' DOPO! AL MOMENTO PREFERIREI SAPERE CHE CAVOLO VUOI!
VI HO CATTURATI PER UN PICCOLO ESPERIMENTO! DOVRETE BATTERVI CONTRO LE MIE TRUPPE SCELTE!
SE RISULTERETE FIACCHI, INVADEREMO LA VOSTRA RIDICOLA DIMENSIONE!
AH AH! HAI SCELTO PROPRIO I TIPI SBAGLIATI PER IL TUO SCHERZETTO, PING!
IH IH!
2

CHE CINEMA! EH EH!
CI PENSI, ROCKO! NOI TRE, PALADINI DEL MONDO!
QUANTO AL TUO PROGETTO D'INVASIONE, LASCIA PERDERE! CI SONO GIA' IO AL LAVORO PER CONQUISTARE LA TERRA!
COOOSA?

GRR! MI AVEVANO AVVERTITO CHE I TERRESTRI SONO INDISPONENTI, MA NON CREDEVO FOSTE TANTO SPUDORATI!


A ME, GUERRIERI! OMOGENEIZZATELI!
GRUNT!
BEL COSTUMINO, AMICO! E' CARNEVALE, DA QUESTE PARTI?

SONO GROSSI, MA MOLLACCIONI, BOBSIE!
SOCK
SE QUESTE SONO LE TRUPPE SCELTE, FIGURIAMOCI QUELLE DI SCARTO!
OUCH!
ILLUSI! CREDETE DAVVERO DI POTERVI MISURARE CON UN MAESTRO NINJA?
BOMP
AGH!
3

HAI VISTO CHE BELLE SPUTA-FUOCO HANNO QUESTI BUFFONI, SOCIO?
VERO! CHISSA' COME FUNZIONANO?
SECONDO ME, COSI'!
AZZECCATO!
VAMP
WOW! COS'E', UN CANNONE TASCABILE?
AIUTO!
IMPOSSIBILE! I MIEI GUERRIERI SCONFITTI!
VENITE, MAESTA' IMPERIALE! MEGLIO RITIRARCI NELL'APPARTAMENTO BLINDATO!
GUARDA GUARDA CHE ARMI POTENTI HANNO QUESTI SOLDATINI DA BARZELLETTA! INTERESSANTE!
CHISSA' COME SARA' LA LORO ARTIGLIERIA! QUALCHE AGGEGGIO DEL GENERE POTREBBE ESSERMI MOLTO UTILE!
4

ANDIAMO, MIEI VALOROSI MUTANTI! CI ATTENDE UN COMPITO IMPEGNATIVO!
VALOROSI? E'LA PRIMA VOLTA CHE CI CHIAMA COSI'!
CERCHIAMO UN MODO PER TORNARE AL TECNODROMO, CAPO SHREDDER?

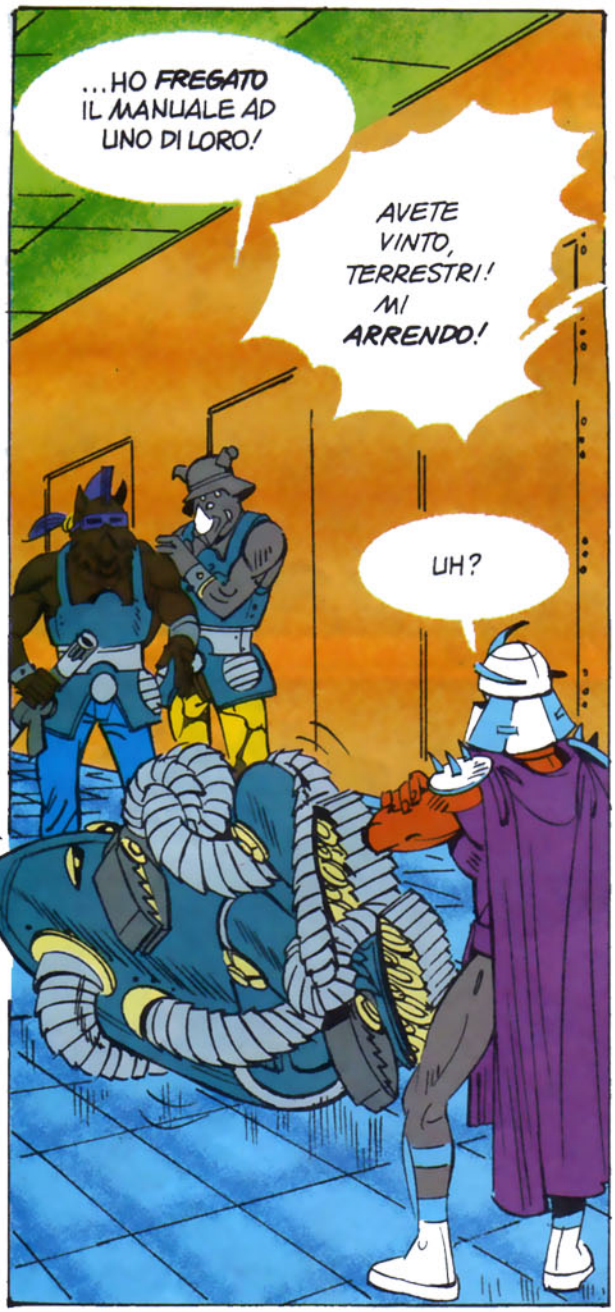
MI E'VENUTA UNA IDEA MIGLIORE, ROCKSTEADY! CONQUISTEREMO QUESTA DIMENSIONE!

DOPO DI CHE, MI SERVIRO' DELL'ESERCITO DI PING PER INVADERE LA TERRA!
IH IH! CHISSA' COME CI RESTERA' KRANG!

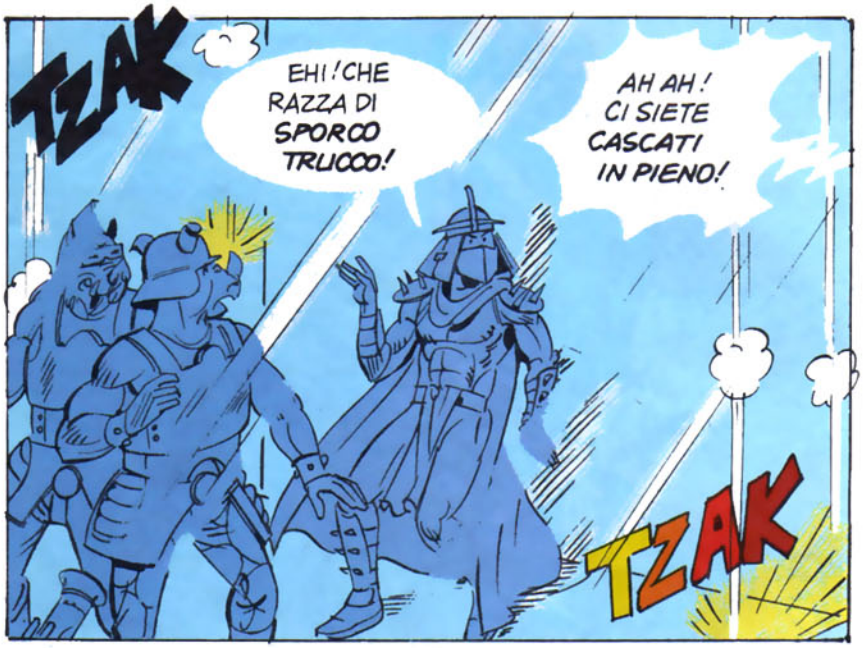
SCOVIAMO QUEL TONTO D'IMPERATORE! VOGLIO SPIEGARGLI CHE ORA COMANDO IO!
UMPH! MAI VISTI SIMILI PIANTAGRANE!

BEH, PEGGIO PER LORO! ATTIVATE LA GUARDIA IMPERIALE, GENERALE!
CREDETE CHE RIUSCIRA' A FERMARLI, ALTEZZA?
5

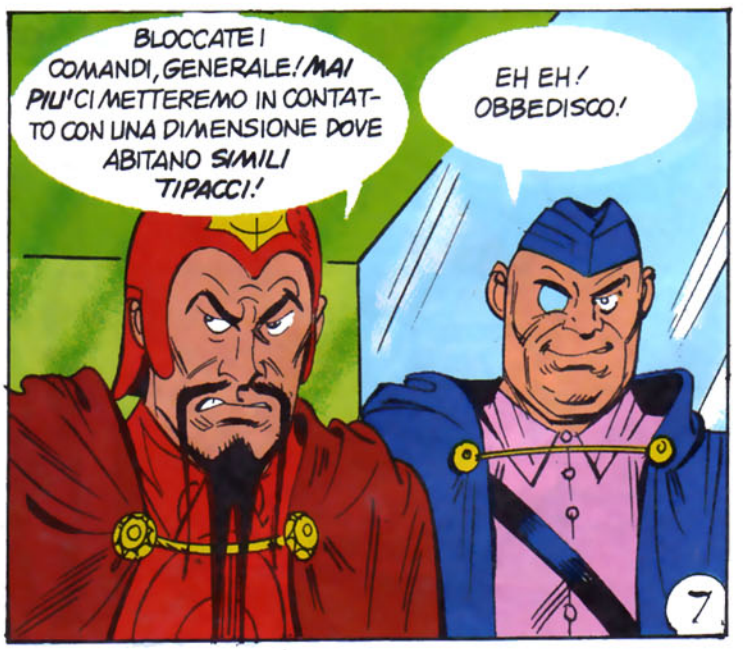
FORSE NO... MA IO AVRO' IL TEMPO PER PREPARARE UNA PICCOLA TRAPPOLA!
COSI'...
CHISSA' SE QUESTA E' LA DIREZIONE GIUSTA?
DIREI DI SI', VISTO IL COMITATO DI RICEVIMENTO!
R-ROOOAAAR
CHE MOSTRO! SOMIGLIA A KRANG!
V-A-M-P
UH-OH! I RAGGI NON GLI FANNO NEPPURE SOLLETICO!
NON IMPORTA! LO SISTEMEREMO ALLA VECCHIA MANIERA!
POCO DOPO...
BEI NODI, SOCIO! HAI IMPARATO A FARLI DA BOY SCOUT?
EH EH! IN UN CERTO SENSO...
6


...HO FREGATO IL MANUALE AD UNO DI LORO!
AVETE VINTO, TERRESTRI! MI ARRENDO!
UH?

ECCO LA MIA CORONA! VENITELA A PRENDERE!
MI FA PIACERE VEDERTI COSI' RAGIONEVOLE!


TZAK
EHI! CHE RAZZA DI SPORCO TRUCCO!
AH AH! CI SIETE CASCATI IN PIENO!
TZAK

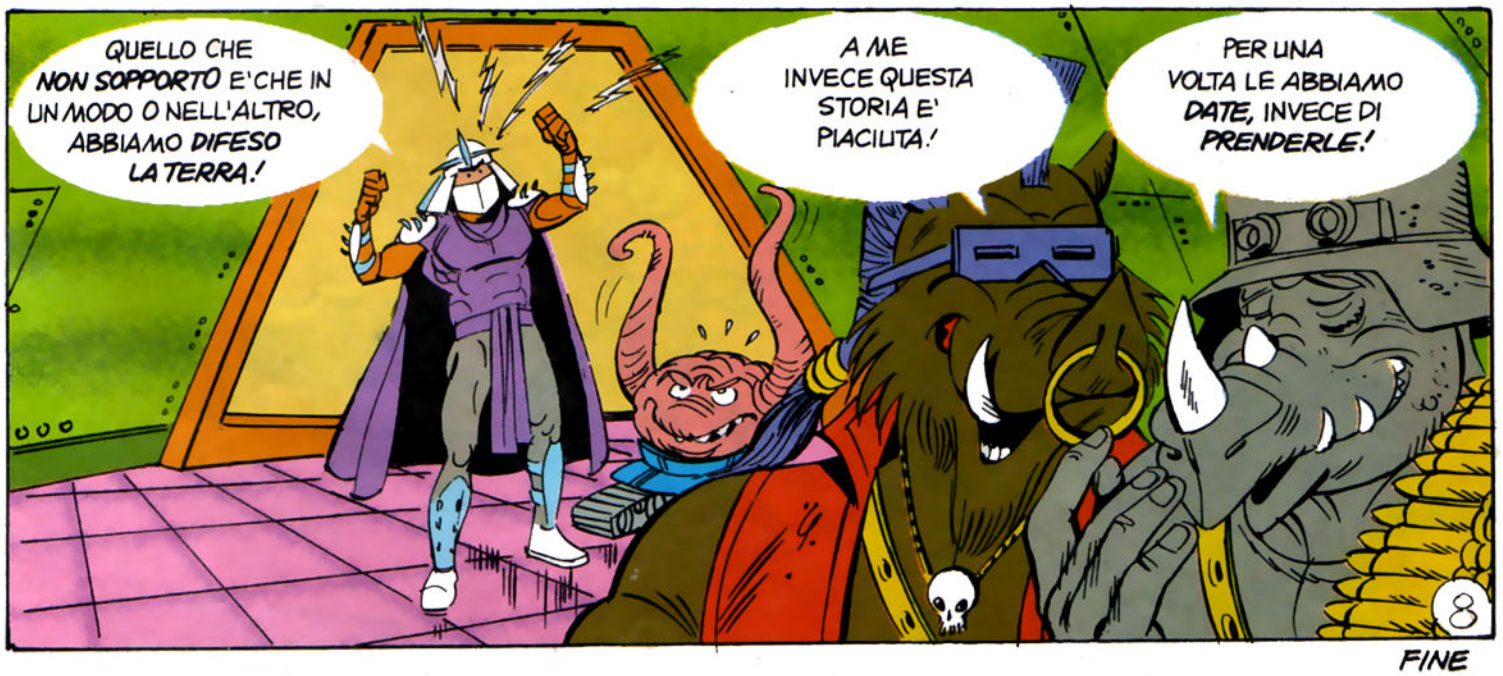
TRASDUTTORE DIMENSIONALE ATTIVATO, ALTEZZA!
SI TORNA A CASA, ROCKO!
FIEEW! APPENA IN TEMPO!


BLOCCATE I COMANDI, GENERALE! MAI PIU' CI METTEREMO IN CONTATTO CON UNA DIMENSIONE DOVE ABITANO SIMILI TIPACCI!
EH EH! OBBEDISCO!
7

AL TECNODROMO...
SPLAT!
OUCH! CHE ATTERRAGGIO DURO!
TOH! SPERAVO CHE AVESTE DECISO DI TOGLIERVI DAI PIEDI! DOV'ERAVATE FINITI ?
FAMMI RIPRENDERE FIATO E TE LO DICO!

DOPO UN BREVE RACCONTO...
AH AH AH! MAI SENTITO NULLA DI TANTO COMICO!

SOLO TU POTEVI PERDERE UNA SIMILE OCCASIONE, CARO SHREDDY!
BAH! AVREI VOLUTO VEDERTI AL MIO POSTO! MA NON E' QUESTA LA COSA CHE MI BRUCIA DI PIU'!


QUELLO CHE NON SOPPORTO E' CHE IN UN MODO O NELL'ALTRO, ABBIAMO DIFESO LA TERRA!
A ME INVECE QUESTA STORIA E' PIACIUTA!
PER UNA VOLTA LE ABBIAMO DATE, INVECE DI PRENDERLE!
8

FINE

Scattiamo ai Simpson una...

FOTO DI FAMIGLIA

Mamma, papà e tre figli: sono gli svitati protagonisti del cartone più sballato d'America! Stephen Boyd è andato a trovarli per fotografarli e state a sentire cosa gli è capitato...

Stavolta me la vedo proprio brutta! Per incarico della Direttora devo intervistare la famiglia più pestifera d'America e ora anche d'Italia, visto che da qualche settimana potete seguire le loro fulminantissime avventure ogni martedì su Canale 5, dopo *Paperissima*. E va bene, coraggio, Stephen! Suona il campanello! RRRINNG! Dentro si scatena il finimondo! «*Vado io! NO! Io ho da fare! Apri tu, mostro*!».

La porta si socchiude e compare un mostriciattolo con i capelli dritti come una specie di corona e la pelle gialla, che mi fa: «*Ukay, uomo! Non compriamo niente! Così puoi portare la tua paccottiglia a qualche altro scemo!*».

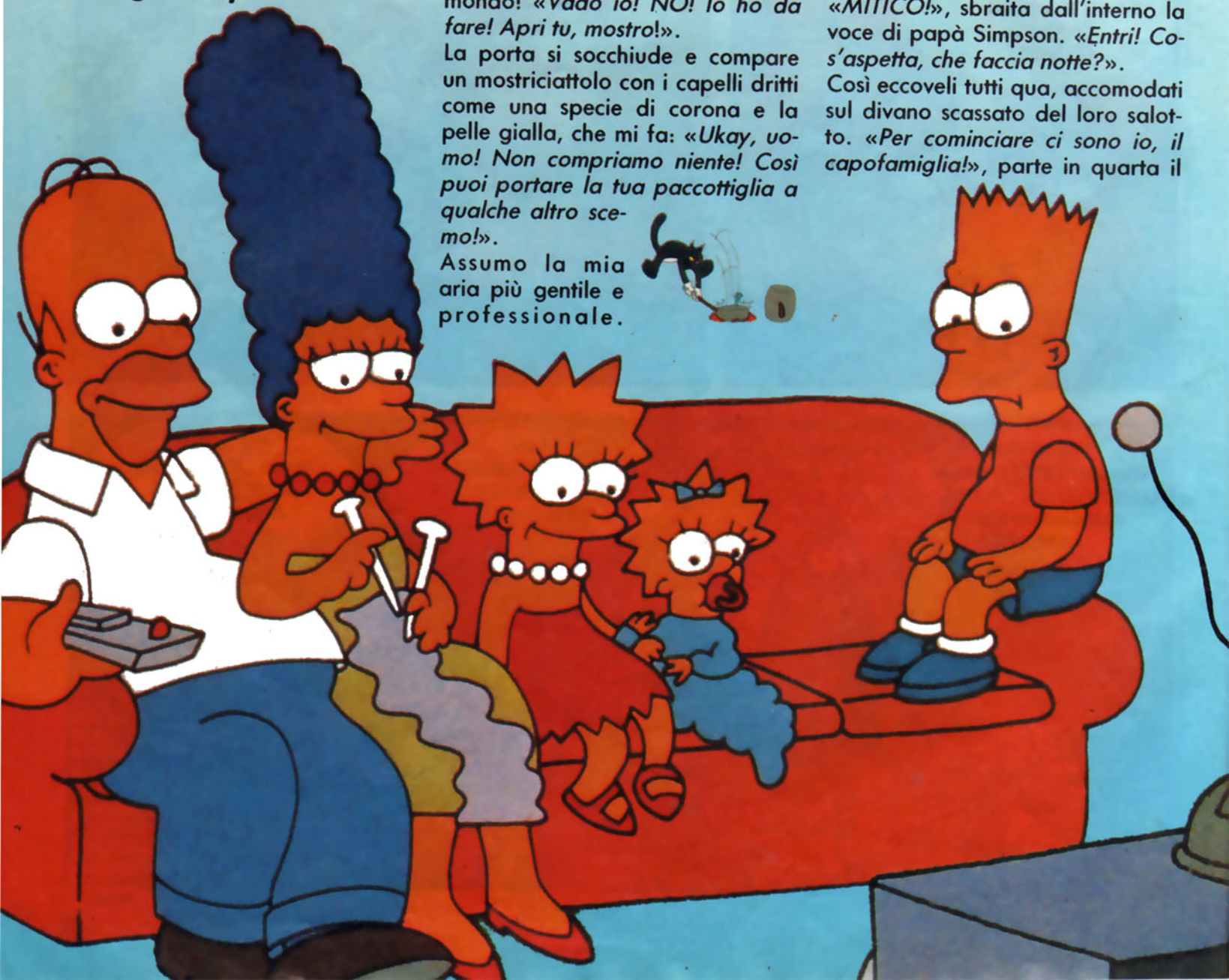
Assumo la mia aria più gentile e professionale. «Tu devi esser Bart», gli rispondo, «il figlio maggiore dei Simpson. Mi chiamo Boyd e...».

In quel momento compare la mamma, un'orrenda creatura con i capelli blu! «*Un piazzista, eh? Non ha capito che non ci serve nulla?!*».

«Insomma, lasciatemi parlare!», grido. «Sono un giornalista! Voglio intervistarvi!».

«*MITICO!*», sbraita dall'interno la voce di papà Simpson. «*Entri! Cos'aspetta, che faccia notte?*».

Così eccoveli tutti qua, accomodati sul divano scassato del loro salotto. «*Per cominciare ci sono io, il capofamiglia!*», parte in quarta il



in un... INFERNO

papà, che pare un incrocio fra un alieno e uno scimmione. «*Mi chiamo Homer, ho 35 anni e lavoro in una centrale nucleare dove...*».

«*Sei un cafone, Homer*», lo interrompe sua moglie. «*Non sai che si lascia sempre la precedenza alle signore? Il mio nome è Marge, mister Boyd! Sono la mamma, ho 33 anni e una straordinaria cultura, scusi la modestia! Pensi che telefono a tutti i quiz della tivù, anche se non ho mai vinto!*».

«In effetti, devo ammettere che dal primo momento che l'ho vista, sono rimasto colpito...».

«*Dalla mia personalità?*», mi chiede felice la signora.

«No, dai suoi piedi! Mi scusi, ma che numero porta di scarpe?».

«*Umph!*», sbuffa lei, «*il 47! Lei ha imparato l'educazione alla stessa scuola di Homer...*».

Meglio cambiare argomento. «Parliamo un po' dei vostri figli. Soprattutto di Bart!». Papà Homer schizza in piedi e acchiappa il ragazzino per il collo! «*Lo sapevo, rospo!*», grida. «*Che ***** hai combinato, stavolta?*».

«*Niente, papà!*», si difende Bart.

Cerco di riportare la calma. «Bart non ha fatto nulla, volevo solo sapere qualcosa di lui».

«*Grunt!*», commenta gentilmente Homer. «*Bart ha 10 anni, fa la quarta elementare e non è nemmeno tonto come sembra!*».

«È vostra figlia?», domando. «Perché continua a farmi quelle spaventose boccacce?». Già è bruttissima al naturale!

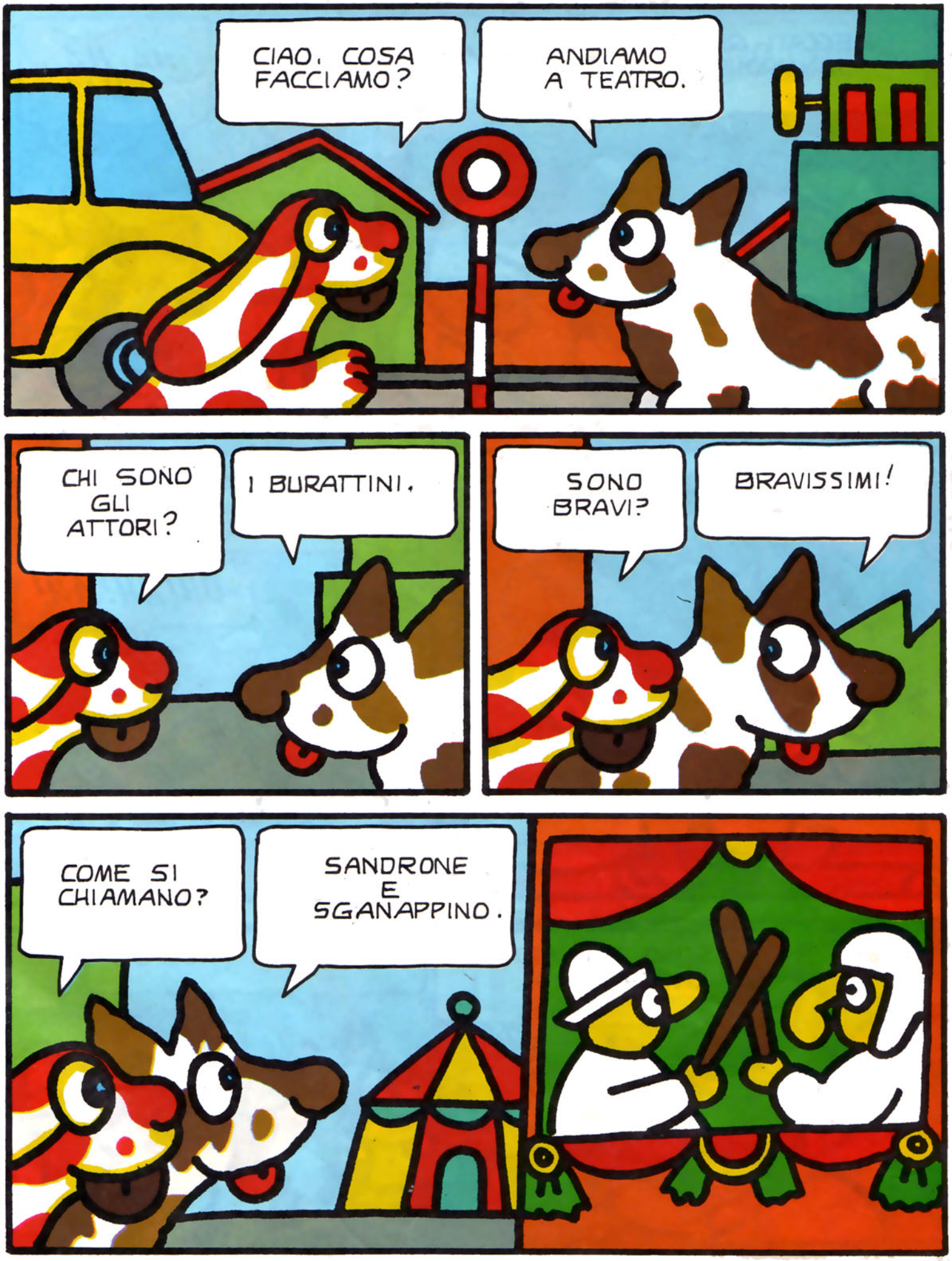
«*Povera cara!*», spiega affettuosa mamma Marge. «*Cerca d'attirare l'attenzione. Lisa ha otto anni e ha preso tutto da me, è così intellettuale! Fai sentire al signore come suoni il sassofono, cara!*». Gasp, no! Il sassofono no!

«*Invece sì, imbrattacarte analfabeta!*», mi ringhia Lisa.

Corre ad acchiappare il sax e attacca a soffiarci dentro. I miei timpani cominciano già a chiedere pietà! Per fortuna suo fratello urla: «*Ay, caramba! Basta con questo scassofono!*».

Comincia la risa! I genitori cercano di separarli, ma le beccano anche loro. Io ne approfitto per chiedere una dichiarazione a Maggie, la sorellina di pochi mesi. Lei, molto seria, mi risponde: «*Ciucc! Ciucc, ciucc!*». Si esprime in codice, a colpi di succhiotto. Peccato che io non lo capisca! «Sicuramente è l'affermazione più sensata che ho sentito in questa casa!», mi scappa di commentare. Non l'avessi mai detto! La battaglia familiare si blocca di colpo e tutti i Simpson gridando parole irripetibili (****!) se la prendono con me! Qualcuno apre la porta e mi scaraventa in strada. Ouch! Ma in fondo, mi è andata bene! Pensate se fossi riuscito simpatico! I Simpson avrebbero potuto decidere di ADOTTARMI! **S.B.**

PIMPA
DRIIIN!
CHI SARA'?
ALTAN.
SONO GIANNI! VIENI IN CITTA'?
CON MOLTO PIACERE!
TI ASPETTO.
PRENDO L'AUTO-BUS!


CIAO. COSA FACCIAMO?
ANDIAMO A TEATRO.
CHI SONO GLI ATTORI?
I BURATTINI.
SONO BRAVI?
BRAVISSIMI!
COME SI CHIAMANO?
SANDRONE E SGANAPPINO.

BECCATI QUESTA, SANDRONE!
BONG!
HA-HA-HA!
BÓNG
E TU PRENDI QUESTA!
UH! AH! AH!
DOPO...
MI SONO PROPRIO DIVERTITA. CIAO.
TORNA PRESTO!

©1991-FRANCESCO TULLIO ALTAN-© BY QUIPOS-MILANO

supertoste

Inventa anche tu una barzelletta, scrivila su una cartolina postale completa di nome, cognome, indirizzo, età, taglia, numero di piede e spediscila a: LE VOSTRE BARZELLETTE - *Corriere dei Piccoli* - via Rizzoli 2 - 20132 Milano

RICEVONO A CASA UN CARILLON DELLA SEVI:

● **LO SCROCCONE, di Andrea Telò (Milano)**
«Mi presti 1.000 lire? Devo prendere il tram!».
«Mi spiace, ho solo pezzi da 10.000 lire...».
«Beh... dammene uno, prenderò un taxi!».

● **DAL DENTISTA, di Erica Degon (Anguillara Veneta-Pd)**
«Mamma, non voglio andare dal dentista!».
«Stai tranquillo... vedrai che non ti farà proprio niente...».
«Allora perché mi ci porti?».

● **LO SAI?, di Barbara Coppola (Casteggio - Pv)**
Lo sai perché i cinesi sono così magri?
No... perché?
Beh... prova tu a mangiare con le bacchette!

● **COLMO, di Federico Gioffre (Milano)**
Qual è il colmo per un calzolaio?
Farsi fare le scarpe dal suo... aiutante!

● **MODI DI ASCOLTARE, di Mirella Ciotti (Roma)**
«A me piace ascoltare l'eco delle Valli Svizzere...».
«E come fai?».
«Prendo un pezzo di formaggio gruviera e accosto i buchi alle orecchie!».

● **COLMO, di Francesco Liguori (Salerno)**
Qual è il colmo per un musicista?
Dimenticare la nota della spesa.

● **AL MARE, di Giuseppina Nucera (Policoro - Mt)**
Al mare una signora grassissima raggiunge a nuoto la piattaforma galleggiante carica di bagnanti, nessuno dei quali l'aiuta a salire.
«Ci vorrebbe un po' di cavalleria!», brontola la signora.
«No», osserva un giovanotto, «basterebbe una gru!».

● **DAL DOTTORE, di Andrea Cordola (S. Antonino di Susa - To)**
Un signore si reca dal dottore e gli dice:
«Di notte mi sento avvolto dai serpenti. Li ho sul collo, sulle gambe, sulle braccia e...».
«Ma che fa? me li butta tutti sulla scrivania?».

● **NEGOZIO DI ANIMALI, di Bernardo Turchiarulo (Napoli)**
Una signora riporta al negozio di animali un canarino. La bestiola canta meravigliosamente come la signora voleva ma ha una zampetta sola.
Il venditore, un po' seccato, le dice: «Ma insomma... signora, lei mi ha chiesto un canarino con una bella voce. Ora cosa vuole? Un cantante o un ballerino?».

● **INDOVINELLO, di Filippo Giardini (Campo di Giove-Aq)**
«Qual è quel sostantivo che rimane lo stesso anche togliendoci una lettera?».
«Il postino!».

● **LE SOMIGLIANZE, di Matteo Campanerut (Cinto Caomaggiore - Ve)**
Il primo giorno di scuola la maestra di un piccolo paesino dice ad un nuovo allievo:
«Ma lo sai che assomigli molto ai tuoi genitori? Hai gli occhi di tuo padre, la bocca di tua madre, il naso del nonno...».
«E...», finisce il bambino, «i calzini di mio fratello!».

● **NEL MEDIOEVO, di Tania Spagnolo (Salmi - Tp)**
Mentre sta studiando, Pierino alza la testa e dice alla mamma: «Come mi sarebbe piaciuto vivere nel Medioevo!».
«Davvero? E perché?», chiede la mamma.
«Avrei avuto meno storia da studiare!».

barzellette

● **LA VIGILIA DI NATALE, di Fabrizio Conte (Fucecchio-Fi)**
Nella loro cameretta due bambini recitano la preghiera che la mamma ha insegnato loro. A un certo punto uno dei bambini urla a squarciagola: «Bambin Gesù, ricordati anche di portarmi un bel trenino elettrico per Natale!».
«Ehi, ma perché urli? Gesù Bambino non è mica sordo!», lo rimprovera il fratello più grandicello.
«Gesù Bambino no, ma il nostro nonno sì!».

● **TRA ALLEVATORI, di Gabriella Esposito (Somma Vesuviana-Na)**
«La mucca che mi hai venduto ieri è morta!».
«Strano... con me non l'aveva mai fatto!».

SUPER SORPRESA!

R.D. 1077. art. 106

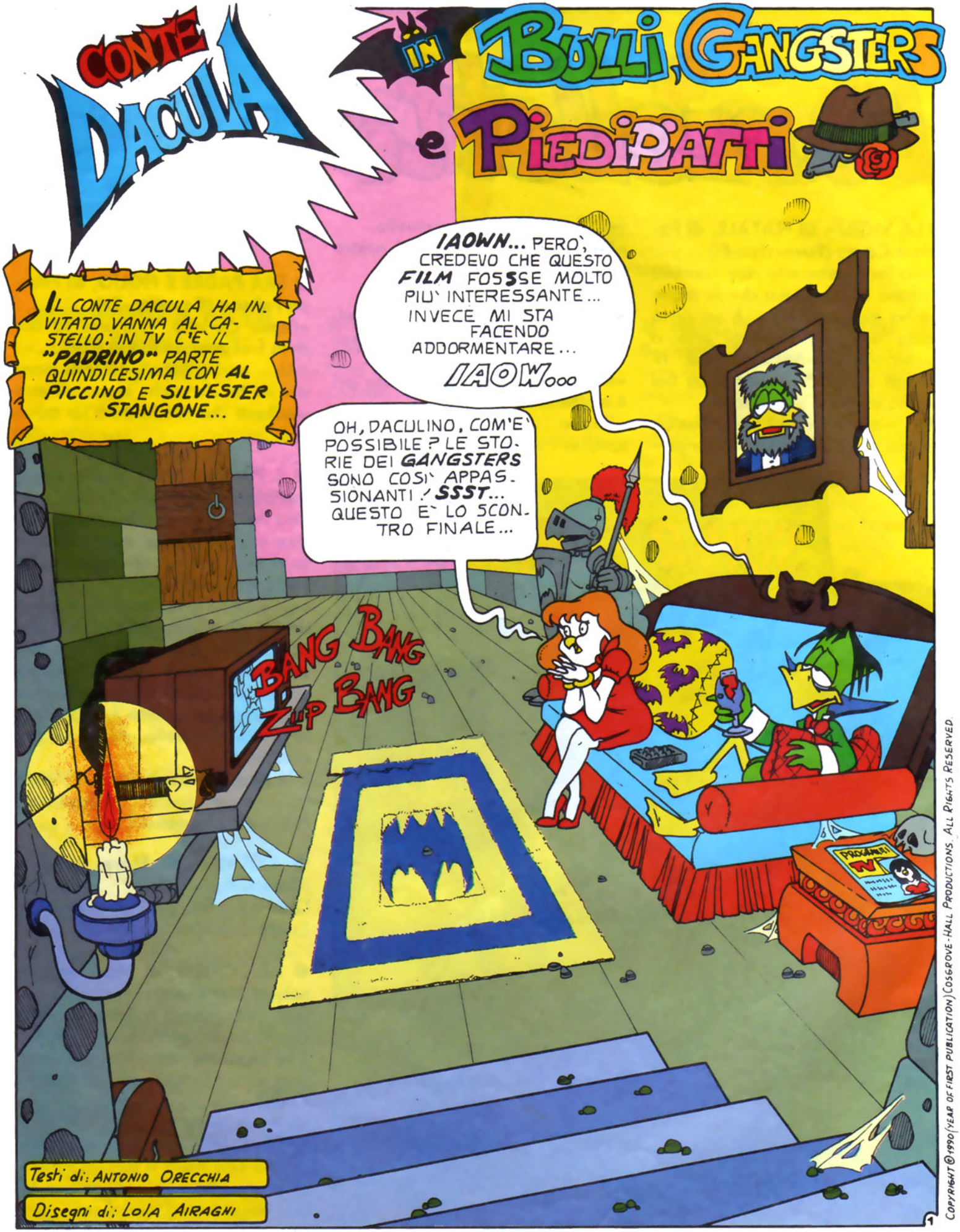
Gli autori delle barzellette che verranno pubblicate la prossima settimana riceveranno in regalo un paio di bellissime scarpe della ditta SELENIA di Monte Urano della linea Primi Vezzi

● **TRA PADRE E FIGLIO, di Filippo Foltran (Cessalto-Tv)**
«Pensa Carletto, vent'anni fa anch'io frequentavo la tua scuola...».
«Ah... ora capisco perché il maestro mi ha detto che erano almeno vent'anni che non vedeva un asino così...».

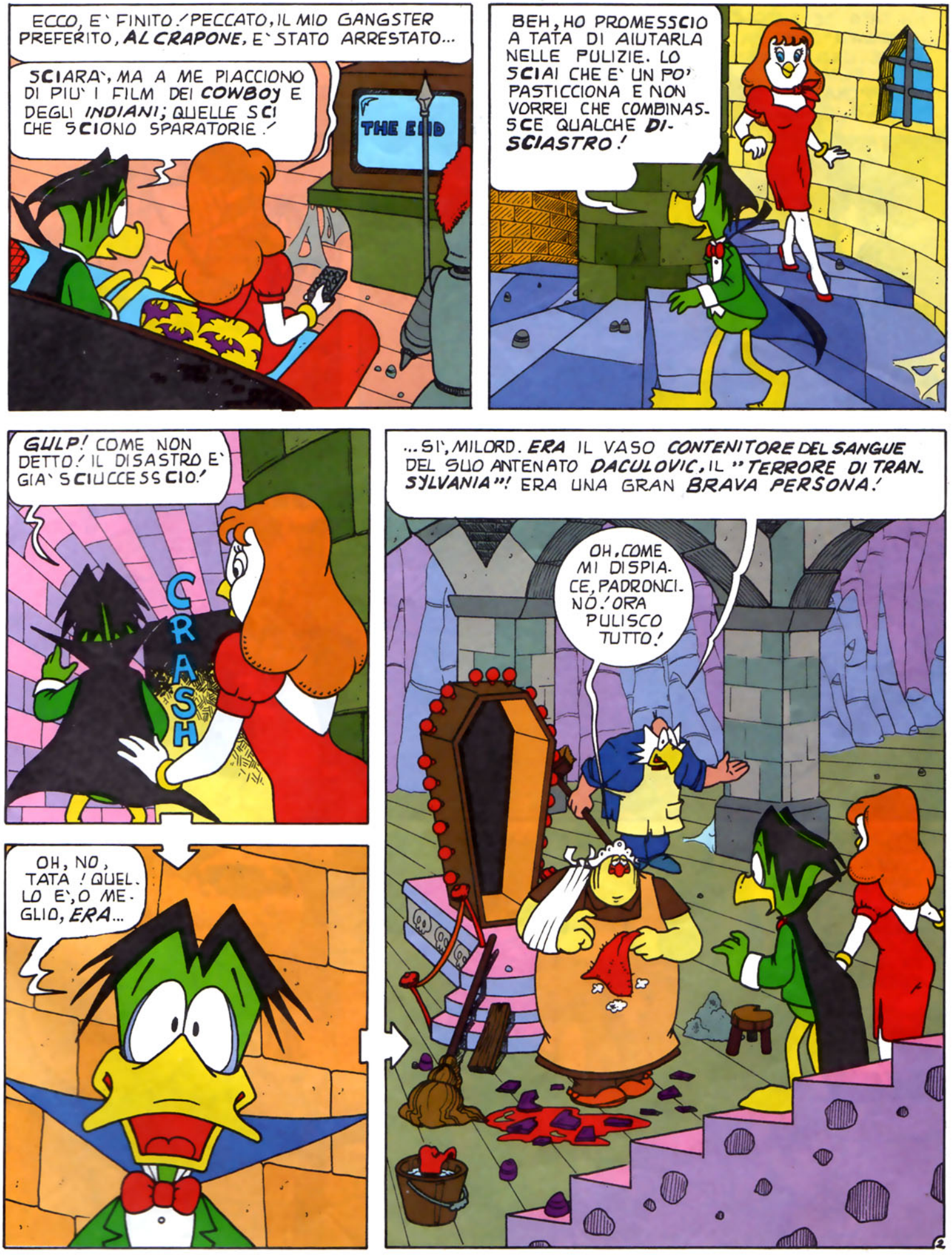
● **IL PAPPAGALLO, di Benedetta Palmisano (Milano)**
Una signora ha un pappagallo che dice solo parolacce. Parlando con un'amica scopre che questa ha una pappagalla che dice solo poesie. Sentendo la cosa, la signora decide di portare all'amica il suo pappagallo e lasciarlo lì per una settimana. I due pappagalli vengono messi nella stessa gabbia e dopo qualche minuto il pappagallo grida: «Ehi bella, mi dai un bacino?».
E la pappagalla risponde: «Volentieri... è per questo che sono mesi che declamo poesie!».

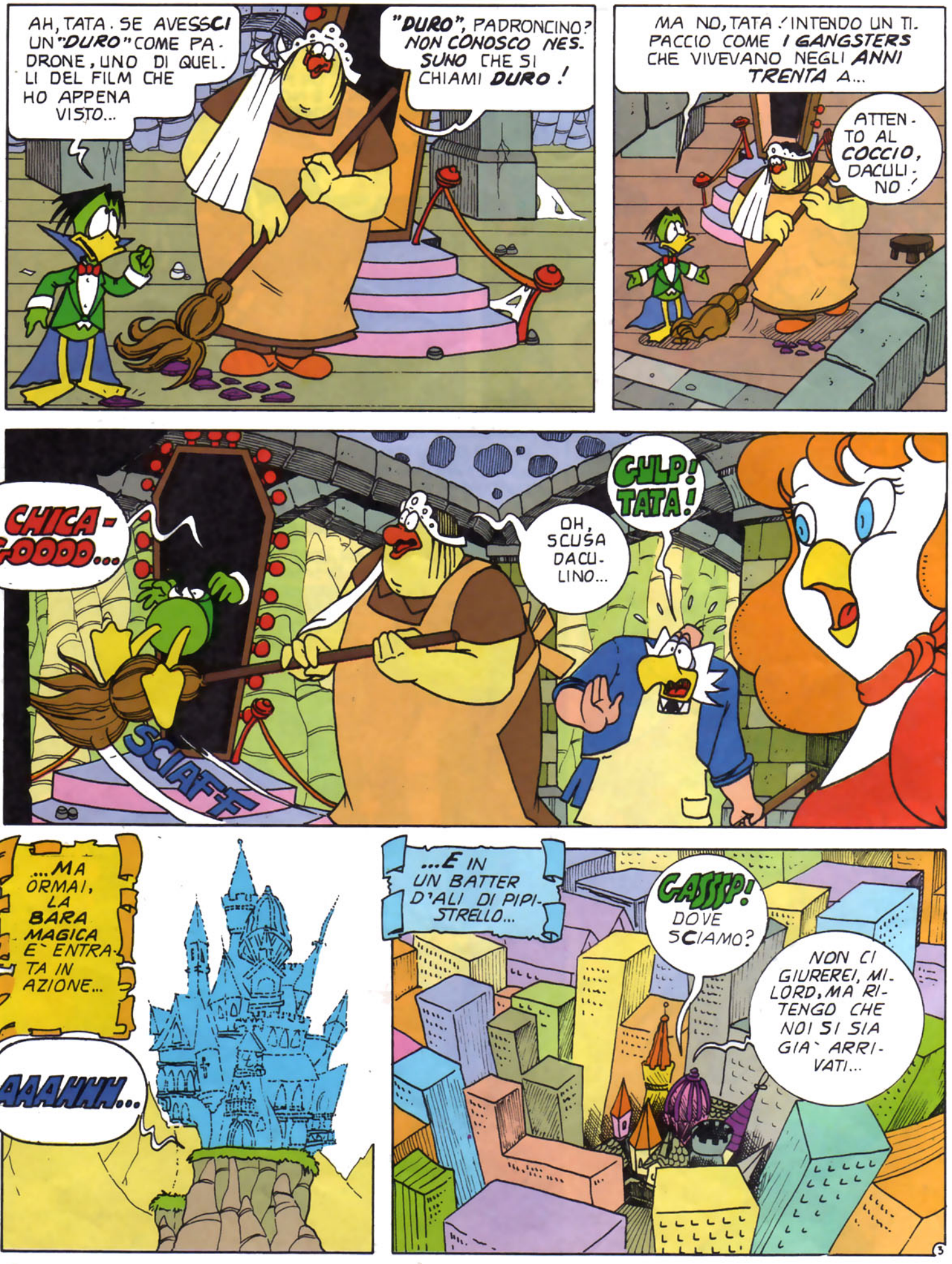
● **COLMO, di Flore Sasqua (Ostuni-Br)**
Qual è il colmo per due scheletri?
Essere amici per la pelle.

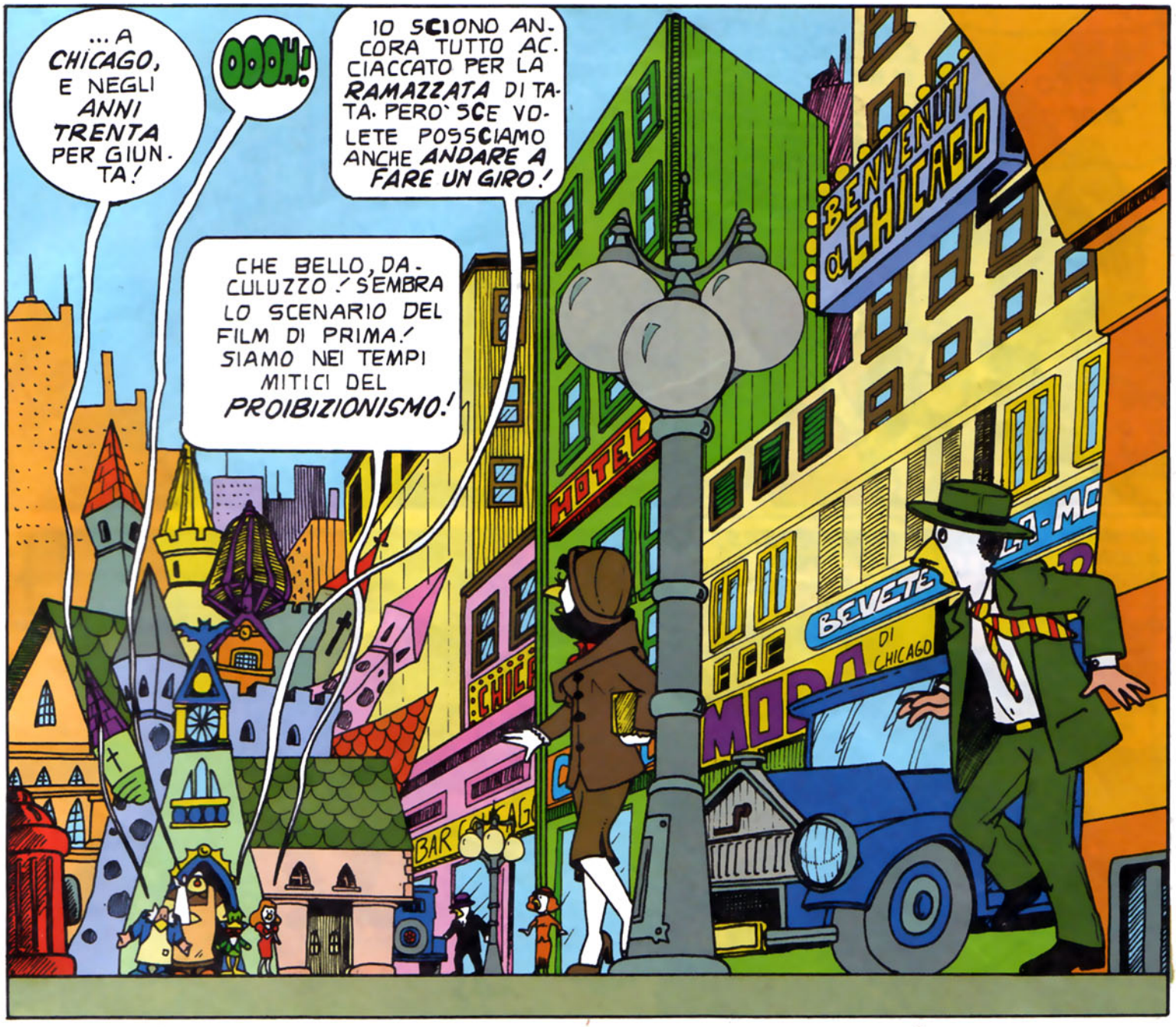
● **I BICCHIERI, di Mariano Casaburi (Benevento)**
Due matti vanno a letto. Uno dei due si porta un bicchiere d'acqua e un bicchiere vuoto. Il suo compagno, vedendo la scena, gli chiede: «Perché hai preso un bicchiere pieno e uno vuoto?».
E l'altro, serissimo: «Se mi sveglio che ho sete trovo il bicchere pieno di acqua. Se mi sveglio e non ho sete trovo il bicchiere vuoto... semplice, no?».

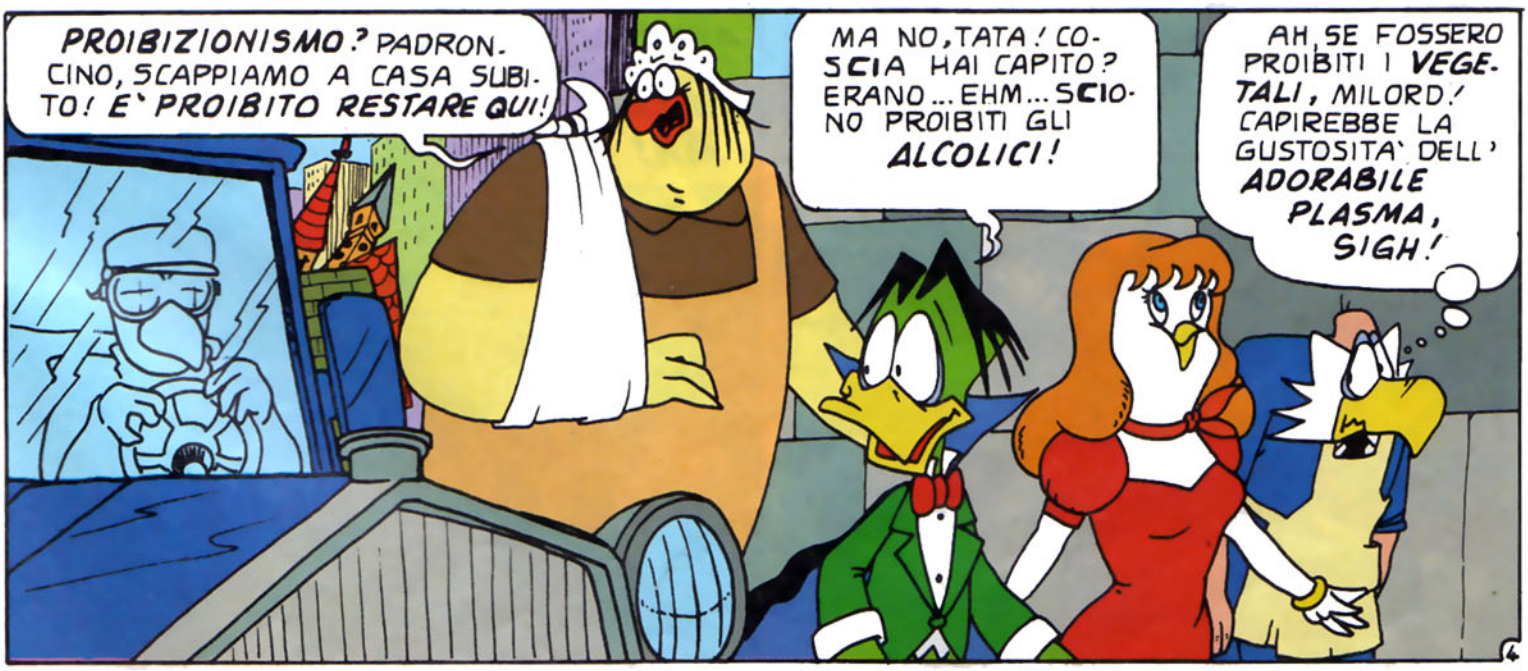


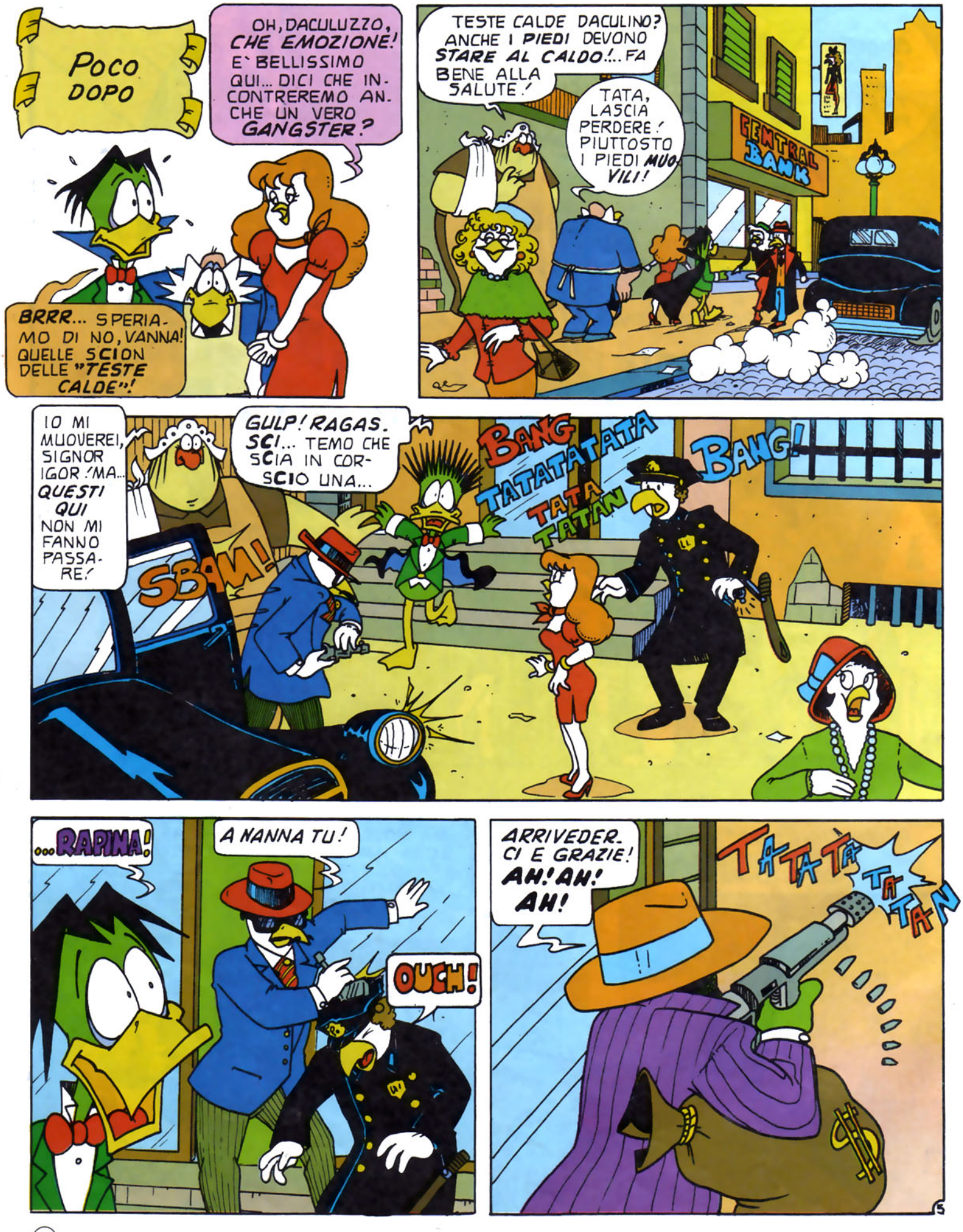
COPYRIGHT©1990(YEAR OF FIRST PUBLICATION)COSGROVE-HALL PRODUCTIONS. ALL RIGHTS RESERVED


ECCO, E` FINITO. PECCATO, IL MIO GANGSTER PREFERITO, AL CRAPONE, E` STATO ARRESTATO...
SCIARA`, MA A ME PIACCIONO DI PIU` I FILM DEI COWBOY E DEGLI INDIANI; QUELLE SCI CHE SCIONO SPARATORIE.
THE END
BEH, HO PROMESSCIO A TATA DI AIUTARLA NELLE PULIZIE. LO SCIAI CHE E` UN PO' PASTICCIONA E NON VORREI CHE COMBINASSCE QUALCHE DISCIASTRO!
GULP! COME NON DETTO. IL DISASTRO E` GIA` SCIUCCESSCIO.
CRASH
...SI`, MILORD. ERA IL VASO CONTENITORE DEL SANGUE DEL SUO ANTENATO DACULOVIC, IL "TERRORE DI TRANSYLVANIA"! ERA UNA GRAN BRAVA PERSONA.
OH, COME MI DISPIACE, PADRONCINO. ORA PULISCO TUTTO.
OH, NO, TATA! QUELLO E`, O MEGLIO, ERA...


AH, TATA. SE AVESSCI UN "DURO" COME PADRONE, UNO DI QUELLI DEL FILM CHE HO APPENA VISTO...
"DURO", PADRONCINO? NON CONOSCO NESSUNO CHE SI CHIAMI DURO!
MA NO, TATA! INTENDO UN TIPACCIO COME I GANGSTERS CHE VIVEVANO NEGLI ANNI TRENTA A...
ATTENTO AL COCCIO, DACULINO!
...CHICAGOOOO...
SCIAFF
OH, SCUSA DACULINO...
GULP! TATA!
...MA ORMAI, LA BARA MAGICA E' ENTRATA IN AZIONE...
AAAHHH...
...E IN UN BATTER D'ALI DI PIPISTRELLO...
GASSP! DOVE SCIAMO?
NON CI GIUREREI, MILORD, MA RITENGO CHE NOI SI SIA GIA' ARRIVATI...


...A CHICAGO, E NEGLI ANNI TRENTA PER GIUNTA!
OOOH!
IO SCIONO ANCORA TUTTO ACCIACCATO PER LA RAMAZZATA DI TATA. PERO` SCE VOLETE POSSCIAMO ANCHE ANDARE A FARE UN GIRO!
CHE BELLO, DACULUZZO! SEMBRA LO SCENARIO DEL FILM DI PRIMA! SIAMO NEI TEMPI MITICI DEL PROIBIZIONISMO!
BENVENUTI A CHICAGO
HOTEL
BEVETE
DI CHICAGO
MODA
BAR

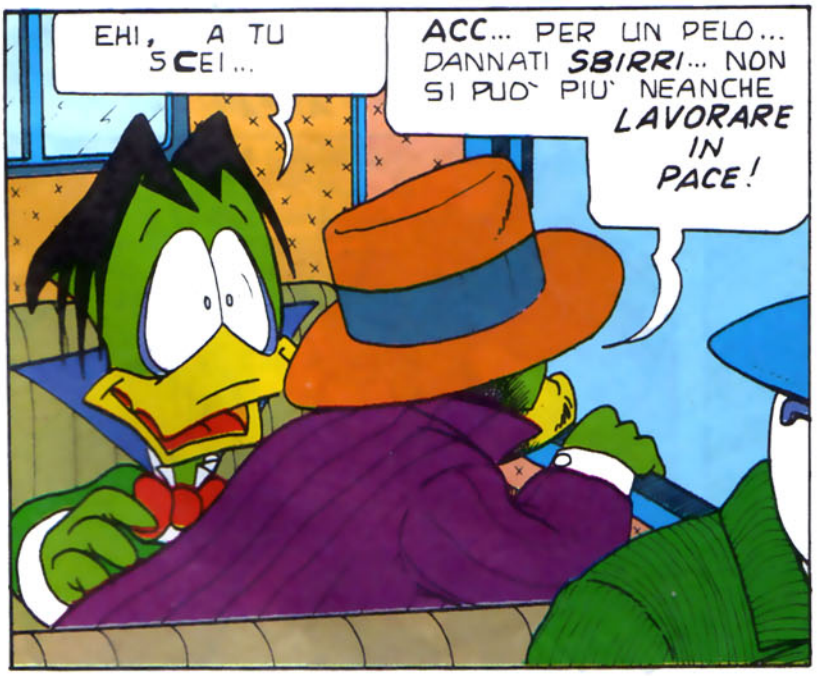

PROIBIZIONISMO? PADRONCINO, SCAPPIAMO A CASA SUBITO! E` PROIBITO RESTARE QUI!
MA NO, TATA! COSCIA HAI CAPITO? ERANO... EHM... SCIONO PROIBITI GLI ALCOLICI!
AH, SE FOSSERO PROIBITI I VEGETALI, MILORD! CAPIREBBE LA GUSTOSITA` DELL' ADORABILE PLASMA, SIGH!

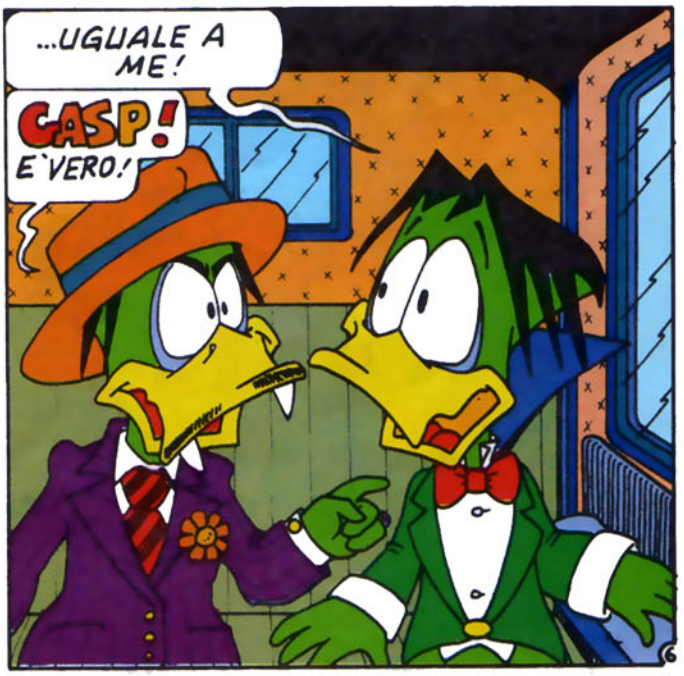

POCO DOPO
OH, DACULUZZO, CHE EMOZIONE! E' BELLISSIMO QUI... DICI CHE INCONTREREMO ANCHE UN VERO GANGSTER?
BRRR... SPERIAMO DI NO, VANNA! QUELLE SCION DELLE "TESTE CALDE"!
TESTE CALDE DACULINO? ANCHE I PIEDI DEVONO STARE AL CALDO!... FA BENE ALLA SALUTE!
TATA, LASCIA PERDERE! PIUTTOSTO I PIEDI MUOVILI!
CENTRAL BANK
IO MI MUOVEREI, SIGNOR IGOR! MA... QUESTI QUI NON MI FANNO PASSARE!
GULP! RAGAS. SCI... TEMO CHE SCIA IN CORSCIO UNA...
SBAM!
BANG TATATATATA
TATA TATAN
BANG!
...RAPINA!
A NANNA TU!
OUCH!
ARRIVEDERCI E GRAZIE! AH! AH! AH!
TATATA TATATAN

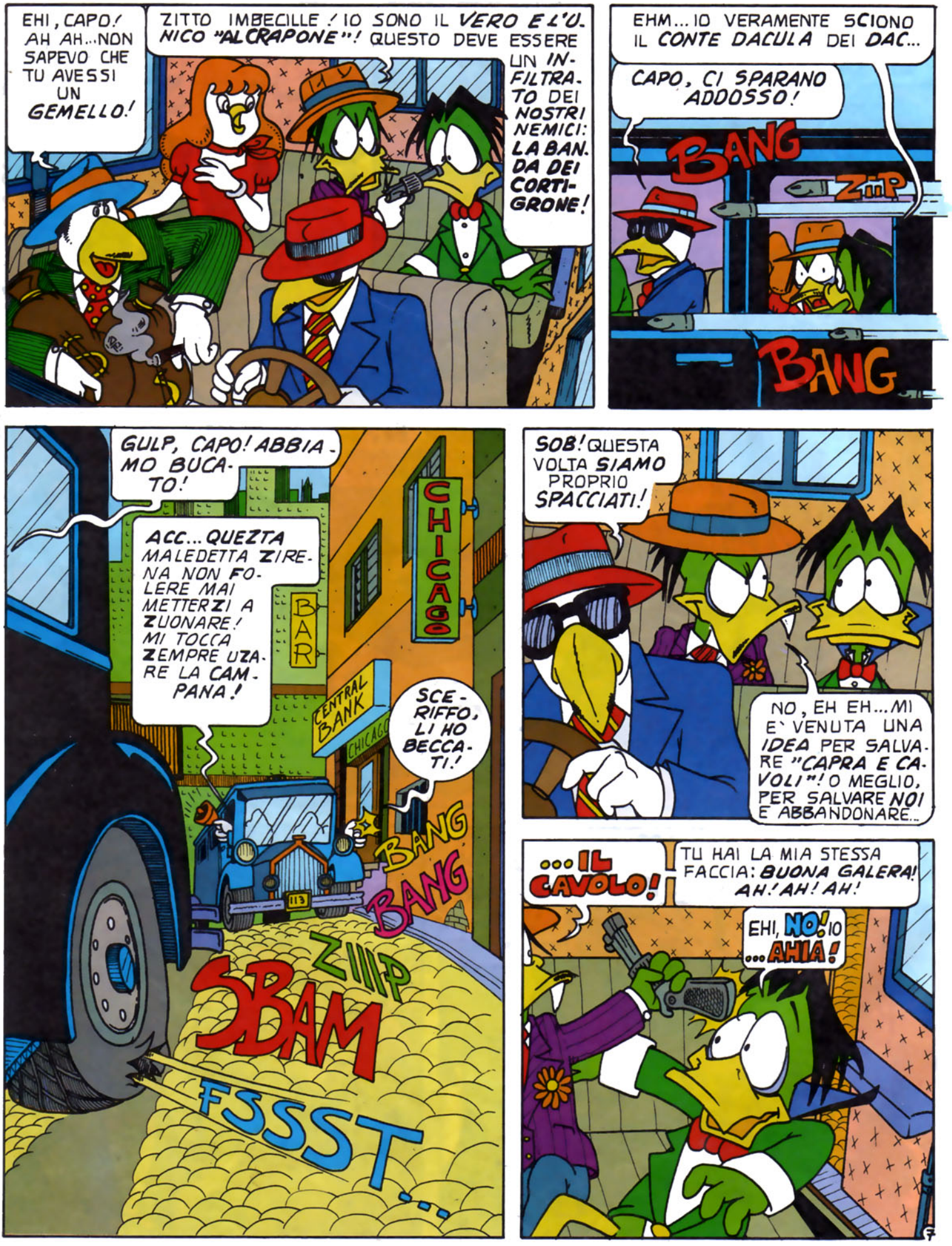
PRESTO, RAGAZZI MUOVIAMOCI, FILIAMO!
SUBITO CAPO LA MACCHINA E' GIA' IN MOTO.
TA TA TA
BANG BANG
ZIIP

EHI, LEVATI DAI PIEDI TU!
OHH...
GULP!

AIUTO! NOI SCIAMO SCIOLO DEI TURISTI!
ACCIDENTI, DENTRO... STANNO ARRIVANDO I PIEDI PIATTI!
BAR
DLEN DLEN DLEN

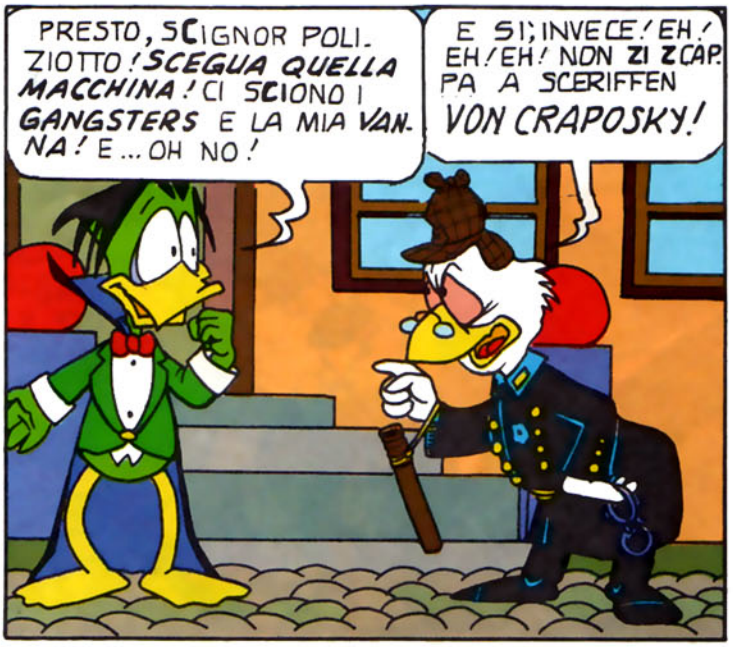

EHI, A TU SCEI...
ACC... PER UN PELO... DANNATI SBIRRI... NON SI PUO' PIU' NEANCHE LAVORARE IN PACE!


...UGUALE A ME!
GASP!
E' VERO!

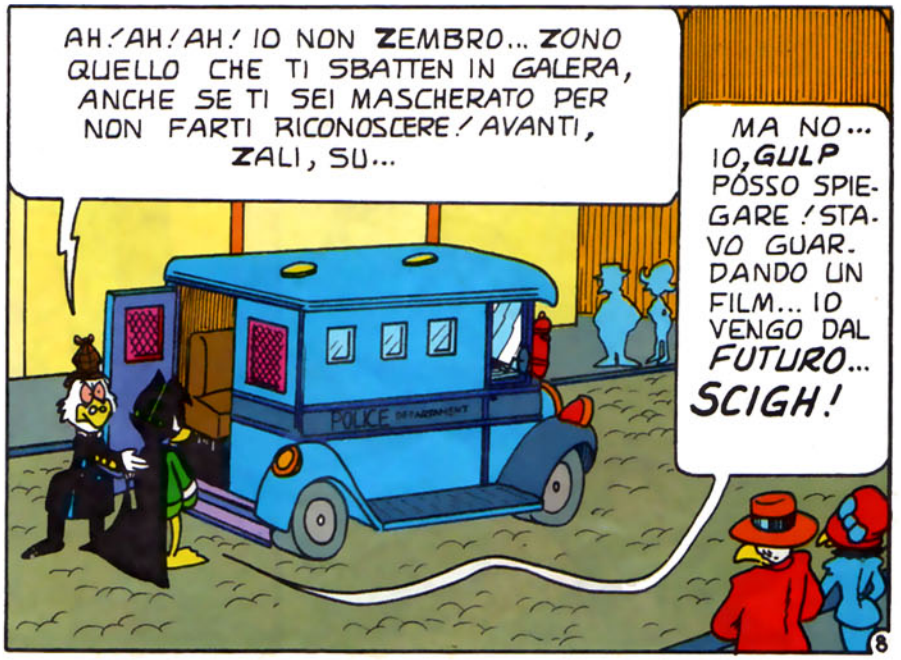

EHI, CAPO! AH AH...NON SAPEVO CHE TU AVESSI UN GEMELLO!
ZITTO IMBECILLE! IO SONO IL VERO E L'UNICO "ALCRAPONE"! QUESTO DEVE ESSERE UN INFILTRATO DEI NOSTRI NEMICI: LA BANDA DEI CORTIGRONE!
EHM... IO VERAMENTE SCIONO IL CONTE DACULA DEI DAC...
CAPO, CI SPARANO ADDOSSO!
BANG
ZIIP
BANG
GULP, CAPO! ABBIAMO BUCATO!
ACC... QUEZTA MALEDETTA ZIRENA NON FOLERE MAI METTERZI A ZUONARE! MI TOCCA ZEMPRE UZARE LA CAMPANA!
CHICAGO
BAR
CENTRAL BANK
CHICAGO
SCERIFFO, LI HO BECCATI!
BANG
BANG
ZIIIP
SBAM
FSSST...
SOB! QUESTA VOLTA SIAMO PROPRIO SPACCIATI!
NO, EH EH... MI E' VENUTA UNA IDEA PER SALVARE "CAPRA E CAVOLI"! O MEGLIO, PER SALVARE NOI E ABBANDONARE...
...IL CAVOLO!
TU HAI LA MIA STESSA FACCIA: BUONA GALERA! AH! AH! AH!
EHI, NO! IO ...AHIA!

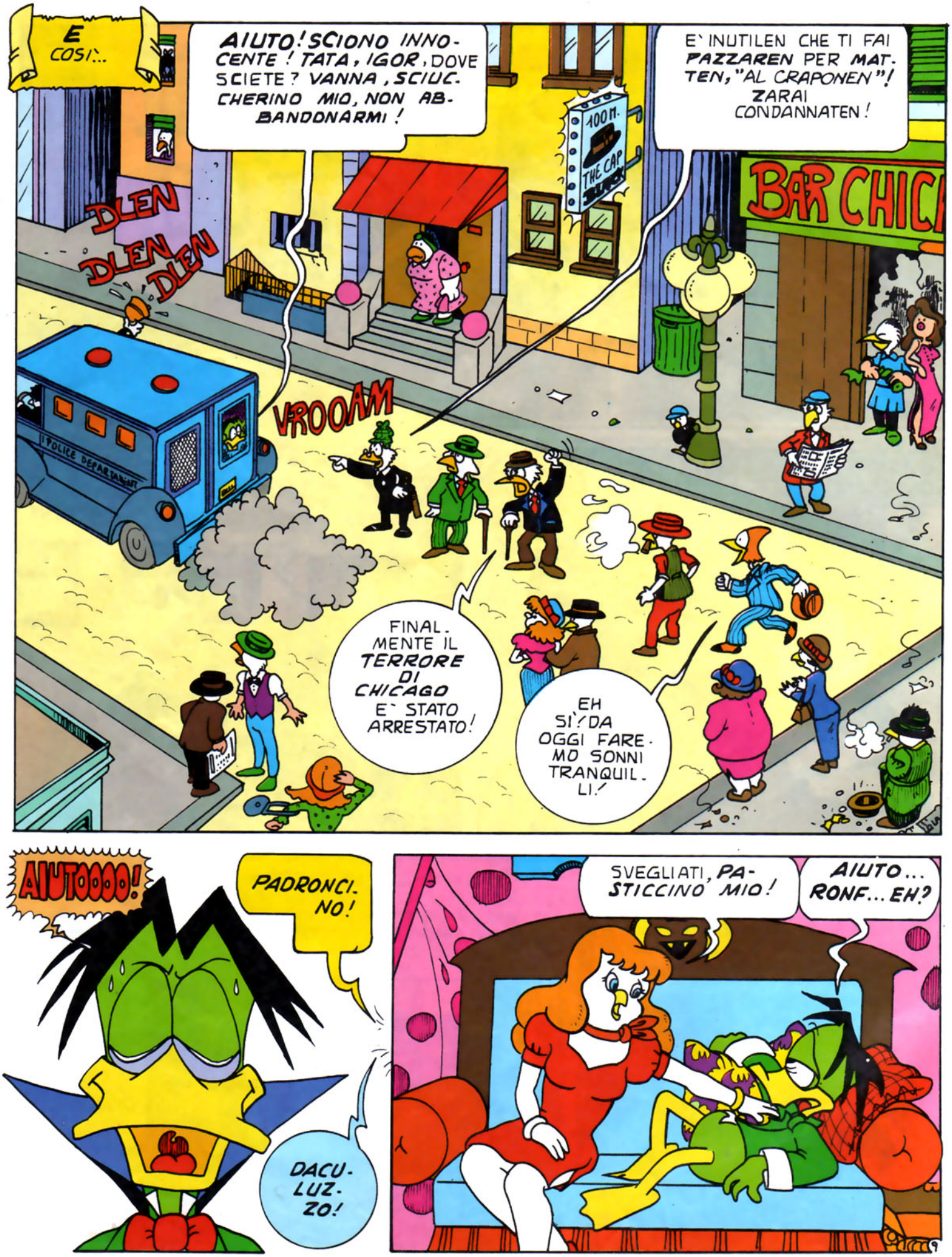
AIUTOOO...
DIEN DIEN DIEN
VROOAMM
POLICE DEPARTAMENT
SCREEEEK
BAR

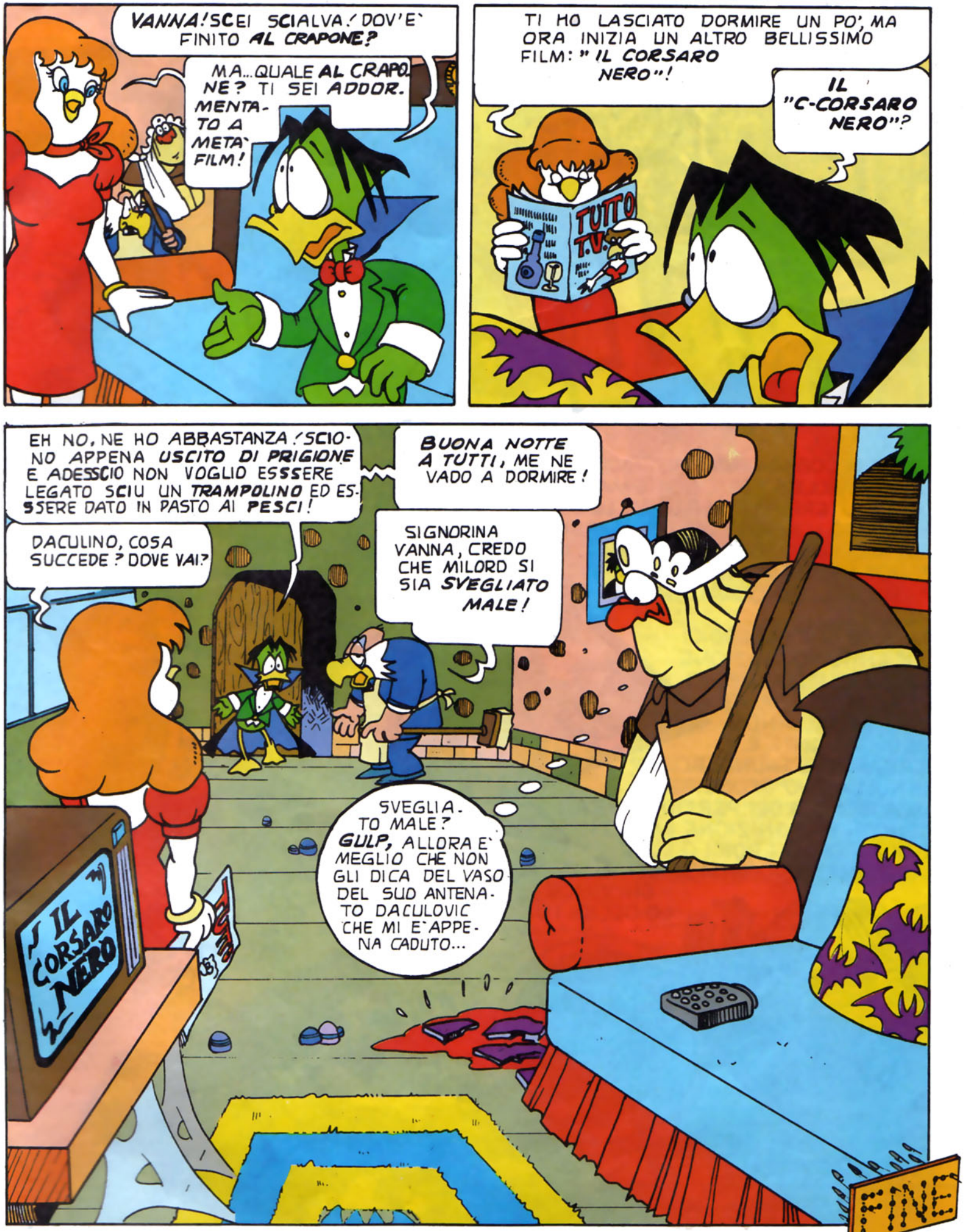
GASHP! E DUE! OGGI E' LA GIORNATA DELLE CADUTE... SCIARA' MEGLIO CHE FREQUENTI UN CORSCIO PER STUNT-MAN... OH, BUONGIORNO!
MA QUALE PUONGIORNO!


PRESTO, SCIGNOR POLIZIOTTO! SCEGUA QUELLA MACCHINA! CI SCIONO I GANGSTERS E LA MIA VANNA! E... OH NO!
E SI; INVECE! EH! EH! EH! NON ZI ZCAPPA A SCERIFFEN VON CRAPOSKY!

FINALMENTE TI AFERE BECCATEN, ODIATEN "AL CRAPONEN"!
MA QUALE AL CRAPONEN! IO SCIONO IL CONTE DACULA, DEI DACULA DI TRANSYLVANIA! E LEI MI SCEMBRA...


AH! AH! AH! IO NON ZEMBRO... ZONO QUELLO CHE TI SBATTEN IN GALERA, ANCHE SE TI SEI MASCHERATO PER NON FARTI RICONOSCERE! AVANTI, ZALI, SU...
MA NO... IO, GULP POSSO SPIEGARE! STAVO GUARDANDO UN FILM... IO VENGO DAL FUTURO... SCIGH!
POLICE DEPARTMENT


E COSÌ...
AIUTO! SCIONO INNOCENTE! TATA, IGOR, DOVE SCIETE? VANNA, SCIUCCHERINO MIO, NON ABBANDONARMI!
E' INUTILEN CHE TI FAI PAZZAREN PER MATTEN, "AL CRAPONEN"! ZARAI CONDANNATEN!
DLEN DLEN DLEN
VROOAM
100 M. THE CAP SHOP
BAR CHICA
POLICE DEPARTMENT
FINALMENTE IL TERRORE DI CHICAGO E' STATO ARRESTATO!
EH SÌ! DA OGGI FAREMO SONNI TRANQUILLI!
AIUTOOOO!
PADRONCINO!
DACULUZZO!
SVEGLIATI, PASTICCINO MIO!
AIUTO... RONF... EH?


VANNA! SCEI SCIALVA? DOV'E' FINITO AL CRAPONE?
MA... QUALE AL CRAPONE? TI SEI ADDORMENTATO A META' FILM!
TI HO LASCIATO DORMIRE UN PO', MA ORA INIZIA UN ALTRO BELLISSIMO FILM: "IL CORSARO NERO"!
IL "C-CORSARO NERO"?
TUTTO T.V.
EH NO, NE HO ABBASTANZA! SCIONO APPENA USCITO DI PRIGIONE E ADESSCIO NON VOGLIO ESSSERE LEGATO SCIU UN TRAMPOLINO ED ESSSERE DATO IN PASTO AI PESCI!
BUONA NOTTE A TUTTI, ME NE VADO A DORMIRE!
DACULINO, COSA SUCCEDE? DOVE VAI?
SIGNORINA VANNA, CREDO CHE MILORD SI SIA SVEGLIATO MALE!
SVEGLIATO MALE? GULP, ALLORA E' MEGLIO CHE NON GLI DICA DEL VASO DEL SUD ANTENATO DACULOVIC CHE MI E' APPENA CADUTO...
IL CORSARO NERO
FINE

SPEDIZIONE TIKAL

G.I.JOE

PRESENTA

I PERFIDI COBRA HANNO RISERVATO UN PIANO DAVVERO DIABOLICO PER IL GUATEMALA: CON L'AIUTO DEL TERRIBILE **CARRO DELLE PALUDI COBRA BUGG** VOGLIONO IMPOSSESSARSI DELLA PALUDE, DISBOSCARE LA MERAVIGLIOSA FORESTA INTRICATA E FARNE IL LORO QUARTIER GENERALE.

MA ECCO CHE GLI EROICI **G.I.JOE** ENTRANO IN AZIONE PER SALVARE L'EQUILIBRIO NATURALE DELLA GIUNGLA DI TIKAL, INSTALLANDO IMMEDIATAMENTE IL **SUPER CANNONE THUNDERCLAPP**, A CUI NULLA PUO' SFUGGIRE.

ALLA RICERCA DEI PERFIDI COBRA PARTONO IN RICOGNIZIONE I MEZZI CINGOLATI DEGLI EROICI G.I.JOE.

SARA' UNA DURA BATTAGLIA! E CHI VINCE LO DECIDI TU!

COBRA ENEMY

SECTO VIPER

CARRO DELLE PALUDI COBRA BUGG: 1 SOTTOMARINO BIPOSTO, 2 MOTOHOVERCRAFT MONOPOSTO, MISSILI, CANNONI LASER.

LONG RANGE

SUPER CANNONE G.I.JOE THUNDERCLAPP: SUPERCANNONE TELESCOPICO CON SCARICABOSSOLI AUTOMATICO, 2 MEZZI CINGOLATI RICOGNITORI, MISSILI.

I CARTONI ANIMATI DEI G.I.JOE TI ASPETTANO OGNI SABATO E DOMENICA SU TELEMONTECARLO.

G.I. JOE SHOP

CENTRO VENDITA AUTORIZZATO 1991

"ECCO DOVE TROVERAI TUTTE LE GRANDI NOVITA' DEI **G.I.JOE** E DEI **COBRA**".

PIEMONTE TORINO: BONINI GIOCATTOLI - Via Cernaia, 2 • CAPPUCCETTO ROSSO - Via Nizza, 141 • DE ANGELIS GIOCATTOLI - Corso Francia, 1/bis C • FANTASILANDIA - Via Tripoli, 10/14 • GIROTONDO - Via San Marino, 52/B • PARADISO DEI BAMBINI - Via Andrea Doria, 8 • TOY SERVICE - Via Perugia, 30/32 • **BUTTIGLIERA ALTA:** IL CASTORO - Corso Laghi, 31 • **ALESSANDRIA:** L'ALTALENA DI VOLANTE - Centro Commerciale Pacto Spalto • PROVERA - Via Piacenza, 2 • **CASALE MONFERRATO:** RIPOSIO - Via Roma, 181 • **NOVI LIGURE:** MILANI "LA GOMMA" - Via Girardengo, 12 • **ASTI:** TAGINI - Portici di Via Cavour, 32/A • **CUNEO:** MIROGLIO - Corso Nizza, 6 • **ALBA:** HOBBY CENTRO - Via P. Ferrero, 15/B • **BRA:** BONA DISTRIBUZIONE - Via P. di Piemonte, 4 • **SALUZZO:** BOLLATI GIOCATTOLI - Piazza Cavour, 38/40 • **NOVARA:** CARAMELLA - Via Gorizia, 5/B • MINOGGIO - Corso della Vittoria, 31/A • **BORGOMANERO:** FIMA - Via Novara, 233 • **BRIGA NOVARESE:** INTEGLIA - Via Borgomanero, 157 • **MERCURAGO:** LA GIOCHERIA DI MERCURAGO - Via Vercelli, 9 • **VERCELLI:** STILE - Via Marsala, 25 • **BIELLA:** SERENO GALANTINO - Piazza 1° Maggio, 1 • **BORGOSESIA:** MAXI BY GIOCATTOLI CERRI - Centro Commerciale Rondò

LOMBARDIA BERGAMO: AMBOMODEL - Via G. Pascoli, 1/B • CALDARA ANGELO - Via Papa Giovanni XXIII, 4 • GOGGI SPORT - Via Paglia, 2/H • **BRESCIA:** BRESCIA GIOCATTOLI - Via Vantini, 36 • GIOCAJET - Via Milano, 3/F • GIOCA TOYS - Via Mantello, 43 • IL TRENINO - Via S.M. Crocefisso di R., 63 • IL GIOCATTOLO - Via Gramsci, 13/A • KING KONG - Via San Faustino, 42 • **BEZZATO:** GIOCATTOLI CENTER - Via Garibaldi, 72 • **ROVATO:** BONOMI GATTI & C. - Via Risorgimento, 15 • **AROSIO:** G.D.G. DI MISTRI - Via Monte Rosa, 4 • **ERBA:** SELENE - Viale Prealpi, 10 • **FINO MORNASCO:** F.LLI MIAZZO - Statale dei Giovi, 7 • **LECCO:** L.B.S. DI LONGATELLI & C. - Via Balicco, 11 • **CREMONA:** CASA DEL GIOCATTOLO - Corso Matteotti, 100 • **MANTOVA:** MANTOVA GIOCATTOLI - Via Parma, 26/A • **VOGHERA:** GIOCHI PER ... - Piazza Meardi - (Angolo Corso 27 Marzo) • **VARESE:** ELLEDUE - Via Guasti, 16 • **BUSTO ARSIZIO:** GHIRINGHELLI SERGIO - Via Montebello, 22/B • **COCQUIO TREVISAGO:** PUNTO GIALLO UNO - Via Tagliabo, 4 • **GALLARATE:** VERGANI VITTORIA - Via Manzoni, 9 • **LUINO:** BABY SHOP - Via Vittorio Veneto, 5 • **SAMARATE:** MAZZUCCHELLI'S - Via Mazzini, 12 • **SARONNO:** LANDONI - Via Visconti, 4

MILANO E PROVINCIA MILANO: ARGENTINA GIOCATTOLI - Piazza Argentina, 3 • CAMINADELLA - Via Caminadella, 2 • COLORIFICIO ADIGE - Corso Lodi, 9 • ENAR VULCANO - Viale Monza, 2 • GIOCATTOLI NIDE - Via Manzoni, 40 • GRANDE EMPORIO CAGNONI - Corso Vercelli, 38 • GRAZZINI - Via Mauro Macchi, 29 • GRAZZINI 2 - Via Romolo, 2 • GRAZZINI 3 - Via Pitagora, 4 • IL CERCHIO MAGICO - Via Vincenzo Monti, 41 • IL PARADISO DEI BAMBINI - Via Dante, 4 • IL PENTAGONO - Via Canonica, 54 • LA TROTTOLA - Corso Porta Vittoria, 50 • LO SCRIGNO - Corso Como, 11 • MORI GIOCATTOLI - Corso Porta Romana, 1 • NANO BLEU - Corso Vittorio Emanuele, 15 • QUADRIGA - Corso Magenta, 2 • SOLARI GIOCATTOLI - Via Solari, 1 • TOFY TOYS - Via Ruffini, 9 • **BRUGHERIO:** EMPORIO DEL BIMBO - Via Tre Re, 17 • **BUSNAGO:** ARBY BABY - Via Italia, 33 • **CASSINA DE PECCHI:** SPORT GIOCHI - Via Don Verderio, 2 • **CASSANO D'ADDA:** GRAZZINI - Centro Commerciale L'Agora' • **CINISELLO BALSAMO:** GIOCHIAMO - Via Garibaldi, 43 • **CUSANO MILANINO:** PAMO - V.le Matteotti, 28 • **DESIO:** PARADISO DEL BIMBO - Via Milano, 360 • **GIUSSANO:** BABY CENTER - Piazza Roma, 25 • **LENTATE:** PIEMONTI - Via Naz. dei Giovi, 4 • **LIMBIATE:** PAGLIA - Via Beccaria, 1 • **LISSONE:** MAGAZZINI PRIMUS - Via Nuova Valassina, 334 • **LODI:** LODIGIOCHI - Corso Vittorio Emanuele, 20 • **MACHERIO:** DE CARLINI G. - Via Vittorio Veneto, 24 • **MONZA:** GIOCHERIA ARENGARIO - Piazza Roma, 10 • INFERNO - Via Passerini, 7 • **PADERNO DUGNANO:** MORNATI A. - Via G. Pogliani, 42 • **RHO:** ELECTRONIC TOYS - Via Asilo, 8 • **S.ANGELO LODIGIANO:** CERRI BATTISTA - P.zza Perosi, 10 • **S.GIULIANO MILANESE:** QUADRIGA - Via Risorgimento, 1 • **SEREGNO:** BONSAGLIO Via della Repubblica, 200 • VILLA EGIDIO - Via Lamarmora, 1 • **SESTO SAN GIOVANNI:** EREDI FRIGERIO - Piazza Resistenza, 37 • **VAREDO:** LA CHIOCCIOLA - Via Sabotino, 10

LIGURIA GENOVA: BABYLAND - Via Colombo, 58/R • IL BALILLA - Via F. Aprile, 112 • IL GIOCATTOLAIO - Via XII Ottobre, 35-17/R • LA BEFANA - Via Assarotti, 2/R • LA FATA DEI BAMBINI - Galleria Mazzini, 15/R - PARADISO DEI BAMBINI - Via San Vincenzo, 31/R • **GENOVA BOLZANETO:** MARTINELLI - Via Reta, 7-9/R • **LA SPEZIA:** ABRUZZESE - Via Dalmazia, 20 • COPPELLI - Via Roma, 20-22 • **SARZANA:** MATTEOLI Via Bertolani, 46 • **SANREMO:** BAZAR LUBATTI - Via Palazzo, 32

VENETO JESOLO LIDO: TILDE DI MONTAGNER - Via Bafile, 576 • **SANTA MARIA MADDALENA:** DALENA: PRISMA MERCATO - Via Eridania, 167 • **TREVISO:** PARADISO DEL BAMBINO - Via Manin, 32 • **MONTEBELLUNA:** BAZAR MILANESE - Piazza Marconi, 14 • **DUEVILLE:** CART.CO-ROLLO - P.zza Monza, 9 • **SAN GIUSEPPE DI C.:** LEON TOYS CENTER - Via Bassanese, 3 • **VERONA:** • CASA DEL BAMBINO - Via Scuderlando, 142/A • GIOCARE - Galleria Pellicciai, 3 • LEONETTI FERNANDA - Via Mantovano, 2

FRIULI TRIESTE: GIOKIT - Via San Nicolò, 21 • ORVISI GIOCATTOLI - Via Ponchielli, 3 • **UDINE:** IL GIOCATTOLO 2 - Via Mercatovecchio, 29

TRENTINO ALTO ADIGE TRENTO: MAGAZZINI EUROPA - Via di Torre Verde, 26

EMILIA ROMAGNA BOLOGNA: GIO CONF DI FARNÉ - Via de Carolis, 15/B • PESARO ZABBAN - Via Mazzini, 146 • T.L.B. GIOCATTOLI - Via Oberdan, 37 - **CASALECCHIO DI RENO:** HAPPY DAYS - Via Marconi, 45/11 • **IMOLA:** LA CICOGNA - Viale de Amicis, 36 • **SAN LAZZARO DI SAVENA:** GIOCATTOLI MILENA - Via della Repubblica, 46/48 • **CENTO:** GLAC GIOCHI - Via Matteotti, 40 • **FORLI':** TUTTO PER IL BIMBO - Via Giorgio Regnoli, 15 • **MODENA:** L'AQUILONE - Via Buon Pastore, 258 • PICCOLO NIDO 2 - c/o Centro comm.le la Rotonda strada Morane, 500/24 • **CARPI:** AL PAESE DEI BALOCCHI - Corso S. Cabassi, 28 • **SASSUOLO:** GIGIN DEBBIA - Piazza Garibaldi, 25 • **VIGNOLA:** GIROTONDO Via A. Plessi, 3 • **PARMA:** LOMBARDINI GIOCATTOLI - Via Cavour, 17 • PINOCCHIO GIOCATTOLI - Via Farini, 16/A • **PIACENZA:** CASA DELLA BAMBOLA - Via Dante, 32 • CASA DELLA BAMBOLA - Via XX Settembre, 88 • I GIOCHI DEL SOLE - Via Cavour, 3 • STEFANIA E PAOLO: Via Legnano, 12 • **CASTELVETRO PIACENTINO:** GIOCATTOLI CENTER - Statale 1 - località Quabas • **FIORENZUOLA D'ARDA:** CIP E CIOP - Centro Commerciale Cappuccini • **RAVENNA:** CAPRICCI Centro Acquisti Gallery - Via Gramsci, 76 • **LUGO:** SOGNO DEL BAMBINO - Via Baracca, 70 • **REGGIO EMILIA:** BAJALAND - Via Sforza, 7 • NIZZI A. - Via Emilia S. Stefano 58/C • **CORREGGIO:** IL COCCODRILLO - Via Carlo V., 7 • **SCANDIANO:** CASA BELLA - Via Vallisneri, 8/A • **SERRAVALLE:** HOBBY WORLD - Via 4 Giugno, 28

TOSCANA FIRENZE: BABY MARKET - Viale dei Mille, 7/B • DREONI GIOCATTOLI - Via Cavour, 31/R • CARTOLIBR. LETIZIA - Via delle Panche, 91 • LA POUPEE - Via di Ripoli, 207 • MARILFIOR - Via Martelli, 17/R • PLAY MARKET - Via Tavanti, 6-8/R • **BORGO S.LORENZO:** DREONI ROLANDO - P.zza Gramsci, 3/4/5 • **EMPOLI:** DUILIO - Via G. del Papa, 17 • **PONTASSIEVE:** OASI - Via Aretina, 2/A • **PRATO:** CAPECCHI ROBERTO - Via Muzzi, 52 • GIOCOLANDIA - Via C.Livi, 4/A • **SESTO FIORENTINO:** GASPERINI - Via F. Cavallotti, 30 • **AREZZO:** BINDI - C.so Italia, 138 • BOBINI GIOCATTOLI - Via L. Alberti, 1H/1G • GIOCALIBRO - Viale Mecenate, 35 • **GROSSETO:** ANDREINI LORIS - Via San Martino, 24 • INCANTESIMO GIOCATTOLI - Via Montebello, 20 - **FOLLONICA:** TOTO E TATA - Via Colombo, 4 • **LIVORNO:** EMPORIO FORMICHINI - Via S. Barbara, 33 • MONDANELLI - Via Ricasoli, 52 • REGALGIOCA - Via dell'Ardenza, 83 • **ROSIGNANO SOLVAY:** SUPERMARKET DEL GIOCATTOLO - Piazza Monte all'Arena, 30 • **LUCCA:** MILLE IDEE - Via Matteo Civitali, 58 • **CAMAIORE:** IN. CA. BA. - Via Provinciale, 241 • **PIETRASANTA:** BONCI DANILO - Piazza Statuto, 11 • **VIAREGGIO:** GAMA - Via Cairoli, 73 • PENSA - Viale Marconi, 30 • **PISA:** HOBBY CENTRO - Borgo Stretto, 57 • **GHEZZANO:** LA LANTERIANA - Località La Fontina • **S.CROCE S/ARNO:** GIOCHI IN PIAZZA - Piazza Matteotti, 15 • **PISTOIA:** FIOCCO BIANCO - Galleria Nazionale, 9 • TUTTO BIMBI - Galleria Nazionale, 43 • **BORGO A BUGGIANO:** EUROFIN - Via 24 Maggio, 1/3

MARCHE ANCONA: DUMBO DI CANALE: Corso Mazzini, 26 • MOBILBIMBI - Via S.Martino, 25 • ZIBALDONE - Via delle Grazie, 1 • **CHIARAVALLE:** IL TRENO DEI GIOCATTOLI - Via Verdi, 10/12 • **FALCONARA:** IL GIOCATTOLO - Via Nino Bixio, 67 • MONDO PICCINO - Via Nino Bixio, 18/A • **SENIGALLIA:** FANTASIA - Via Marchetti, 65/67 • **PESARO:** REALCICOGNA - Via Branca, 69

ABRUZZO L'AQUILA: RICCI BABY - Corso Federico II, 13 • **AVEZZANO:** PRIMI SOGNI - Via Corradini, 176 • **SULMONA:** PARADISO DEI BIMBI - Viale Vittorio Veneto, 1 • **CHIETI:** GIOCATTOLI PATRIARCA - Corso Marruccino, 45/50 • **CHIETI SCALO:** ROMANO ERNESTO - Via Scarovaglia, 37/39 • **LANCIANO:** CASA GIOCATTOLO OTELLO - Corso Trento e Trieste, 51 • **VASTO:** GIOCHILANDIA - Via Smargiassi, 12 • **PESCARA:** GIOCA GIO' - Via Socrate, 29 • PASSERI BIAGIO - Via N.Fabrizi, 28

UMBRIA PERUGIA: MAGAZZINI "P" RASTELLI - Via della Pallotta, 13/D • **ASSISI:** DACA - Via Umberto I, 20 • **BASTIA UMBRA:** CASA DEL GIOCATTOLO BUSTI - V.le Umbria • **CITTÀ DI CASTELLO:** LIBRERIA DEL MAESTRO - Via Pompeo S.Florido, 16 • **MARSCIANO:** IL PUNTO ROSSO - Via F.lli Ceci, 26/28 • **SPOLETO:** BIBETTO - Via Salara Vecchia, 27/29 • **TERNI:** BABYLANDIA - Via O.Nucola, 7 • MINIMONDO - Corso Vecchio, 198 • CENTRO BIMBI - Via San Tommaso, 5

LAZIO ROMA: AN.GHIN.GO' - Piazza C. Mazzaresi, 36 • BABY CENTER c/o G.S. - Via Ugo Ojetti, 247 • BABY SOGNO - Via Tiburtina, 614 • BABY'S STORE - Viale XXI Aprile, 56/64 • BARBABLU' GIOCATTOLI - Circ.ne Ostiense, 184/186 • CASA MIA - Via Appia Nuova, 146 • CASA MIA GAIA - Largo Bocchea, 12 • CIMINI - Via Prenestina, 421 • D'ANGELO - Via Tolemaide, 39 • FEDERICI & MONDINI - Via Torrevecchia, 106 • GALLERIA TUSCOLANA - Via Quintilio Varo, 15/19 • GIOCANDO - Via Mario Menghini, 83/85 • GIOCARE - Via Cassia, 629 • GIO.I.A. - JUMBO - Via Trionfale, 122 • GIORNI GIOCATTOLI - Via Marcantonio Colonna, 30/36 • IL CUCCIOLO - Piazza Roberto Malatesta, 45/46/47 • IL GIARDINO DEI BALOCCHI - Circ.ne Gianicolense, 252 • IL GIOCATTOLAIO - Via Parigi, 7 • IL MONDO DEI PICCOLI - Via di Bocca, 245 • LO SCOIATTOLO - Via Franco Sacchetti, 75 • LO SPECCHIO DI ALICE - Viale Eritrea, 72 • MARZI - Piazza Carli, 4 • MIRA BABY - V.le Tirreno, 266/268 • MORGANTI - V.le Europa, 72 • MUSIC SHOP - Via A. Baldovinetti, 18/22 • NUNZI - Corso Trieste, 104 • PINKY GIOCATTOLI - Viale Pinturicchio, 36 • PRIMI PASSI - Via Bevagna, 35/37 • SBARDELLA - Via Silicella, 113 • STYL BABY - Via Torrevecchia, 100 • ZIO CHARLY - Via Trionfale, 8606 • **ALBANO LAZIALE:** BOVI GIULIANA - Corso Matteotti, 166 • **OSTIA LIDO:** RIGATONE GIOCATTOLI - P.le Stazione del Lido, 4 • **FORMIA:** MARCIANO & FIGLI - Via Vitruvio 105 • VILLA GIOCATTOLI - Via Vitruvio, 150 • **CASSINO:** SIDAC - Piazza San Giovanni, 16 • **SORA** - THE STORE - Via Matteotti, 3

CAMPANIA NAPOLI: CAPUTO - Via E.Alvino, 89/A • CAPUOZZO SALVATORE - Piazza degli Artisti, 36 • CASA MIA - Via F. Cilea, 115 • CORSALE - Piazza Amedeo, 24 • LEONETTI - Via Roma, 350/35 • **CASORIA:** CIADER - Via P. di Piemonte, 36 • **CASTELLAMARE DI STABIA:** DE ANGELIS - Via S. Maria dell'Orto • **PORTICI:** PAPEROPOLI - Viale Leonardo Da Vinci, 53/55 • **SALERNO:** MARIO SPIRITO - Via Mercanti, 20

PUGLIA BARI: BABY GIOCA - Via Monfalcone, 7 • CAPOZZI CAESAR - Via Sparano, 135 • PRIMA INFANZIA GIOCATT. - Via Ravanas, 101 • IL MILIONE - Via T. Fiore - 132 • POUR LES ENFANTS - Via Carulli, 146/A • **TRANI:** DEMAR - G. La Pira, 7/13 • **GIOVINAZZO:** D'AMATO ROSA - Via Cattaro, 3 • **FOGGIA:** BABY IN - Via Molfetta, 11/13 • **LECCE:** ABRUZZESE GIOCATTOLI - Via F.Filzi, 30 • DIDAS GIOCHI - Piazzetta De Cristoforis, 6 • MAZZOTTA M.T. Via di Pettorano, 36/38 • **CASARANO:** DETTALGROS - Via Pola, 2 • **GALATINA:** TUTTOMARE - Via Santa Caterina Novella, 113 • **TARANTO:** MON BEBÉ - Via Dante, 281

BASILICATA MATERA: ARCOBALENO - Via Annunziatella, 87 • **POTENZA:** VINCIGUERRA A. - Via Pretoria, 44 • VINCIGUERRA V. - Via Livorno - Parco Aurora

CALABRIA CATANZARO: ANCER - P.zza Serravalle, 14/15 • **CROTONE:** ALECCE & C. - Via G. Tellini, 26 • **LAMEZIA TERME:** GIROTONDO GIOCATTOLI - C.so Nicotera, 212 • **COSENZA:** TROMBINO DOMENICO - C.so Mazzini, 13 • **REGGIO CALABRIA:** CONDEMI GIUSEPPE - Via D. Tripepi, 71

SICILIA PALERMO: GALLERIA DEL GIOCATTOLO - Via Napoli, 55 • L.M. DI CARZAN - Via G. Leopardi, 65 • **TREMESTIERI ETNEO:** C.D.G. - Via Nuovaluce, 71/A • **MESSINA:** MANGANARO F.LLI - Via Risorgimento, 136 • ZUCCO GIOVANNI - Via dei Mille, 190 • **MILAZZO:** PALADINO FRANCESCO - Via D. Piraino, 34 • **SIRACUSA:** BONCORDO ANT. - Corso Umberto, 33 • BONCORDO ANT. - Via Reno, 23 • **TRAPANI:** BUFFA SPORT - Via G.B. Fardella, 231 • **CASTELVETRANO:** CARADONNA GIUSEPPE - Via Vitt. Emanuele, 84

SARDEGNA ALGHERO: IL CAPRICCIO DI FERRONI - Piazza Giovanni XXIII

" L'AVVENTURA CONTINUA! CORRI DAL TUO G.I. JOE SHOP: COMPRA UN ACCESSORIO G.I JOE O COBRA E NE AVRAI SUBITO UN ALTRO IN REGALO."

(fino ad esaurimento)

Aut. min. Conc.

due passi tra le stelle

SETTIMANA DAL 3 AL 9 NOVEMBRE

L'oroscopo di Giada

ARIETE - Cuore: settimana dalla cotta facile. Sono facili anche le delusioni. **Scuola:** impegni tosti ma superati. **Soldini:** spese e incassi a pari merito.

TORO - Cuore: è l'ora di decidersi. Forza! **Scuola:** grandi meriti con poca fatica. **Soldini:** il colore dominante continua ad essere il verde.

GEMELLI - Cuore: lettere calde in arrivo! **Scuola:** attenzione, la maestra sta pensando a te. **Soldini:** c'è un lavoretto redditizio al momento giusto.

CANCRO - Cuore: per il tuo segno sono favorevoli le iniziative. **Scuola:** bene. **Soldini:** chi ti salverà dall'emergenza? Neanche le stelle lo sanno.

LEONE - Cuore: occhio alle feste. Occasioni da non perdere! **Scuola:** lo sai che esistono anche i libri? **Soldini:** spese goduriose.

VERGINE - Cuore: picche, ripicche e dolori. Non ne valeva la pena. **Scuola:** allarme in vista. **Soldini:** una fortuna insperata nell'arrivo dei nonni.

BILANCIA - Cuore: un week-end da ricordare. **Scuola:** voto bomba in arrivo ma attento alle illusioni. **Soldini:** lo sfacelo è totale ma ci sei abituato.

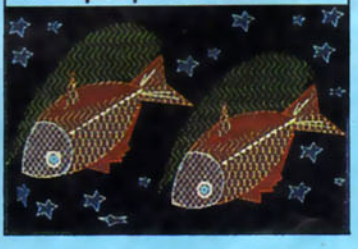
SCORPIONE - Cuore: tristezze e malinconie. Urge una scintilla! **Scuola:** tutto liscio come l'olio. **Soldini:** gli affari non mancano e le spese neppure.

SAGITTARIO - Cuore: gli astri consigliano di rimandare le decisioni. **Scuola:** settimana da dimenticare. **Soldini:** sarà una pioggia abbondante.

CAPRICORNO - Cuore: qualcuno ti pensa. Ma con quali intenzioni? **Scuola:** supervoti veleggiano verso di te. **Soldini:** i rinforzi urgenti sono in arrivo.

ACQUARIO - Cuore: cerca più l'allegria e meno i litigi. **Scuola:** compito in classe da prevedere. **Soldini:** il borsellino si rigonfierà alquanto.

PESCI - Cuore: sorprese piacevoli e anche impreviste. **Scuola:** settimana pesante. **Soldini:** un prontissimo guadagno e una spesa ancora più pronta.



Retro di copertina mancante

Retro di copertina mancante